

Władca Pierścieni: Podbój

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Władca Pierścieni: Podbój

autor: Stranger

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8054-606-6

Producent Pandemic Studios, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia gry	4
Kampania sił dobra	4
Misja treningowa – Wojna Ostatniego Przymierza	4
Misja 1 – Oblężenie Helmowego Jaru	19
Misja 2 – Marsz entów na Isengard	28
Misja 3 – Odzyskanie kopalni Morii	38
Misja 4 – Obrona Osgiliath	45
Misja 5 – W obronie Minas Tirith	52
Misja 6 – Szarża na Polach Pelennoru	61
Misja 7 – Zniszczenie Minas Morgul	68
Misja 8 – Szturm na Czarne Wrota	78
Kampania sił zła	86
Misja 1 – Sauron odzyskuje Jedyny Pierścień	86
Misja 2 – Inwazja orków na Osgiliath	96
Misja 3 – Złupienie Minas Tirith	104
Misja 4 – Czarne lochy Morii	113
Misja 5 – Szturm na Wichrowy Czub	124
Misja 6 – Upadek Rivendell	134
Misja 7 – Zburzenie Shire	147
Dodatki	158
Cenne wskazówki	158
Uniwersalne klasy postaci	161

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Witaj w poradniku do gry *Władca Pierścieni: Podbój*. Tekst ten zawiera bardzo szczegółowy opis wszystkich szesnastu misji składających się na dwie kampanie dla pojedynczego gracza. W opisie każdego etapu znajduje się przede wszystkim dokładna mapka okolicy, na której zaznaczone są między innymi strefy wykonywania celów misji. Ponadto dokładnie opisuję wszystkie zlecane przez grę zadania, podając sugestie odnośnie doboru najlepszej klasy postaci. Oprócz opisu przejścia obu kampanii w poradniku zawarłem ponadto szereg wskazówek dla mniej zaawansowanych graczy, dotyczących między innymi warunków ponoszenia klęski, znaczenia bohaterów na polu bitwy czy zalet i wad poszczególnych klas postaci. Powodzenia i miłej gry!

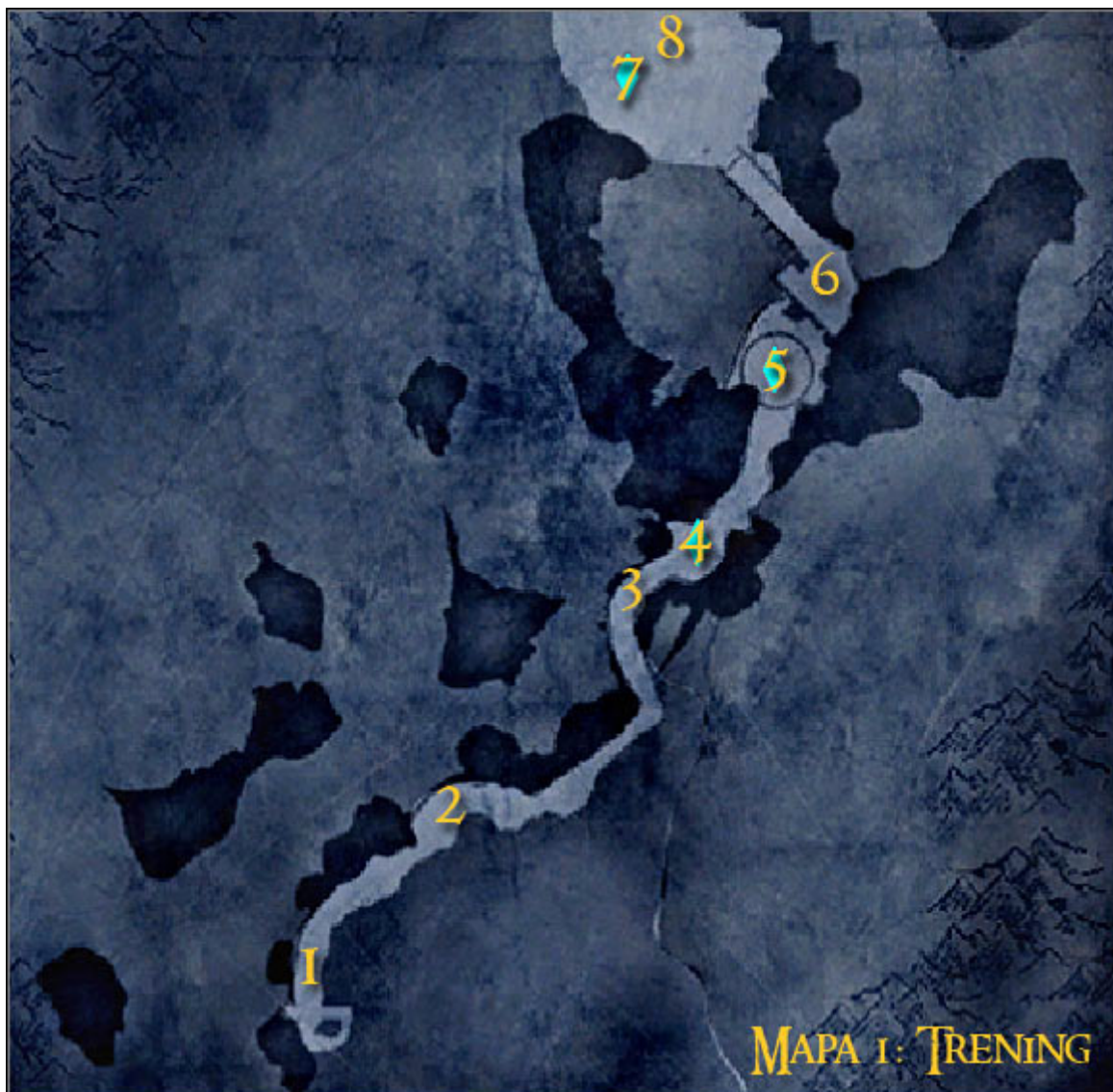
Jacek "Stranger" Hałas

Opis przejścia gry

K a m p a n i a s i ł d o b r a

Misja treningowa – Wojna Ostatniego Przymierza

MAPA OKOLICY:



Legenda: 1 – miejsce startu; 2 – grań; 3 – miejsce ataku najliczniejszej grupy potworów; 4 – pierwszy punkt kontrolny; 5 – drugi punkt kontrolny; 6 – droga do trzeciego punktu kontrolnego (przedpola Orodruiny); 7 – trzeci punkt kontrolny; 8 – główne pole bitwy

Wstępne informacje: Misja treningowa, zgodnie z jej nazwą, ma za zadanie zaznajomić Cię z tajnikami sterowania postaciami różnych klas. Poznasz także ogólne reguły wygrywania, związane przede wszystkim z koniecznością przejmowania kontroli nad punktami kontrolnymi.

Zadanie 1: Idź na grań

Sugerowana klasa postaci: wojownik

Musisz zacząć jako wojownik ponieważ inne klasy nie są chwilowo dostępne. Zabawa rozpoczyna się w południowej części planszy (1 na mapie), a Twoim pierwszym zadaniem jest skierowanie się na grań (2 na mapie). Po dotarciu na miejsce **[#1]** śmiało zeskocz na dół i zaczekaj na wyświetlenie dalszych wytycznych.



[#1]

Zadanie 2: Pokonaj oddział szturmowy orków

Sugerowana klasa postaci: wojownik

Pobliska barykada po chwili zostanie zniszczona, a Ty tym samym zmuszony zostaniesz do zlikwidowania kilku grup orków [#2]. Nie możesz jeszcze korzystać z ataków specjalnych, tak więc wybieraj standardowe uderzenia, odpalanie każdym z trzech przycisków myszy (odpowiednio słabe, średnie i mocne). Na szczęście nie musisz się tu obawiać porażki, bo gra nie włączyła jeszcze paska zdrowia. Wkrótce poproszony zostaniesz o wykonanie kilku przykładowych combosów. Także i tu nie musisz się stresować. Wciskaj przyciski myszy zgodnie z instrukcją na ekranie. Musisz wykonać parę uderzeń w serii, rozprawiając się przy okazji z nowymi orkami.



[#2]

Zadanie 3: Wykonaj ataki ognistym mieczem

Sugerowana klasa postaci: wojownik

Wkrótce poinformowany zostaniesz o możliwości przetestowania ognistych ataków. W tym celu musisz przytrzymać SHIFT i wciskać jeden z przycisków myszy. Zapoznaj się z dodatkowymi informacjami na temat ataku Łamacz Bloków, a także tego, iż każdy ognisty atak wyczerpuje pasek mocy, który musi zostać ponownie napełniony. Rozpraw się ze wszystkimi orkami i pamiętaj o tym żeby sprawdzić wszystkie trzy rodzaje ognistych ataków **[#3]**. Uważaj ponieważ od tego miejsca będziesz już musiał dbać o stan zdrowia aktualnie sterowanej postaci!



[#3]