



Watch_Dogs

przewodnik po grze

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Watch_Dogs

(przewodnik po grze)

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PlayStation 3	4
PlayStation 4	8
Xbox 360	12
Walka	16
Walka na odległość i w zwarciu	16
Typy przeciwników	21
Odnoszenie obrażeń i konsekwencje śmierci	23
Hakowanie	24
Najważniejsze informacje	24
Główne zastosowania	28
Skradanie się	31
Podstawy	31
Obiekty i czynności pomagające w unikaniu wykrycia	33
Wyposażenie Aiden	36
Crafting (Wytwarzanie przedmiotów)	39
Ogólne założenia	39
Najbardziej przydatne gadżety	42
Pozyskiwanie środków transportu	44
Korzystanie z dostępnych środków transportu	46
Jak uciec policji?	49
Reputacja	53
Kryjówki i podróżowanie po mieście	54
Główne i poboczne zadania	56
Zdobywanie gotówki	58
Wieże i centra kontroli ctOS-u	60
Zdolności	62
Podstawowe informacje	62
Omówienie dostępnych zdolności	63
Jak ukończyć grę w 100 procentach?	69
Osiągnięcia/Trofea	71
uPlay	73
Watch_Dogs – wymagania sprzętowe	74
PC – informacje ogólne	74
Watch_Dogs wymagania sprzętowe PC	75
PS4	75

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik *Watch_Dogs – Przewodnik po grze* omawia **wszystkie najważniejsze elementy produkcji Ubisoftu**, pomagając w zrozumieniu jej podstawowych zależności oraz w zagwarantowaniu sobie jak najmniej stresującej rozgrywki. Przewodnik podzielony został na kilkanaście różnych części i początkowe rozdziały koncentrują się na przybliżeniu najważniejszych funkcjonalności gry. Na kolejnych stronach poradnika znalazły się mianowicie informacje między innymi na temat **wygrywania walk, zasad hakowania interaktywnych urządzeń, skutecznego pozostawania w ukryciu, korzystania z elementów wyposażenia Aiden'a, podróżowania po mieście czy korzystania z różnorodnych środków transportu**. Dalsze rozdziały przewodnika poruszają nieco bardziej zaawansowane tematy, takie jak na przykład **umiejętne uciekanie policji, odblokowywanie nowych zdolności (pełna lista umiejętności i ocena ich przydatności), gromadzenie reputacji, wytwarzanie dodatkowych gadżetów czy włamywanie się do systemów ochronnych ctOS-u**. Całość dopełniają rozdziały poświęcone sterowaniu, **zdobyciu osiągnięć/trofeów**, zaliczaniu wyzwań uPlay oraz **czynnościom wymaganych do ukończenia gry w 100 procentach**. W grze *Watch_Dogs* przenosimy się do deszczowego Chicago, wcielając się w postać Aiden'a Pearce'a. Główny bohater pragnie dopaść osoby odpowiedzialne za śmierć jego kilkuletniej siostrzenicy, wykorzystując swoje hakerskie umiejętności do osiągnięcia tego celu.



Poradnik *Watch_Dogs – Przewodnik po grze* zawiera:

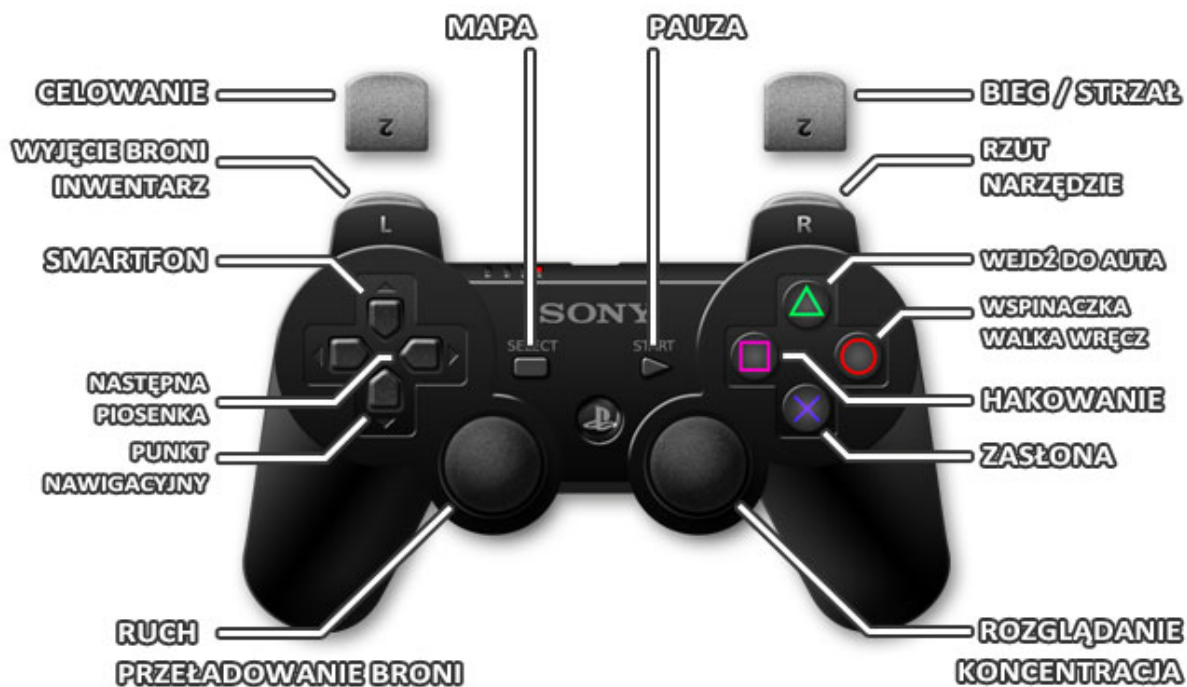
- Omówienie najważniejszych elementów gry, takich jak przystępowanie do walk, skradanie, hakowanie, reputacja, wytwarzanie gadżetów czy korzystanie z ekwipunku Aiden'a;
- Informacje na temat zasad podróżowania po mieście i pozyskiwania nowych środków transportu;
- Informacje na temat sposobów odblokowywania głównych i pobocznych misji;
- Wskazówki odnośnie skutecznego uciekania stróżom prawa;
- Zestawienie wszystkich dostępnych zdolności wraz z podpowiedziami dotyczącymi ich przydatności;
- Omówienie reguł włamywania się do systemów ochronnych ctOS-u;
- Informacje na temat wszystkich czynności wymaganych do ukończenia gry w 100 procentach;
- Informacje na temat zaliczania osiągnięć i wyzwań uPlay.







Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)











Sterowanie

PlayStation 3

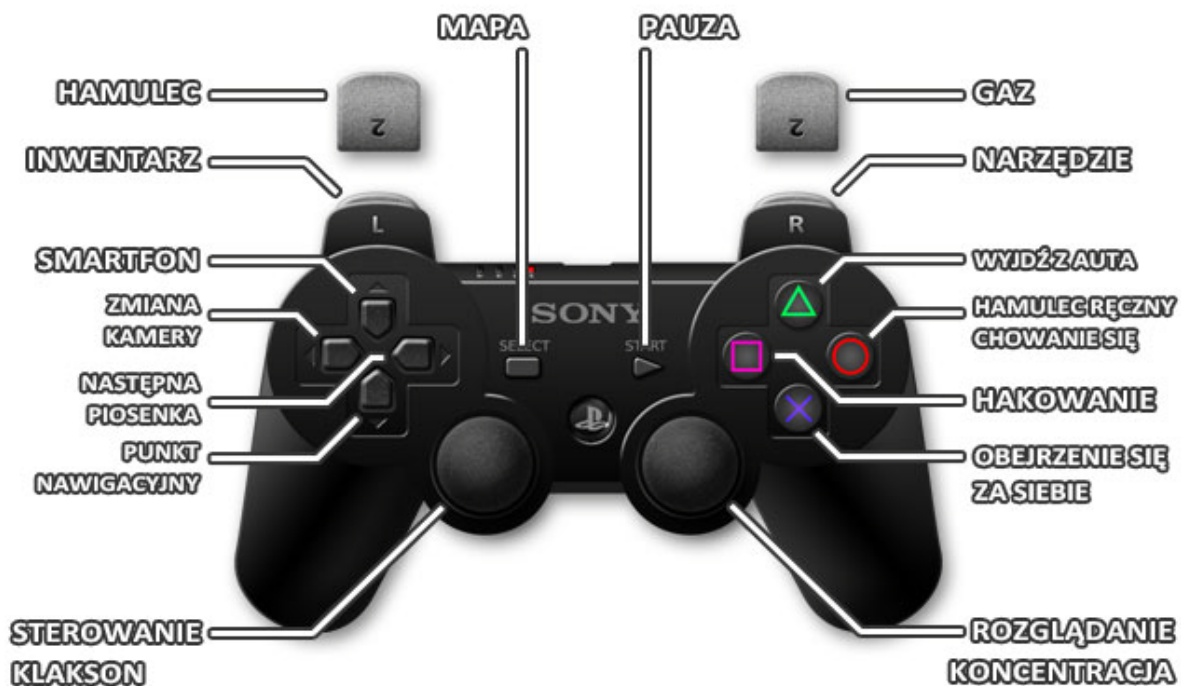
PlayStation 3 (poruszanie się pieszo)





















	Ruch
	Przeładowanie broni
	Rozglądanie się
	Koncentracja (Focus)
	Schowanie się za zasłoną
	Przeskoczenie nad zasłoną / Wspinaczka / Atak wręcz

	Profiler (wciśnięcie przycisku) / Hakowanie (przytrzymanie przycisku)
	Użycie obiektu / Wejście do pojazdu
	Wybranie smartfona
	Szybki punkt nawigacyjny
	Następna piosenka (wciśnięcie przycisku) / Zatrzymanie playlisty (przytrzymanie przycisku)
	Wyjęcie lub schowanie broni (wciśnięcie przycisku) / Wyświetlenie okna inwentarza (przytrzymanie przycisku)
	Celowanie
	Rzucenie przedmiotem lub użycie aktywnego narzędzia (wciśnięcie przycisku) / Ustalenie toru lotu przedmiotu (przytrzymanie przycisku)
	Bieg / Oddanie strzału
	Mapa
	Zatrzymanie gry

PlayStation 3 (w trakcie jazdy)



	Sterowanie pojazdem
	Klakson
	Rozglądanie się
	Koncentracja (Focus)

	Obejrzenie się za siebie
	Hamulec ręczny / Schowanie się w pojeździe
	Profiler (wciśnięcie przycisku) / Hakowanie (przytrzymanie przycisku)
	Wyjście z pojazdu
	Wybranie smartfona
	Szybki punkt nawigacyjny
	Zmiana kamery
	Następna piosenka (wciśnięcie przycisku) / Zatrzymanie playlisty (przytrzymanie przycisku)
	Wyświetlenie okna inwentarza (przytrzymanie przycisku)
	Hamulec / Wsteczny bieg
	Użycie aktywnego narzędzia
	Gaz
	Mapa
	Zatrzymanie gry