



# Warframe

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Warframe

autor: Arkadiusz "Chruścik" Jackowski

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-538-3

Producent Digital Extremes, Wydawca Digital Extremes.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Porady na start</b>	<b>5</b>
Porady ogólne	5
Typy misji	6
Dzienny trybut	9
Aktywności	11
Waluta	20
Jak zarabiać?	22
Handel	23
<b>Podstawy gry w Warframe</b>	<b>25</b>
Interfejs (menu główne)	25
Interfejs w misji	27
Interfejs (mapa gwiazdna)	29
<b>Doświadczenie</b>	<b>31</b>
Informacje ogólne	31
Jak szybko zdobywać poziomy?	33
<b>Modyfikacja ekwipunku w Warframe</b>	<b>34</b>
Informacje ogólne	34
Modyfikowanie broni i Warframe	37
<b>Rozgrywka w Warframe</b>	<b>39</b>
Misja początkowa - wybór pierwszego Warframe i broni	39
Volt	42
Broń	43
Jak zdobyć Warframe?	44
Planety	45
Surowce	54
Równiny Eidolon - Surowce	57
Crafting (wytwarzanie)	59
Lua (wyzwania Orokin i muzyczne puzzle)	60
<b>System Damage 2.0</b>	<b>67</b>
Informacje ogólne	67
Obrażenia fizyczne	69
Obrażenia od żywiołów i kombinacje	70
Efekt Statusu	73
<b>System Focus 2.0</b>	<b>74</b>
Informacje ogólne	74
Madurai	76
Vazarin	79
Naramon	82
Unairu	85
Zenurik	88
Którą szkołę wybrać?	90
Typy soczewek	91
<b>Operator</b>	<b>92</b>
Informacje ogólne	92
Podstawowe ruchy Operatora	94

<b>Bossowie w Warframe</b>	<b>97</b>
Kapitan Vor	97
Vay Hek	98
<b>General Sargas Ruk</b>	99
Kela De Thaym	100
Porucznik Lech Kril	101
Tyl Regor	102
Alad V	103
Ambulas	104
Hyena Pack	105
Jackal	106
Raptors	107
Razorback	108
<b>Sierżant</b>	109
Mutalist Alad V (Zainfekowany)	110
Lephantis	111
Phorid	113
Juggernaut Behemoth	114
Jordas Golem (J3-Golem)	115
<b>Corrupted Vor (Skażony Vor)</b>	116
Harvester	117
Lynx	118
Stalker (frakcja)	119
Grustrag Three (G3)	126
Ven'kra Tel (Sprag)	127
<b>Syndykaty w Warframe</b>	<b>128</b>
Syndykaty - Informacje ogólne	128
Warframe - Stalowy Meridian	130
Arbitrzy Hexis	132
Cefalon Suda	134
Sekwencja Perrin	136
Czerwony Woal	138
Nowa Loka	140
Konklawe	142
<b>Dostępne tryby rozgrywki</b>	143
Cefalon Simaris	145
Ostron	146
The Quills	148
<b>Osiągnięcia i trofea w Warframe</b>	<b>150</b>
<b>Aneks</b>	<b>159</b>
<b>Wymagania sprzętowe</b>	159
<b>Sterowanie</b>	160

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Warframe* zawiera informacje pomocne w przejściu gry, ułatwiające odnalezienie się w świecie przedstawionym. W tej grze fabuła koncentruje się na rasie Tenno, którą na skraj wymarcia doprowadziło imperium Grineer. Szala zwycięstwa przechyliła się jednak na stronę rasy Tenno wraz z odkryciem pancerzy bojowych. W tym poradniku pokażemy Ci jak zacząć rozgrywkę. Znajdziesz tutaj **podstawowe porady i opis mechaniki**. Umożliwi ci to szybki rozwój w grze. Dowiesz się jakie pancerze bojowe - Warframe - można posiadać. Co robić, aby ulepszać broń i Warframe. Dzięki temu poradnikowi, będziesz w stanie bardzo szybko wykonywać misje, zarabiać, rozwinięz swoje ulubione pancerze. Warframe nastawiony jest na tryb kooperacyjny PvE (Player versus Environment). To strzelanka osadzona w realiach science-fiction, która korzysta z modelu darmowego z mikropłatnościami. Warframe wymaga od gracza często dużej zręczności i szybkiego reagowania.

# Porady na start

## Porady ogólne

Ten rozdział zawiera porady ogólne na start. Pozwoli Ci na rozeznanie się w Warframe i zwróci Twoją uwagę na pewne kwestie.

1. **Bądź szybki i mobilny.** Im jesteś szybszy, tym łatwiej będziesz sobie radził z przeciwnikami.
2. **Skorzystaj z Parkoura.** Używanie określonych kombinacji do przemieszczania się pozwoli Ci na znacznie szybsze pokonywanie poziomów. Pozwoli Ci to również na dostanie się na poziomy niedostępne dla podwójnego skoku.
3. **Zwiększaj poziom Warframe i broni.** Pozwoli Ci to na szybsze wbijanie rangi mistrzostwa. Zasada ta nie dotyczy się Warframe i przedmiotów, które zostały zresetowane za pomocą **Formy**.
4. **Wbijaj poziomy na wszystkim, ale posiadaj parę Warframe, które są dopakowane.** Aby uzyskać wysoką rangę mistrzostwa, musisz wbijać poziomy wszystkich przedmiotów. Jednak to nie wyklucza posiadania kilku Warframe, które odpowiadają **Twojemu stylowi gry**. Będą one przydatne np. **na specjalne misje Sortie lub Rajdy**.
5. **Otwieraj relikty.** Z reliktyw wypadają przedmioty **Prime**, które możesz sprzedawać za platynę.
6. **Graj z innymi graczami.** W Warframe można grać solo, ale największe korzyści wyciągniesz z gry, grając z innymi. To też dobry sposób na przyspieszenie postępów w grze.
7. **Wejź do klanu.** Wejście do klanu da Tobie duże profity. Dojo klanu to miejsce, gdzie możesz handlować z graczami, ćwiczyć na torze przeszkód i uzyskać przedmioty normalnie niedostępne do wytworzenia. Ponadto, możesz umawiać się z ludźmi z klanu na **Rajdy**. Możesz również uczestniczyć w ceremonii, która da **olbrzymie ilości Endo** - waluty do ulepszania modów.
8. **Uczestnicz w wydarzeniach (Event), wykonuj cotygodniowe misje i alarmy.** Wydarzenia, misje i alarmy często potrafią dać przedmioty, które normalnie trzeba kupić za platynę na rynku.
9. **Wykonuj questy.** Questy z głównego wątku i poboczne pozwolą Ci na zebranie dodatkowych Warframe i odblokują nowe możliwości w grze.
10. **Posiadaj pomocnika.** Pomocnik w postaci latającego kompana, odpowiednio zmodyfikowany potrafi bardzo dobrze wspomagać Cię na polu bitwy i nie raz uratuje Ci życie. Może też **zbierać przedmioty za Ciebie**.
11. **Odwiedzaj Baro Ki'Teer.** To handlarz pustki oferujący często egzotyczne i bardzo rzadko spotykane przedmioty i modyfikacje. Przygotuj się jednak, ma bardzo wysokie ceny.
12. **Zapisz się do syndykatu.** W grze opłaca się należeć do max. 3 syndykatów. Wbicie odpowiedniego poziomu da Ci dostęp do unikatowych broni i modyfikacji klasowych.
13. **Korzystaj z internetu.** Strony takie jak <https://deathsnacks.com/wf/> zawierają informacje o tym, jakie misje, inwazje, szczeliny pustki czy alarmy są dostępne, bez konieczności wchodzenia do gry. [Nexus-stats.com](https://nexus-stats.com) natomiast monitoruje ceny na rynku.
14. **Zagląдай do kodeksu.** Kodeks to kompendium wiedzy w grze - zawiera przydatne informacje na temat frakcji, Warframe, broni i mechanik, które zostały zaimplementowane w grze.

# Typy misji | Porady na start

W tym rozdziale dowiesz się, jakie są typy misji w Warframe. W Warframe nie tylko istnieją aktywności jak Alarmy czy Sortie. Istnieje **19** typów misji w Warframe (z czego jedna to PvP - Arena).

## Assasination

Ten typ misji jest **bardzo prosty i polega na zabicie określonego celu**. Przeważnie jest to **Boss**. Każda planeta posiada jedną taką misję. To często oblegane misje zważywszy na fakt, że z Bossów można **pozyskać plany i rzadkie surowce**.

## Assault

To specjalne misje, wariant misji sabotażowej dostępnej tylko na **Kuva Fortress**. Dostępne po ukończeniu misji **The War Within**. Misja składa się z kilku części: przedostanie się przez bramy, znalezieniu i wyłączeniu 3 wieżyczek, przedostanie się do bazy oraz wyładowanie wieżyczek do pobliskiego galleonu.

## Capture

Polega na pojmaniu **konkretnego przeciwnika i ucieczki z terenu misji**. Bardzo szybka misja. Cel przemieszcza się szybciej niż Warframe i może używać trików, aby efektywniej uciekać (np. używać dymu).

## Defection

W tych misjach musisz eskortować ludzi do punktu ewakuacji **podczas ataku zainfekowanych**. Każda misja Defection jest w Dark Sectorze.

## Defense

Misja ta wymaga od graczy **obrony konkretnego miejsca**. Co 5 fal przeciwników możesz wybrać, czy **zostać czy kontynuować walkę** (co 5 fal również dostaniesz **nagrodę**). Każda kolejna fala jest silniejsza.

## Excavation

Podczas tej misji twoim zadaniem będzie szukanie miejsca na **wydobycie surowców i samo wydobywanie**. Co jakiś czas musisz je zasilać za pomocą **Power Cells** - przeciwnicy je posiadają. Oprócz surowców w postaci kriotyku, za każde udane **wydobycie dostaniesz nagrodę** (w przeciwieństwie do Survival, gdzie co 5 minut dostaje się nagrodę).

## Exterminate

Szybkie misje polegające na zabiciu określonej liczby przeciwników. **Przydatne do nabijania punktów Focus.**

## Hijack

Ta misja to nic innego jak **kradzież wielkiego pojazdu**. Poruszanie pojazdu jest możliwe tylko wtedy, gdy gracz **posiada tarczę**. Gdy tarcza dojdzie do zera, pojazd **przestanie się dalej poruszać**.

## Infested Salvage

Niekończąca się misja polegająca na wydobywaniu manifestu ze statku za pomocą konsol. Po zakończeniu rundy, gracz może zdecydować czy **zostać lub kontynuować walkę i zostaje nagrodzony**.

## Interception

To misje polegające na utrzymaniu określonych miejsc i uzyskanie **100% kontroli nad mapą** zanim przeciwnik to zrobi.

## Junction

To misje solo, gdzie odblokowujesz dostęp do innych planet. Każdy Junction potrzebuje określonych **warunków do spełnienia**, aby je odblokować. Aby przejść misję musisz **pokonać klon Warframe**.

## Mobile defense

Chodzi o przechwyt danych z konsol za pomocą **urządzenia niesionego przez Warframe**. Za każdym razem trzeba to urządzenie przenosić, a następnie bronić konsoli przed atakiem przeciwników.

## Pursuit

To misja w kosmosie w **Archwing**. Chodzi o szybkie znalezienie **wrogiego statku**, zniszczenie i uzyskanie czarnej skrzynki.

## Rescue

To misje odbicia **zakładnika i eskortowania do punktu ewakuacji**. Najlepiej przechodzić je do pewnego momentu **po cichu**. Jeśli zaalarmujesz przeciwników, zacznie się odliczanie, po którym **przeciwnik zabije zakładnika**.

## Sabotage

Misje sabotażowe sprowadzają się do **znalezienia i zniszczenia określonego obiektu**. Można ją bardzo szybko zrobić.