

## **Informacje instalacyjne aplikacji z książki „Windows Azure. Wprowadzenie do programowania w chmurze”**

1. Przed przystąpieniem do wytwarzania aplikacji upewnij się, że masz przygotowane środowisko twórcze. Wszystkie potrzebne informacje znajdziesz w rozdziale 3.
2. Rozpakuj plik ChmuraAzure.zip w wybranym folderze lokalnego komputera. Niech to będzie folder Azure na dysku C.
3. W folderze C:\Azure\Kalkulator znajdziesz projekt aplikacji „Kalkulator w chmurze”. Projekt jest zgodny z opisem zamieszczonym w podrozdziale 4.3. Uruchom Visual Studio 2010 jako administrator, otwórz ten projekt, skompiluj go i uruchom.
4. Aby aplikację „Kalkulator w chmurze” debugować lokalnie postępuj zgodnie z opisem zawartym w podrozdziale 4.4.
5. Aby aplikację „Kalkulator w chmurze” wdrożyć do chmury Azure postępuj zgodnie z opisem zawartym w podrozdziale 4.5
6. W folderze C:\Azure\TestFFMPEG znajdziesz projekt aplikacji „TestFFmpeg”. Projekt jest zgodny z opisem zamieszczonym w podrozdziale 5.3. Uruchom Visual Studio 2010 jako administrator, otwórz ten projekt, skompiluj go. Do jego prawidłowego działania musi istnieć plik test.mp4 oraz kodek ffmpeg.exe w folderze C:\Azure\TestFFMPEG\WebRole1\ffmpeg. Plik kodeka oraz przykładowy plik test.mp4 są dostarczone wraz z projektem i znajdują się w odpowiednim folderze.
7. W folderze C:\Azure\MojaMuzyka znajdziesz projekt aplikacji „Moja-Muzyka”. Projekt jest zgodny z opisem zamieszczonym w podrozdziałach 5.4 – 5.9. Uruchom Visual Studio 2010 jako administrator, otwórz ten projekt, skompiluj go i uruchom.
8. Dla testu wprowadź np. link do serwisu YouTube o postaci:  
<http://www.youtube.com/watch?v=60og9gwKh1o>.
9. Po chwili pojawi się link do pobrania wynikowego pliku MP3.
10. Aby aplikację „Moja-Muzyka” wdrożyć do chmury Azure postępuj zgodnie z opisem zawartym w podrozdziałach 5.10 – 5.11.
11. W folderze C:\Azure\MojeZdjecia znajdziesz projekt aplikacji „Moje-Zdjecia”. Projekt jest zgodny z opisem zamieszczonym w podrozdziale 6.3. Uruchom Visual Studio 2010 jako administrator, otwórz ten projekt, skompiluj go i uruchom.
12. Przetestuj działanie aplikacji rejestrując użytkownika i dodając kilka przykładowych zdjęć. Jeśli klikając link „Zdjęcia” aplikacji zgłosi błąd: „Cannot create file '\*\*\*\Zdjecia1.mdf' because it already exists. Change the file path or the file name, and retry the operations” to postępuj zgodnie z przedostatnim akapitem podrozdziału 6.3.2.
13. Aby aplikację „Moje-Zdjęcia” uruchomić w chmurze Azure postępuj zgodnie z podrozdziałami 6.4.1 – 6.4.4.