



Wolfenstein **The New Order**

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Wolfenstein

The New Order

autor: Marcin "Xanas" Baran

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Machine Games, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC	4
Xbox360	6
Xbox One	8
PS3	10
PS4	12
Porady Ogólne	14
Easter Eggs/Polskie akcenty	15
Hakowanie Szyfrów Enigmy	16
Misje Główne	18
Sztab Trupiej Głównki	18
Szpital	26
Nowy świat	28
Więzenie Eisenwald	31
Nowy Dom	35
London Nautica	36
Tajemnica	40
Obóz Belica	41
Nowa Taktyka	44
Podziemia Berlina	46
U-Boot	49
Most Gibraltarski	52
Baza Księżycowa	56
Powrót do London Nautiki	61
Szturm Wroga	64
Powrót do Sztabu Trupiej Głównki	66
Sekrety	70
Sztab Trupiej Głównki	70
Szpital	80
Nowy świat	85
Więzenie Eisenwald	95
Nowy Dom	103
London Nautica	107
Tajemnica	116
Obóz Belica	120
Podziemia Berlina	129
Nowa Taktyka	138
U-Boot	142
Most Gibraltarski	149
Baza Księżycowa	158
Powrót do London Nautiki	167
Szturm Wroga	173
Powrót do Sztabu Trupiej Głównki	175
Misja poboczna - Zagubione Zabawki Maxa	181
Wolfenstein: The New Order - wymagania sprzętowe	184

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik ten zawiera kompletną solucję przejścia każdej misji głównej oraz pobocznej w grze *Wolfenstein the New Order*. Dodatkowo zaopatrzone jest w liczne ilustracje oraz autorskie porady na temat danych fragmentów gry. W tym nieoficjalnym tekście można znaleźć również porady ogólne, by gra nie sprawiała większych problemów oraz lokalizacje wszystkich map, szyfrów Enigmy oraz złotych przedmiotów, które są sekretami do znalezienia na każdej lokacji w. Jest to o tyle istotne, że by dostać się do danego sekretu czasem należy wykonać minigierkę lub rozwiązać zagadkę. *Wolfenstein the New Order* jest strzelanką pierwszoosobową, która jest kolejną odsłoną serii w której znów wcielamy się w amerykańskiego żołnierza B.J. Blazkowicza walczącego na pierwszej linii z nazistami. Gra została stworzona przez studio MachineGames i wydana 20.05.2014 roku. Dodatkowo lądujemy w alternatywnej, fantastycznej rzeczywistości, w której to właśnie jego przeciwnicy rządzą światem po wygranej drugiej wojnie światowej. Istotnym elementem w grze jest to że nie trzeba wszystkich sekwencji przechodzić poprzez atak frontalny, ale można się też skradać i zabijać z ukrycia. Jest to o tyle istotne że oficerowie mogą wzywać wsparcie jak tylko zobaczą Blazkowicza. Najgorsze jest, że będą wzywać ich aż do swojej śmierci, więc by uniknąć większego zamieszania dobrze jest chociaż ich eliminować po cichu.

Poradnik do gry Wolfenstein the New Order zawiera:

- Opis przejścia gry
- Opis misji pobocznych
- Lokalizacje sekretów
- Porady Ogólne

Marcin "Xanas" Baran (www.gry-online.pl)

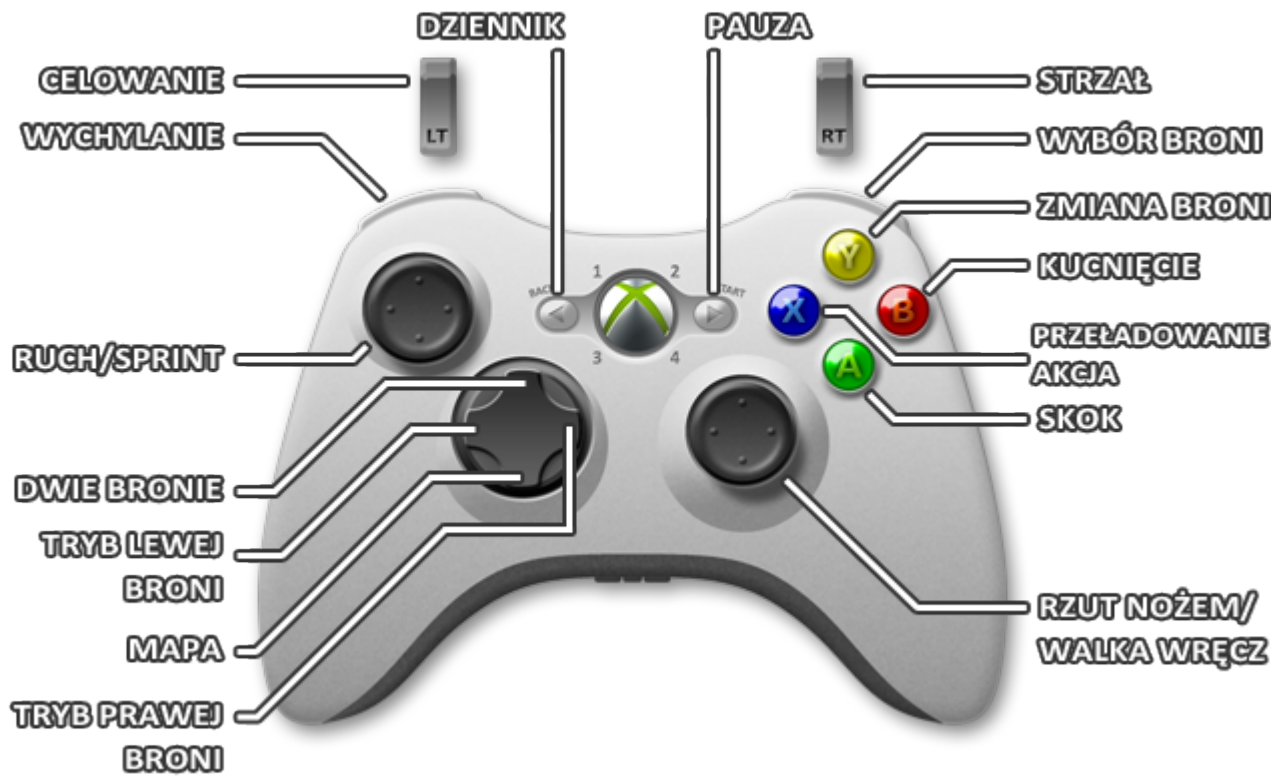
Sterowanie






P C












	W - Ruch do przodu, S- Ruch do tyłu, D - ruch w prawo, A - Ruch w lewo
	Zmiana aktualnej broni
	Kucnięcie
	Sprint
	Mapa
	Ostatnia, używana broń
	Strzał
	Celowanie
	Skok
	Przeładowanie
	Rzut granatem
	Włącz/Wyłącz dwie bronie

	Przełącz tryb broni prawej
	Przełącz tryb broni lewej
	Dziennik
	Wychylanie się
	Akcja
	Nóż
	Grant
	Pistolet
	Karabin Szturmowy
	Pistolet Maszynowy/Snajperka
	Strzelba
	Laser

X b o x 3 6 0



	Ruch/ Sprint
	Rzut nożem/walka wręcz
	Zmiana aktualnej broni
	Kucnięcie
	Mapa

	Strzał
	Celowanie
	Skok
	Przeładowanie/Akcja
	Rzut granatem/wybór broni
	Włącz/Wyłącz dwie bronie
	Przełącz tryb broni prawej
	Przełącz tryb broni lewej
	Dziennik
	Wychylanie się
	Menu pauzy