

Void Bastards

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Void Bastards

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-647-2

Producent Blue Manchu Games, Wydawca Humble Bundle,
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	10
Porady na start	10
Trudni wrogowie	19
Crafting	23
Walka	32
Cechy	38
Zapasy	43
Eksploracja mgławicy	46
Negatywne statusy	52
Zestawienia	56
Rodzaje pomieszczeń na statkach	56
Unikalne lokacje i obiekty na mapie mgławicy	60
Najlepsze bronie i gadżety	63
Najlepsze projekty (upgrade'y)	68
Opis przejścia kampanii	72
Prolog	72
Przedmioty fabularne (Action Items)	76
Zakończenie i Nowa Gra+	83
FAQ	86
Czy mogę zapisać stan gry?	86
Gdzie jest katalog z sejwami?	88
Jak zdobywać żywność i jak leczyć postaci?	89
Jak wydłużyć pasek zdrowia?	94
Czym jest autoryzacja?	96
Jak zdobywać paliwo?	98
Jak radzić sobie z piratami?	102
Jak radzić sobie z wielorybami?	106
Jak odnawiać i zwiększać zapasy tlenu?	109
Jak zdobywać klucze Warp Key?	112
Jak poradzić sobie z bossem?	115
Dlaczego nie mogę opuścić lokacji?	117
Jak zdobywać torpedy (Torpedoes)?	119
Co się dzieje po śmierci postaci?	121
Jak pozbywać się wieżyczek i Secbotów?	123
Jak uzupełniać amunicję?	127
Czym są Głębiny Mgławicy (Nebula Depths)?	130
Jak gromadzić kredyty i na co je wydawać?	133
Jak zdobyć rozrusznik serca (Heart Starter)?	138
Kiedy recykling jest opłacalny?	140
Jak łatwiej odnajdywać części?	142
Aneks	144
Sterowanie	144
Wymagania sprzętowe	148
Lista osiągnięć	150

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do *Void Bastards* ma za zadanie **wyjaśnić wszystkie trudne zagadnienia** oraz **pomóc w rozwiązaniu potencjalnych problemów**, które mogą pojawić się w trakcie przechodzenia gry. Na pierwszych stronach tego poradnika znajduje się **przewodnik po grze Void Bastards**. Opisuje on wszystkie najważniejsze elementy oraz mechaniki gry, takie jak **eksploracja mgławicy**, **zbieranie lootu**, **pokonywanie przeciwników**, **wytwarzanie nowych przedmiotów (crafting)**, **zarządzanie zapasami**, czy **odwiedzanie wrogich statków**.

W poradniku do *Void Bastards* nie mogło zabraknąć rozdziału **FAQ z odpowiedziami na najczęściej zadawane pytania**. Podpowiada on między innymi **czy można zapisywać stan gry**, **jak wyleczyć sterowaną postać**, **co wydarzy się po śmierci bohatera**, **jak zdobywać klucze Warp Key**, **jak odnawiać i zwiększać zapas tlenu**, **jak uzupełniać amunicję** czy **jak łatwiej odnajdywać składniki do craftingu**.

Istotną część naszego poradnika stanowi rozdział z różnorodnymi **zestawieniami**. Znalazły się w nim tabele i opisy **unikalnych lokacji na mapie mgławicy**, **typów i zastosowań pomieszczeń na odwiedzanych statkach**, **najlepszych broni i gadżetów** oraz **najlepszych projektów** do zbudowania w oparciu o crafting. Całość uzupełniają rozdziały z **listą dostępnych osiągnięć** i szczegółowo opisanymi wymaganiami do ich odblokowania, oraz z informacjami na temat **sterowania** i **wymagań sprzętowych**.

Void Bastards to gra łącząca w sobie kilka różnych gatunków. Zawiera ona elementy typowe dla pierwszoosobowych strzelanin, produkcji typu roguelike oraz gier strategicznych. W trakcie gry podróżujemy statkiem kosmicznym po mgławicy. Musimy odwiedzać kolejne wrogie lokacje wynosząc z nich wartościowy loot i unikając znajdujących się na nich zagrożeń. Śmierć sterowanej postaci niekoniecznie musi oznaczać koniec gry, gdyż wzorem gier roguelike może ona zostać zastąpiona przez kogoś innego. Niektóre z zachowanych zdobyczy zostaną trwale zapisane i przejdą do kolejnej rozgrywki.

Mam problem i szukam odpowiedzi

W rozdziale **FAQ - Najczęściej zadawane pytania** opisaliśmy wiele istotnych kwestii, które mogą sprawiać problemy lub wydawać się niejasne. Niektórych z tych mechanik dokładniej omówiliśmy również w naszym **Przewodniku po grze**.

1. **Czy mogę zapisać stan gry?** - *Void Bastards* nie pozwala na tworzenie ręcznych sekwencji i musisz polegać na autozapisach, ale możesz "oszukiwać" z tworzeniem ich kopii zapasowych (dotyczy to wyłącznie wersji na PC).

Najważniejsze mechaniki Void Bastards

Nasz **Przewodnik po grze** dokładnie opisuje wszystkie najważniejsze elementy gry *Void Bastards*. Dzięki lepszemu ich poznaniu będziesz mógł lepiej zarządzać zapasami, a także dłużej utrzymywać postać przy życiu zanim zostanie zastąpiona przez innego więźnia.

1. **Garść porad na start** - Na pierwszej stronie naszego przewodnika znajdziesz krótkie i szybkie porady na wiele różnych tematów.

Dlaczego nie mogę przybliżyć kamery podczas celowania?



Gra **Void Bastards** nie oferuje niestety **opcji dokładnego celowania** czy skorzystania z lunety poprzez przytrzymanie osobnego przycisku. Wszystkie strzały oddawane są z biodra. Pamiętaj o tym zwłaszcza podczas ostrzeliwania bardziej oddalonych przeciwników. Z racji na brak opcji przybliżenia obrazu łatwo jest wtedy spudłować i niepotrzebnie zmarnować amunicję.

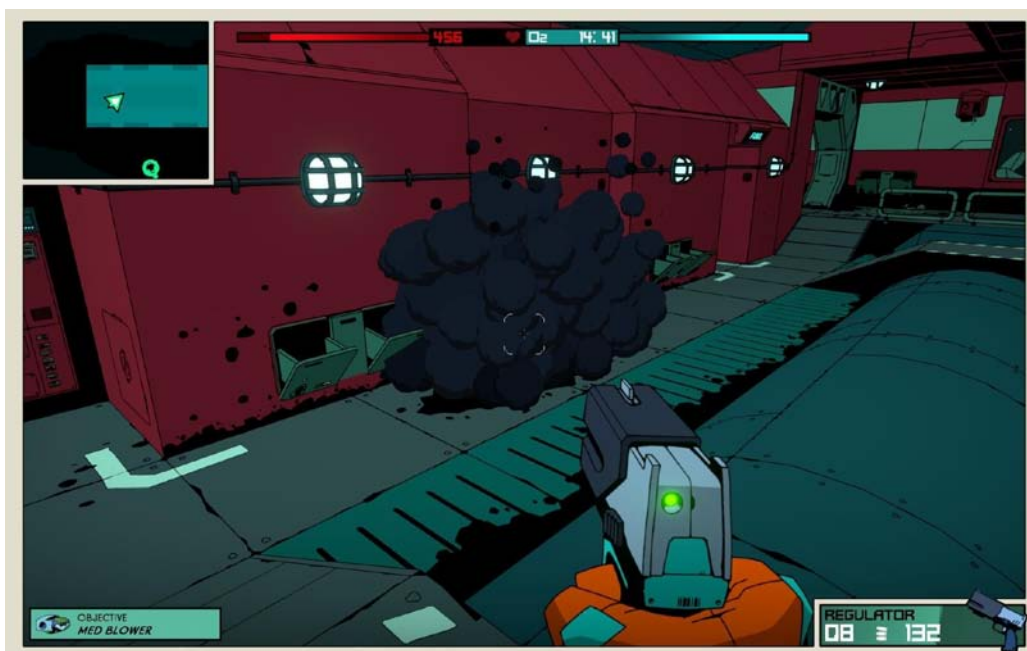
Dlaczego zniknęła mini-mapa?



Zablokowana mapa może być **unikalną cechą niektórych odwiedzanych lokacji** (EM Static Field). Nie możesz w ramach tej samej misji przywrócić jej prawidłowego działania. Gra na szczęście w dalszym ciągu pozwala na wyświetlanie pełnej mapy badanego statku. Nie jest to w rezultacie poważna uciążliwość.

W kolejnych misjach na innych statkach mini-mapa powinna już być normalnie widoczna.

Czy dym stanowi zagrożenie dla bohatera?



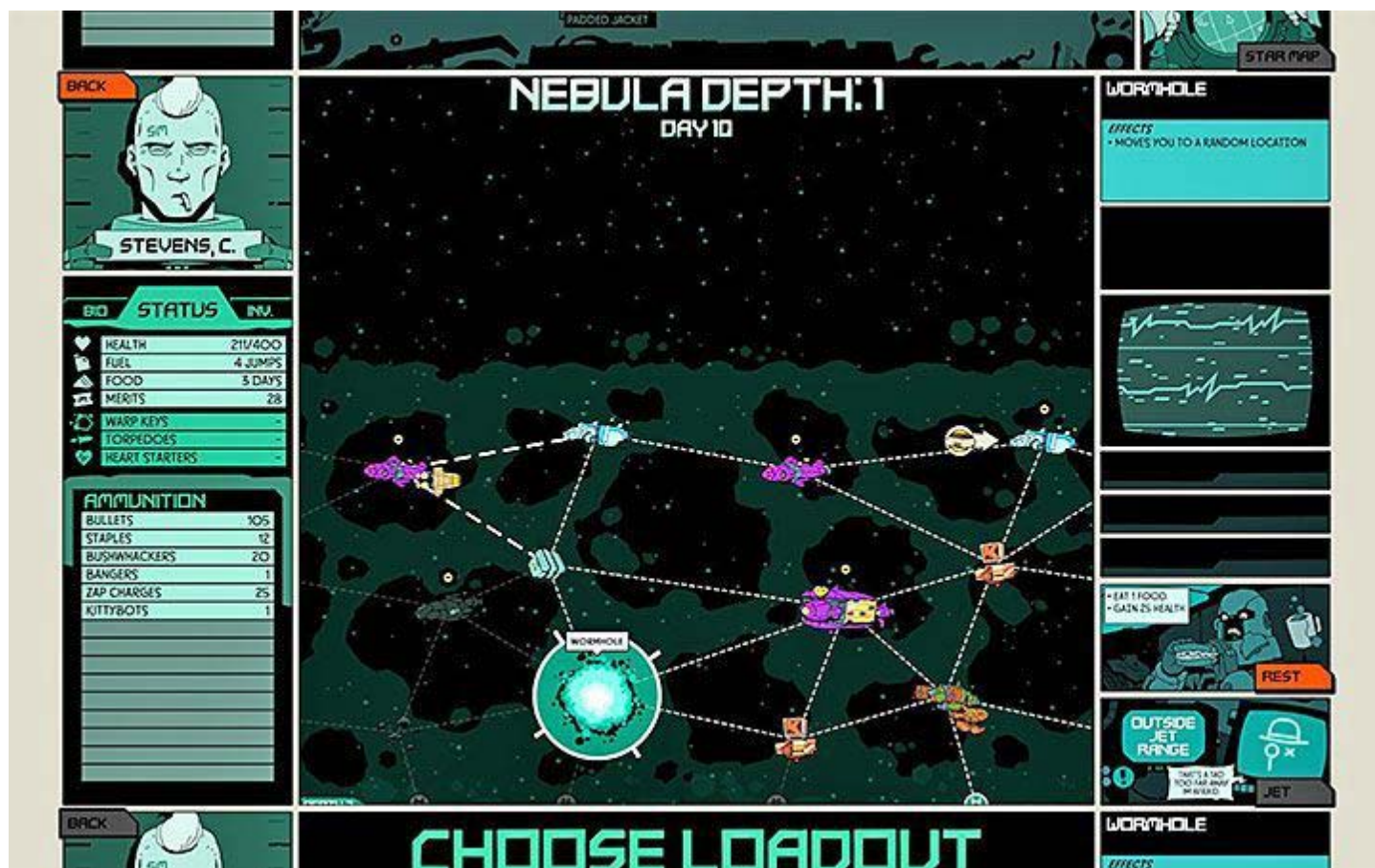
Tak i nie. Wkroczenie do obszaru, w którym znajduje się dym, nie wiąże się z otrzymaniem jakichkolwiek obrażeń ani negatywnego statusu. Dym jest jednak na tyle gęsty, że nie będziesz widział nic wokół siebie. Możesz w rezultacie zostać łatwo zaatakowany przez przeciwnika lub wejść w jakąś inną pułapkę (np. do obszaru z promieniowaniem). Radzimy omijać dym lub szybko przez niego przebiegać.

Czy żółte kałuże są niebezpieczne?



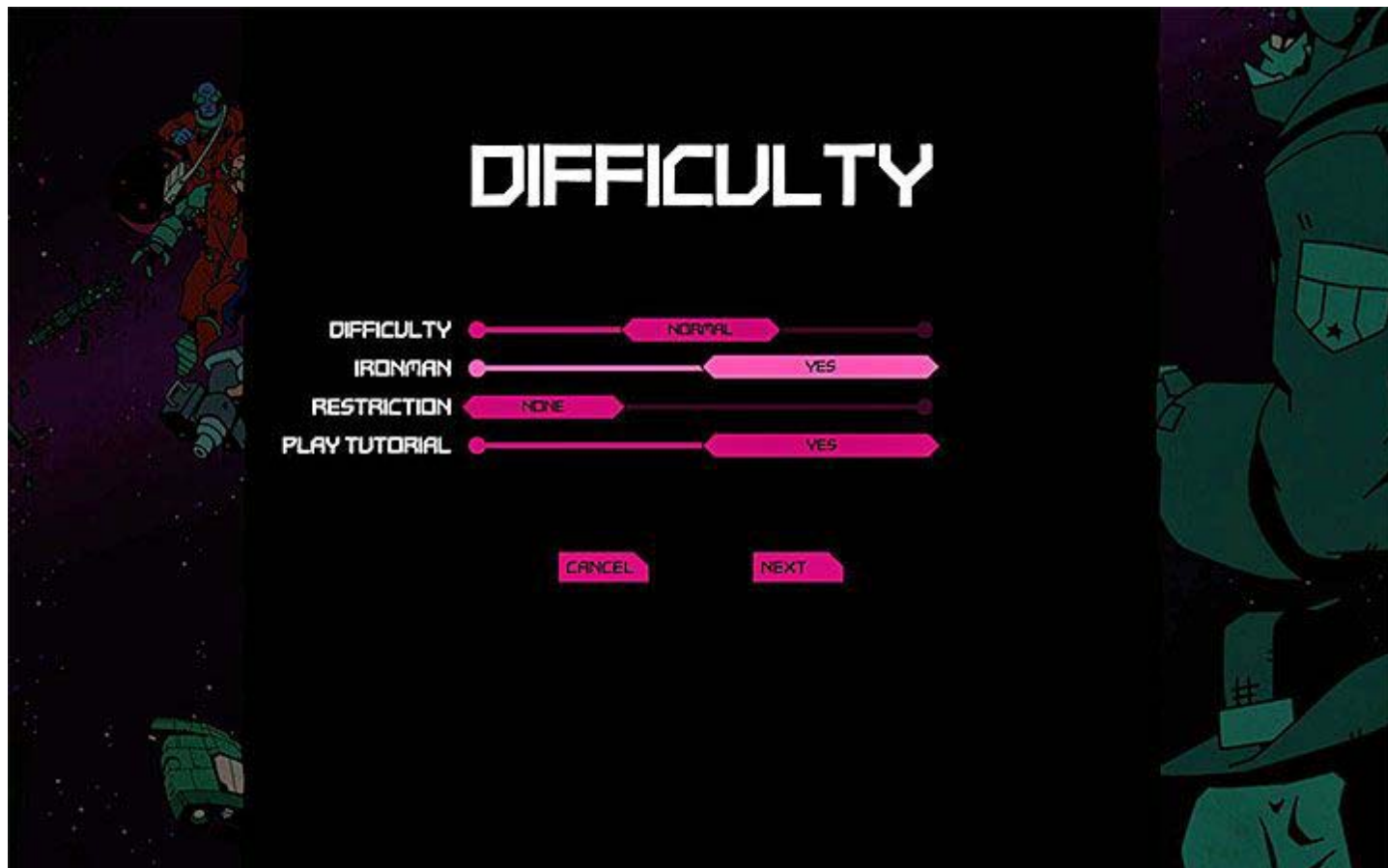
Tak, zdecydowanie. Żółtym kolorem w *Void Bastards* oznaczane są miejsca, w których występuje promieniowanie. Każdy kontakt z żółtą substancją stopniowo zwiększa napromieniowanie sterowanej postaci. Możesz pozbyć się tego negatywnego statusu odwiedzając stację w pomieszczeniu HAB lub po prostu kończąc misję.

Co się wydarzy po przeleceniu przez tunel czasoprzestrzenny?



Na **tunele czasoprzestrzenne Wormhole** możesz natrafiać w trakcie eksploracji mgławicy. Nie musisz obawiać się śmierci postaci ani żadnych innych bardzo negatywnych konsekwencji. **Tunel Wormhole przeniesie statek S.T.E.V. w losowe miejsce.** Będzie to jedna z lokacji widocznych na aktualnej mapie mgławicy.

Jak odblokować tryb Ironman?



Tryb Ironman działa w *Void Bastards* w bardzo zbliżony sposób jak np. w grach z serii *XCOM* czy produkcjach z gatunku roguelike - **śmierć sterowanej postaci kończy aktualną rozgrywkę** bez możliwości jej wznowienia. Wyjątkiem jest sytuacja, w której dysponujesz rozrusznikiem serca (Heart Starter) mogącym przywrócić postać do życia.

W momencie rozpoczynania gry po raz pierwszy nie możesz wybrać trybu Ironman. Nie jest to błąd gry, tylko celowe działanie zachęcające do lepszego poznania gry przed wybraniem "ekstremalnych" ustawień poziomu trudności. **Musisz ukończyć kampanię** i możesz tego dokonać na dowolnym poziomie trudności. Po obejrzeniu filmiku końcowego i powrocie do menu głównego wybierz opcję rozpoczęcia nowej kampanii. Tym razem przełącznik trybu Ironman będzie już dostępny. To samo tyczy się aktywowania modyfikatorów (ograniczników), np. rozpoczęcia gry bezbronną postacią.