

Zadania z plastyki oraz informatyki odnośnie sztuki multimedialnej

**Patryk Daniel
Garkowski**

**Zadania z plastyki oraz
informatyki odnośnie
sztuki multimedialnej**

**Patryk Daniel
Garkowski**

Patryk Daniel Garkowski: Zadania z plastyki oraz informatyki odnośnie sztuki multimedialnej

ISBN: 978-83-8386-171-5

Data wydania: 14 grudnia 2024 roku

Wydanie I

Wydawca: Patryk Daniel Garkowski

Patryk Daniel Garkowski:

Zadania z plastyki oraz informatyki odnośnie sztuki multimedialnej

imię i nazwisko ucznia:

klasa: , **data:**

Zadanie 1. Co to jest sztuka multimedialna? (0-2 p.)

.....
.....
.....
.....
.....

Zadanie 2. Proszę podać dwa środki wyrazowe obecne w wytworach sztuki multimedialnej.

(0-2 p.)

1)

2)

Zadanie 3. Wyjaśnij, czym jest interakcyjność w sferze multimedialnej sztuki. (0-2 p.)

.....
.....
.....
.....
.....

Zadanie 4. Podaj dwa ciekawe tematy dla wytworów sztuki multimedialnej. (0-2 p.)

1)

2)

Zadanie 5. Proszę podać nazwę jednego wybranego programu komputerowego, który mógłby okazać się przydatny dla młodego artysty pragnącego stworzyć dzieło multimedialnej sztuki.

(0-1 p.)

.....

Zadanie 6. Przedstaw, opisz jedno dzieło multimedialnej sztuki. Może być to dzieło sztuki wymyślone albo istniejące naprawdę. Narysuj ten wytwór. (0-3 p.)