

**Zadania z plastyki, a także
języka polskiego dotyczące się
komputerowych gier -
poziom: szkoła podstawowa**

**Patryk Daniel
Garkowski**

**Zadania z plastyki, a także
języka polskiego dotyczące się
komputerowych gier - poziom:
szkoła podstawowa**

**Patryk Daniel
Garkowski**

Patryk Daniel Garkowski: Zadania z plastyki, a także języka polskiego dotyczące się komputerowych gier - poziom: szkoła podstawowa

ISBN: 978-83-8386-330-6

Data wydania: 2 sierpnia 2025 roku

Wydanie I

Wydawca: Patryk Daniel Garkowski

Patryk Daniel Garkowski:

Zadania z plastyki, a także języka polskiego dotyczące się komputerowych gier - poziom: szkoła podstawowa

imię i nazwisko ucznia/uczenicy:

klasa: data:

Zadanie 1. Wyjaśnij, co to są gry komputerowe. (0-1 p.)

.....

.....

.....

.....

Zadanie 2. Proszę wymienić dwa plastyczne środki wyrazu, które są obecne w różnych, wielorakich komputerowych grach. (0-2 p.)

1)

2)

Zadanie 3. Wyjaśnij pojęcia. (0-11 p.)

1) sztuka multimedialna -

.....

2) interaktywność -

.....

3) kampania -

.....

4) misja -

.....

5) zadanie -

.....

6) gry multiplayer -

.....

7) checkpoint -

.....

8) gry strategiczne -

.....

9) gry RPG -

.....

10) gry symulacyjne -

.....

11) gry platformowe -

.....

Zadania z plastyki, a także języka polskiego dotyczące się komputerowych gier - poziom: szkoła podstawowa

nazwa tej gry komputerowej:

opis tej gry komputerowej:

This image shows a full page of white paper with horizontal dotted lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page, providing a guide for handwriting practice. There are no margins, text, or other markings on the page.