



Wasteland 3

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Wasteland 3

autor: Agnieszka Adamus

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-720-2

Producent inXile entertainment, Wydawca inXile entertainment, Wydawca PL Koch Media Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawy	7
Porady na start	7
Dialogi	10
Tworzenie postaci	11
Walka	14
Interfejs	16
Osłony i pancerze	18
Eksploracja	20
Handel	21
Rozwój postaci	22
Atrybuty	22
Umiejętności	24
Buildy	33
Statystyki	39
FAQ	41
Leczenie - pierwsza pomoc, jak uzdrowić?	41
Major kot - jak zwerbować?	43
Śmierć towarzysza - jak uniknąć?	44
Kodiak - jak ulepszyć?	45
Tostery - warto naprawiać?	47
Losowe zdarzenia - czym są?	48
Towarzysze	50
Szeryf Kwon	50
Jodie Bell	51
Scotchmo	52
Lucia Wesson	53
Pancerny Cordite	54
Pizepi	55
Rybousty	56
Aneks	57
Osiągnięcia, trofea	57
Poziom trudności	67
Wymagania sprzętowe PC	68
Błędy	69
Solucja - misje główne	71
Misje główne - lista	71
Prolog	72
Witamy w Kolorado	74
Ostatnia nadzieja strażników	78
Dom z dala od domu	79
Zapędzeni w kozi róg	80
Pełna chata	83
Nieproszeni goście	84
Fanatyk	86
Odrodzenie Regana	87
Psychopata	89
Rozpętywanie małego piekła	91
Zdrajca	95
Piasek w baku	98
Złożone obietnice/Śródmiejskie starcie	99
Misje poboczne	102
Misje poboczne - lista	102
Czołowy doktor	103
Wielka draka w Małym Vegas	105
Puk, Puk	108
Orzeł czy reszka	110
Nieprzyjemni sąsiedzi	112

Moje ciało domaga się tego	114
Ostrzeżenie o promieniowaniu!	115
Cinéma Vérité	116
Kontrwywiad	119
Koszmar w Diwnowisku	121
Bardzo wrogie przejęcie	125
Piekielna podróż Quareksa	127
Wezwanie do działania	129
Krew nie woda	132
Panowie życia i śmierci	134
Wojna światów	136
Zniknięcie	137
Nagroda handlarzy niewolników	140
Sprawiedliwość pustkowi	142
Elfik na półce	144
Polowanie Wolfe'a	146
Bogowie i Klauni	148
Kanarek w kopalni węgla	151
Zakodowane transmisje	153
Mały sekret tatusia	155
Sekrety	156
Upiorne lalki	156
Taśmy	160

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do *Wasteland 3* zawiera kompletny zbiór informacji o najnowszej odsłonie cyklu postapokaliptycznych gier RPG. Solucja ta umożliwi Ci pomyślne ukończenie tytułu i zapoznanie się z wszystkimi skrywanymi przez mroźne Kolorado sekretami.

Poradnik podzielony został na dwie części. W pierwszym z nich jest przewodnik po mechanikach rozgrywki. Znajdziesz obszernie omówienie najważniejszych elementów produkcji. **Najważniejszą są tutaj porady na start, które zawierają najistotniejsze wskazówki dla każdego rozpoczynającego przygodę.** Następne strony przybliżą także proces kreacji postaci, walkę oraz eksplorację świata. Dodatkowo znalazł się tutaj dział FAQ zawierający odpowiedzi na pytania, jakie mogą pojawić w czasie rozgrywki. W tym segmencie poradnika zamieszczono również przewodnik po trofeach i aneks z wymaganiami sprzętowymi i sterowaniem.

W drugim segmencie poradnika znajdziesz opis przejścia *Wasteland 3*. **Zawarto tutaj solucję do wszystkich misji głównych oraz pobocznych.** W każdym z nich opisano wybory, jakie trzeba pojąć w czasie ich przechodzenia oraz skutki jakie będą za sobą niosły. Całość dopełniają strony zawierające lokalizację znajdziek - taśm i upiornych lalek.

Solucja

Misje główne:

1. Prolog
2. Witamy w Kolorado
3. Ostatnia nadzieja strażników / Dom z dala od domu
4. Zapędzeni w kozi róg
5. Pełna chata
6. Nieproszeni goście
7. Fanatyk
8. Odrodzenie Regana
9. Psychopata
10. Rozpętywanie małego piekła
11. Zdrajca
12. Piasek w baku
13. Złożone obietnice, spełnione obietnice / Śródmiejskie starcie

Misje poboczne:

1. Czołowy doktor
2. Wielka draka w Małym Vegas
3. Puk, Puk
4. Orzeł czy reszka
5. Nieprzyjemni sąsiedzi
6. Moje ciało domaga się tego
7. Ostrzeżenie o promieniowaniu!
8. Cinéma Vérité
9. Kontrwywiad
10. Koszmar w Diwnowisku
11. Bardzo wrogie przejęcie
12. Piekielna podróż Quareksa

13. Wezwanie do działania
14. Krew nie woda
15. Panowie życia i śmierci
16. Wojna światów
17. Zniknięcie
18. Nagroda handlarzy niewolników
19. Sprawiedliwość pustkowi
20. Elfik na półce
21. Polowanie Wolfe'a
22. Bogowie i Klauni
23. Kanarek w kopalni węgla
24. Zakodowane transmisje
25. Mały sekret tatusia

Sekrety

W Wasteland 3 znajdziesz kilka sekretów, jednak ich liczba nie jest jednak przytłaczająca. Poniżej znajdziesz listę wszystkich znajdziek występujących w grze:

1. Taśmy
2. Upiorne lalki

Wymagania sprzętowe PC

Minimalne wymagania sprzętowe Wasteland 3 na PC prezentują się następująco:

1. **Procesor:** Intel Core i5-2500K
2. **Pamięć RAM:** 8 GB
3. **Karta graficzna:** GeForce GTX 760 / AMD Radeon HD 7970
4. **Wymagane miejsce na dysku:** 55 GB HDD
5. **Systemy operacyjne:** Windows 7/8/8.1/10 64-bit

Wasteland 3 jest tytułem o stosunkowo niewielkich wymaganiach sprzętowych i do jego uruchomienia wystarczy komputer ze średniej półki. Więcej informacji znajdziesz na osobnej stronie poradnika: [Wymagania sprzętowe](#).

Polska wersja językowa - zagram po polsku?

Wasteland 3 podobnie jak poprzednie odsłony cyklu oferuje polską wersję językową. Nie jest ona jednak pełna, ponieważ obejmuje tylko napisy. Wszyscy bohaterowie, których znajdziesz w grze (w tym NPC) nadal będą mówić w języku angielskim.

Edycje

InXile Entertainment przygotował dwie następujące edycje *Wasteland 3*:

Edycja standardowa

Edycja ta zawiera tylko kopię gry.

Edycja kolekcjonerska



Wydanie to oprócz kopii gry zawiera:

1. rozkładane, zdobione pudełko;
2. mapa Kolorado;
3. stylizowana na kasetę magnetofonową i zawierający soundtrack pendrive o pojemności 8 GB;
4. breloczek;
5. nieśmiertelnik Generała Vargasa;
6. artbook;
7. poradnik przetrwania;
8. figurkę Scorpiontrona.

Oznaczenia użyte w poradniku

W poradniku do *Wasteland 3* użyte zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

1. **zielonym kolorem** wyróżniono umiejętności;
2. na **brązowo** zaznaczono przedmioty;
3. **niebieski kolor** wskazuje lokacje pojawiające się w grze;
4. na **pomarańczowo** oznaczono frakcje zamieszkujące świat gry.

Podstawy

Porady na start

Na tej stronie poradnika do *Wasteland 3* znajdziesz porady na start. Wskazówki te ułatwią Ci rozpoczęcie zabawy i zminimalizują ryzyko wystąpienia problematycznych sytuacji.

Przeszukuj każdą skrzynię



Istotną rolę w rozgrywce pełni amunicja. Bez niej będziesz skazany na walkę wręcz. Dlatego podczas eksploracji szukaj wszelakiego rodzaju skrzynek. **Mogą one zawierać cenne naboje oraz środki medyczne.**

Często zapisuj grę

Walka jest nieodzownym elementem rozgrywki. Chociaż gra posiada punkty autozapisu, to występują one w ważniejszych sekwencjach rozgrywki. **Zdając się tylko na nie, możesz stracić postęp zabawy** - wystarczy, że przegrasz mniejszą walkę. Aby tego uniknąć regularnie zapisuj zabawę.