

# World of Warcraft:

**Warlords of Draenor - szczegółowy poradnik**

**PORADNIK DO GRY**





**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **World of Warcraft: Warlords of Draenor (szczęgółowy poradnik)**

**autor: Patryk Greniuk**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-139-0

Producent Blizzard Entertainment, Wydawca Blizzard Entertainment, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Oznaczenia w poradniku</b>	<b>4</b>
<b>Garnizon</b>	<b>5</b>
Zadania i funkcje garnizonu	6
Zarządzanie garnizonem	10
Sugerowana kolejność rozbudowy garnizonu	13
Jak zdobywać surowce	14
Budynki (duże)	16
Budynki (średnie)	19
Budynki (małe)	21
Pozostałe budynki	25
Placówki	28
Opis systemu towarzyszy	32
Wysyłanie i dobieranie towarzyszy do misje	34
Zdobywanie nowych towarzyszy	37
<b>Instancje (Dungeons)</b>	<b>38</b>
Bloodmaul Slag Mines	41
Iron Docks	46
Auchindoun	52
Skyreach	57
Grimrail Depot	63
Shadowmoon Burial Grounds	68
The Everbloom	73
Upper Blackrock Spire	80
<b>Wierzchowce (Mounty)</b>	<b>87</b>
Mounty związane z osiągnięciami	88
Mounty związane z garnizonem	91
Wierzchowce związane z profesją	96
Wierzchowce związane z reputacją	97
Wierzchowce zdobywane po pokonaniu przeciwnika	100
Wierzchowca zdobyte dzięki pojedynkom PvP	102
Pozostałe wierzchowce	103
<b>Polecani towarzysze</b>	<b>104</b>
<b>Polecane Addony</b>	<b>113</b>
Curse	114
Garrison Mission Manager + Master Plan	118
HandyNotes	122
Bagnon	123
<b>World of Warcraft: Warlords of Draenor - wymagania sprzętowe</b>	<b>124</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



*Warlords of Draenor* jest najnowszym dodatkiem do *World of Warcraft*, jednej z najpopularniejszych gier MMO na świecie. Wprowadza on wiele rewolucyjnych rozwiązań, które znacząco zmieniają pewne aspekty rozgrywki. Największą ze zmian jest wprowadzenie garnizonów, które są naszą bazą na kontynencie i pełnią ważną funkcję, zarówno jeśli chodzi o fabułę, jak i rozwiązania techniczne. Poniższy poradnik skierowany jest do graczy początkujących oraz średnio-zaawansowanych, którzy wyniosą najwięcej z jego lektury. Weteranom *Warcrafta* polecam jednak przejrzeć chociaż część rozdziałów, które w możliwie czytelny sposób przedstawiają kompleksowo pewne aspekty rozgrywki. W swojej treści poradnik skupia się na nowościach, które wprowadził sam dodatek *Warlords of Draenor*. Omówione zostaną przede wszystkim wszelkie aspekty związane z **rozwojem oraz zarządzaniem naszym garnizonem**, a także **zdobywaniem oraz wysyłaniem na misje naszych towarzyszy**. Duża część poradnika poświęcona została przedstawieniu i **omówieniu wszystkich nowych dungeonów**, wraz z wyszczególnieniem poszczególnych bossów, ich ataków oraz sposobów walki z nimi. Przedstawione zostały również wszystkie nowe **wierzchowce wraz ze sposobami na ich zdobycie**. Ostatnią częścią poradnika jest **lista kilku najbardziej przydatnych addonów**, które znacząco usprawniają grę w *Warlords of Draenor*. Z powodów wielkości świata oraz ogromu mechanik, jakie gra nam oferuje, niemożliwe było przedstawienie ich wszystkich. Skupiłem się na przedstawieniu tych najważniejszych, których poznanie będzie najbardziej przydatne graczowi.

**Poradnik do *World of Warcraft: Warlords of Draenor* zawiera:**

- Przedstawienie funkcji jakie posiada garnizon;
- Opis wszystkich budynków dostępnych dla naszego garnizonu wraz z korzyściami jakie nam zapewniają;
- Zdobywanie nowych towarzyszy oraz dobieranie ich do konkretnej misji;
- Zdobywanie surowców potrzebnych do rozbudowy naszego garnizonu;
- Proponowaną ścieżkę rozwoju garnizonu na pierwszym etapie gry;
- Opis wszystkich ośmiu dungeonów ze szczególnym uwzględnieniem kolejnych bossów oraz sposobów na ich pokonanie;
- Przedstawienie wszystkich nowych wierzchowców dostępnych w grze wraz ze sposobami na ich zdobycie;
- Opis kilku polecanych addonów wraz z przedstawieniem procesu instalacji aplikacji do zarządzania nimi.

**Patryk Greniuk** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Oznaczenia w poradniku



Kolor **brązowy** użyty został do oznaczenia spotykanych w grze postaci oraz bossów.

Kolor **niebieski** użyty został do oznaczenia umiejętności. Odnosi się to zarówno do umiejętności używanych przez nas jak i przez naszych przeciwników.

Kolor **zielony** użyty został do oznaczenia miejsc i lokacji Draenoru.

Kolor **pomarańczowy** użyty został do oznaczenia osiągnięć (Achievementów).

*Kursywą* oznaczone są wszelkie nazwy własne, które nie mieszczą się w pozostałych kategoriach a wymagają wyróżnienia, mogą to być np. profesje, cechy towarzyszy czy przedmioty.



# Garnizon

*Warlords of Draenor* wprowadza do świata gry całkiem nowy element rozgrywki, a mianowicie garnizony. Jest to miasto/forteca, która należy bezpośrednio do gracza i to właśnie od niego zależy w jakim kierunku będzie rozwijana i co w niej się znajdzie. Oddano w nasze ręce możliwość dokonywania decyzji w kilku kluczowych kwestiach.

Główną rzeczą o jakiej powinniśmy pomyśleć to wypełnienie naszego garnizonu budynkami. Do wyboru mamy kilkanaście budynków, każdy odpowiada za coś innego i daje nam unikalne korzyści. Budynek posiadają trzy poziomy rozbudowy, z czego każdy wyżej daje nam kolejne premie. Dodatkowo, budynki oraz nasze "działki" podzielone są ze względu na wielkość. I tak na dużej działce możemy zbudować tylko takie budynki które należą do kategorii dużych. Niestety, nawet przy maksymalnej rozbudowie ratusza liczba działek jest dużo mniejsza niż liczba dostępnych budynków. Zmusza nas to do wyboru kilku najbardziej przydatnych i skupienie się na rozbudowie właśnie ich. Aby pomóc wam w wyborze w dalszej części rozdziału wymienione oraz opisane zostaną wszystkie dostępne budynki.



Każdy kolejny poziom Ratusza w znaczący sposób zmienia wygląd i rozkład budynków naszym garnizonie.

Drugą nowością wprowadzoną w najnowszym dodatku jest system towarzyszy. Podczas naszych misji spotkamy wielu bohaterów, których możemy zaprosić do naszego garnizonu jako towarzysza. Będziemy mogli przypisać ich do budynków, zwiększając w ten sposób korzyści jakie z nich płyną, czy też wysłać ich na misje, dzięki którym my zdobędziemy złoto i surowce, a nasi towarzysze doświadczenie. Także ten element rozgrywki zostanie dokładnie przedstawiony w poniższym rozdziale.

Poza tymi dwiema głównymi funkcjami, jakie pełni nasz garnizon, możemy wymienić także szereg mniejszych lub większych funkcji. Garnizon jest dla nas najważniejszym miejscem w Draenorze, to tutaj przyjmować będziemy większość misji oraz spotkamy wszystkich interesujących nas handlarzy. W budynkach należących do garnizonu rozwijać możemy naszą profesję, wydobywać rudę z kopalni czy zbierać zioła. To właśnie tutaj znajduje się stół dowódcy, dzięki któremu wysyłamy naszych kompanów na misje. Jest to miejsce, w którym spędzicie długie godziny grając w *Warlords of Draenor*.

## Z a d a n i a   i   f u n k c j e   g a r n i z o n u

### Głównymi funkcjami garnizonu są:

- Wznoszenie budynków zwiększających tempo rozwijania naszych profesji;
- Możliwość tworzenia podstawowych przedmiotów bez konieczności nauki danej profesji;
- Zdobywanie surowców, takich jak rudy metali czy zioła bez konieczności posiadania konkretnej umiejętności;
- Werbowanie towarzyszy;
- Wysyłanie towarzyszy na misje, dzięki którym zdobywamy surowce, złoto oraz unikalne przedmioty;
- Dostęp do banku oraz *Void Storage* bez konieczności odwiedzania miasta;
- Możliwość łapania oraz trenowania nowych wierzchowców;
- Dziesiątki nowych questów oferowanych nam przez podróżnych, którzy zatrzymali się w naszym garnizonie;
- Szereg potyczek z unikalnymi przeciwnikami dla naszych petów;
- Monumenty przedstawiające zdobyte przez nas osiągnięcia, a także wiele więcej...

## Budowa

Jedną z najważniejszych funkcji jakie posiada garnizon jest wznoszenie budynków. Liczba placów do budowy jest jednak mocno ograniczona i zależy od poziomu naszego Ratusza. Jego rozbudowa powinna być dla nas priorytetem, tak aby na 100 poziomie postaci od razu posiadać Ratusz na poziomie 3. Na poszczególnych poziomach liczba terenów pod budynki kształtuje się następująco:

**Poziom 1:** 1 małe pole, 1 duże pole

**Poziom 2:** 2 małe pola, 1 średnie pole, 1 duże pole oraz budynki za murami miasta

**Poziom 3:** 3 małe pola, 2 średnie pola, 2 duże pola oraz budynki za murami miasta



Każda działka w naszym garnizonie ma określoną wielkość, która warunkuje jakie budynki mogą na niej stać.

Przed budową należy sprawdzić jaką wielkość terenu pod budowę posiadamy niezagospodarowaną oraz wybrać budynek jaki chcemy postawić.