

Warhammer 40,000: Space Marine

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Warhammer 40,000: Space Marine

autor: Michał „Kwiść” Chwistek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Relic Entertainment, Wydawca THQ Inc., Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
1 – Lądowanie na planecie	4
2 – Przeciw wszystkiemu	7
3 – Podbrzusze Bestii	19
4 – Tytany Graii	25
5 – Inkwizytor	29
6 – Legowisko Olbrzymów	33
7 – Serce Ciemności	37
8 – Szepty Umarłych	42
9 – Broń	51
10 – Dom Tajemnic	55
11 – Droga Bez Powrotu	60
12 – Umierająca Światłość	62
13 – Przebudzenie Olbrzyma	70
14 – Zwycięstwo i Poświęcenie	75
15 – Książę Demonów	77
16 – Iglica Szaleństwa	83
17 – Człowiek Kontra Demon	87
Serwoczaszki	89
Rozdział 2	89
Rozdział 3	91
Rozdział 4	92
Rozdział 5	93
Rozdział 6	94
Rozdział 7	95
Rozdział 8	96
Rozdział 9	100
Rozdział 10	101
Rozdział 12	103
Rozdział 13	106
Rozdział 15	108
Rozdział 16	109

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Space Marine* zawiera **kompletny opis przejścia gry**, wraz z **poradami dotyczącymi trudniejszych starć** i opisami silniejszych przeciwników. Oprócz tego obszerny fragment tekstu poświęcony został występującym w grze **znajdźkom**. Lokalizacja wszystkich **48 SERWOCZASZEK** została szczegółowo opisana oraz zilustrowana, dzięki czemu bez problemu odkryjesz i wysłuchasz wszystkich ukrytych w grze nagrań.

W celu ułatwienia korzystania z poradnika, wprowadzone zostały różnokolorowe czcionki, oraz specjalne oznaczenia.

Legenda:

Kolor czerwony – broń, amunicja.

Kolor pomarańczowy – serwoczaszki/nagrania.

Kolor zielony – umiejętności, ważne elementy gry.

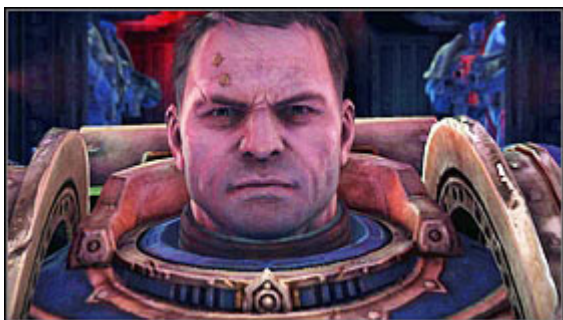
Pogrubienie – używane klawisze oraz przyciski.

[1], [2] – znaki odwołujące do znajdujących się nad tekstem screenów. Jedyńka oznacza obrazek po lewej, a dwójka po prawej stronie.

Michał „Kwiść” Chwistek (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

1 – Lądowanie na planecie



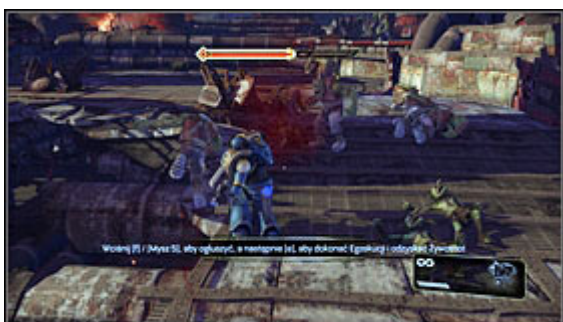
Po wylądowaniu na planecie, zostaniesz szybko wprowadzony w podstawy sterowania. Do przemieszczania używaj klawiszy **W**, **A**, **S**, **D** oraz myszki. Ataki wręcz wykonuj **PPM**, a strzelaj **LPM**. Pokonaj w ten sposób pierwszą falę przeciwników.



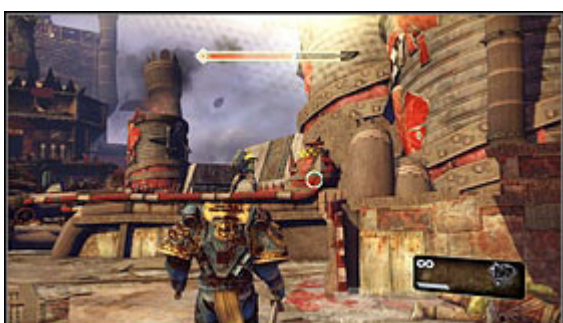
Gdy mniejsze orki zginą, pojawią się nieco większe stwory **[1]**. Oglusz je wciskając **F**, a następnie wykonaj egzekucję (**E**), regenerując w ten sposób swoje punkty zdrowia **[2]**. Broń palną możesz przeładować klawiszem **R**.



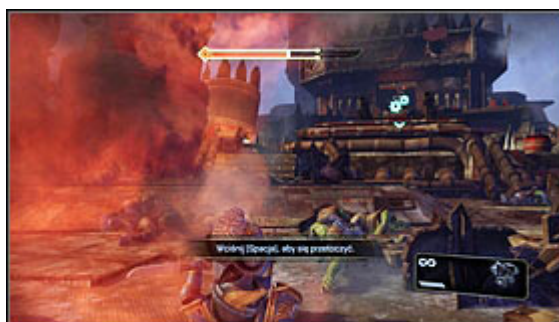
Idąc dalej prosto, zostaniesz ostrzelany z prawej strony przez jednego z orków **[1]**. Wyceluj w niego wciskając **ŚPM**, a następnie zastrzel. Żeby go zabić możesz też strzelić w wybuchającą beczkę po prawej **[2]**.



Kawałek dalej czeka cię kolejne starcie [1]. Podczas walki unikaj środka lokacji, gdyż trafi w to miejsce rakietą, która zada ci sporo obrażeń [2].



W prawym rogu znajdziesz kolejnego orka stojącego obok beczki [1]. Wsadź go i idź dalej prosto. Spotkasz tam dowódcę wrogiej armii [2].

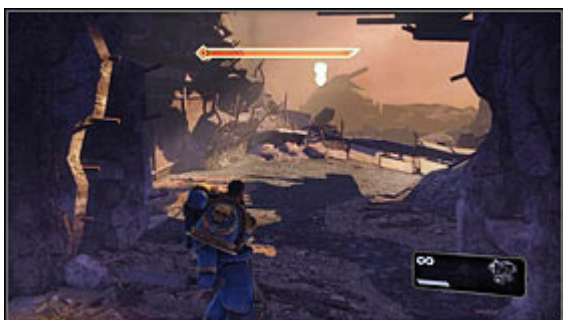


Teraz twoim zadaniem jest uszkodzić statek przeciwnika. Na początku szybki atakami i ciosami ogłuszającymi wykończ nadbiegające orki [1]. Aby uniknąć otoczenia, wykonuj szybkie przewroty, wciskając klawisz **SPACJI** [2].

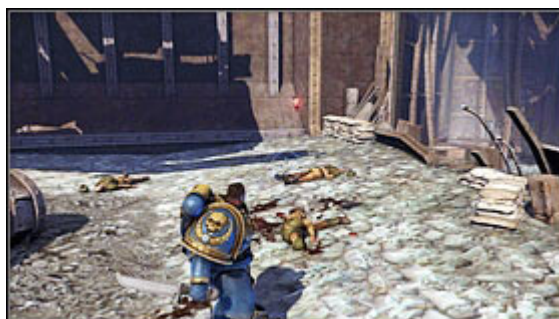


Gdy teren będzie czysty, pobiegnij prosto, podejź do działka przeciwlotniczego i użyj przycisku **E** [1]. Obrócić je w ten sposób, że zestrzeli okręt przeciwnika [2].

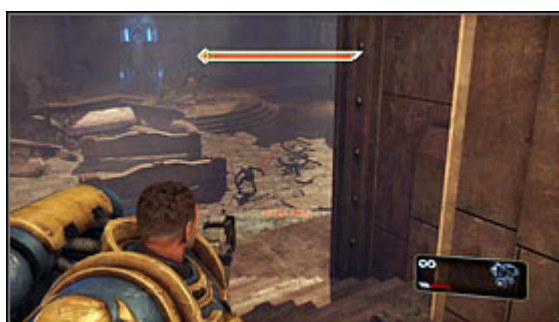
2 – P r z e c i w w s z y s t k i e m u



Twoim kolejnym zadaniem jest odszukanie Leandrosa i Sidonusa. Na początku idź cały czas prosto, do miejsca oznaczonego pulsującą pięścią [1]. Dalsza droga zaprowadzi cię do niskiego uskoku. Zeskocz na dół i wystrzelaj stojących po lewej przeciwników [2].



Gdy dotrzesz do rozwidlenia dróg, skręć w prawo. Wysadź stojącą tam barykadę [1], a następnie podejź do unoszącej się w powietrzu serwozaszki [2]. Możesz ją podnieść wciskając **E** i wysłuchać przytrzymując ten sam klawisz. W grze zostało ukrytych wiele podobnych przedmiotów, a lokalizację wszystkich z nich znajdziesz w poświęconej im części poradnika. Zdobyte wcześniej nagrania możesz odsłuchać w opcji „Dzienniki Audio” w menu głównym (**Esc**).



Po zebraniu przedmiotu wróć na skrzyżowanie i wybierz ostatnią niesprawdzoną ścieżkę [1]. Napotkani przeciwnicy nie powinni sprawić cię większych kłopotów [2].