

Vietcong

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

VIETCONG

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

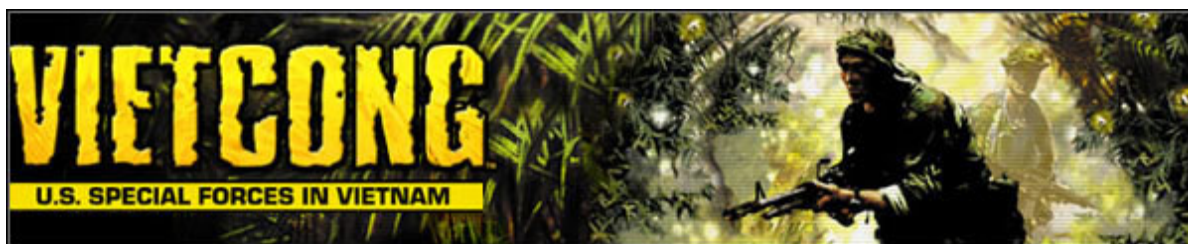
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

TUTORIALS	3
ARRIVAL	4
MEDIC PATROL	6
THREE CANYONS	7
MIDNIGHT SURPRISE	14
OPERATION: TIN-CAN	16
PAPA OSCAR WHISKEY	27
BRUSH AND SWEEP	32
TWISTY TRACK DRIVE	34
RADIO RELAY	36
PO TLONG KARAI	38
BAHNAR VILLAGE	46
THE BRIDGE	50
THEY'RE COMING	51

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



TUTORIALS

Uwaga! Zanim w ogóle zagłębisz się w realia „Vietcongu” gorąco radziłbym odbyć każdy z dostępnych tutoriali. Oto czego można się dzięki nim nauczyć:

TUTORIAL 1



- poruszanie postacią
- kucanie
- skakanie
- kładzenie się na ziemi w celu ominięcia zasieków
- omijanie przeszkód

Pamiętaj o tym, aby wykonywać dokładne polecenia komputera. Musisz udać się na początek toru przeszkód i wysłuchać poleceń przełożonego.

TUTORIAL 2



- podnoszenie broni
- zdobywanie amunicji
- strzelanie (pozycja standardowa, na przykładzie Tommy-Guna)
- strzelanie (leżąc na ziemi)
- zmiana trybu prowadzenia ostrzału (z ciągłego na pojedynczy)
- strzelanie do losowo pojawiających się celów
- korzystanie z broni snajperskiej (na przykładzie M1 Garanda)

TUTORIAL 3



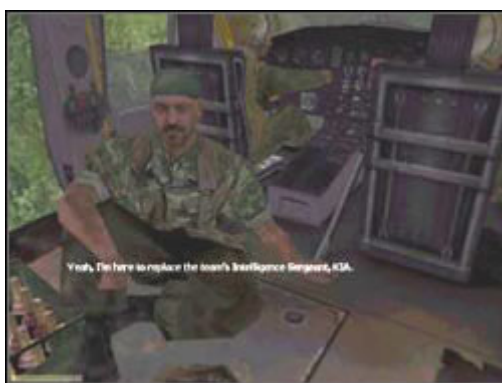
- korzystanie ze stacjonarnych działek maszynowych
- wysadzanie Claymore'ów (min)
- rzucanie granatami
- korzystanie z M79 Grenade Launchera (granatnika)
- wzywanie ostrzału artyleryjskiego

TUTORIAL 4



Musisz pokonać drużynę czerwonych (wystarczy jeden celny strzał na każdego z nich) a następnie dotrzeć do flagi, aby ją zdobyć. W tym celu musisz wykorzystać wszystkie zdobyte do tej pory umiejętności.

ARRIVAL



Grę rozpoczynasz na pokładzie śmigłowca. Wysłuchaj co ma do powiedzenia siedzący obok kolega – CJ Hornster.



Po chwili śmigłowiec doleci do obozu Nui Pek. Zaczekaj aż wyląduje i dopiero wtedy z niego wysiądź. Aby to uczynić musisz wcisnąć klawisz używania (domyślnie ENTER). Podejź do przodu i porozmawiaj z Deforciem. Powie Ci on, że kapitan chce z Tobą rozmawiać.

Nowy cel: Udać się do TOC (Tactical Operations Centre) Bunker, aby zameldować się kapitanowi

Idź w prawo. Jeśli chcesz zerknij na mapę obozu. Można ją przywołać w każdej chwili naciskając klawisz **M**. Budynek, do którego musisz się udać to ten z przyczepioną amerykańską flagą. Wejdź do środka i podejdź do kapitana. Odbędziesz z nim krótką rozmowę.

Nowy cel: Iść za kapitanem do swojego bunkra



Kapitan zaprowadzi Cię do Twojego bunkra. Uważaj żeby się przy tym nie zgubić :-). Po dotarciu na miejsce kapitan każe Ci zostawić tu swoje rzeczy a następnie skierować się na strzelnicę. Wejdź do środka (ENTER) i zabierz pistolet ze stołu. Podejdź jeszcze do łóżka i rzuć na nie swój bagaż.

Nowy cel: Udać się na strzelnicę po broń



Wyjdź na zewnątrz i skieruj się w lewo a następnie prosto. Porozmawiaj z Hornsterem (najpierw wysłuchaj co ma do powiedzenia a następnie sam do niego zagadaj). Postrzelaj sobie trochę do celów. Zabierz dowolną broń (do wyboru masz trzy różne giwery).

Nowy cel: Udać się do kapitana

Po kilku chwilach zjawi się żołnierz, który każe Ci iść do kapitana. Wyjdź na zewnątrz. Będzie on stał przy pojeździe. Kapitan wyjaśni Ci szczegóły pierwszego zadania. Po skończonej rozmowie podejdź do jeepa i wciśnij ENTER.

MEDIC PATROL

Cel początkowy: dojechać z kapitanem i medykiem do wioski



Misję rozpoczniesz jeszcze w jeepie. Wysłuchaj rozmowy kapitana z obozowym medykiem. Kapitan opowie Ci przy okazji o zwyczajach tutejszych mieszkańców. Po chwili dojedziecie na miejsce. Wsiądź z jeepa.

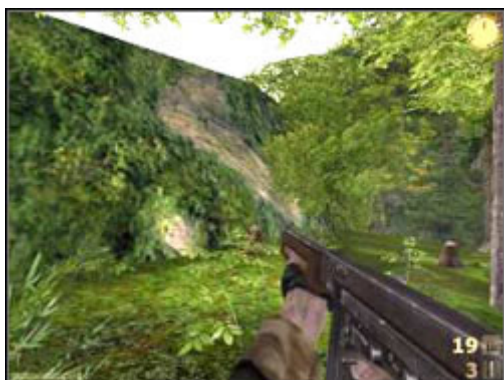
Nowy cel: Udać się do wioski (Jarai Village)

Crocker (medyk) pójdzie leczyć rannych. Ty zaś udaj się za kapitanem do wodza wioski. Rozmowa zostanie przerwana przez atak wrogiego snajpera.

Nowy cel: Pozbyć się snajpera Vietcongu



Idź za kapitanem. Pamiętaj, aby rzy tym kucać. Nie chcesz w końcu stać się chodzącym celem, co? :-). Kapitan rozkaże Ci biegnąć za Dociem, wykonaj więc to polecenie. Pamiętaj, aby zawsze po takim sprincie przykucnąć jednocześnie się za czymś chowając. Porozmawiaj z Dociem. Jeśli w trakcie biegu zostałeś zraniony to możesz liczyć na to, że Cię wyleczy (w zależności od wybranego poziomu trudności odzyskasz całość lub część punktów zdrowia). Po chwili pobiegiecie do okolicznych skał. Doc będzie Cię osłaniał, Ty zaś musisz posuwać się w kierunku wzgórza.



Pamiętaj, aby wykonywać niewielkie sprinty chowając się przy tym za kolejnymi skałami. Wejdź na pierwsze wzgórze. Okaże się, że nikogo tu nie ma. Po chwili dołączy Doc. Idź więc dalej do góry. Na drugim szczycie (przy powalonym drzewie) znajdziesz kilka łusek i krew. To znak, że przed chwilą był tu snajper. Zejdź na dół i ruszaj znajdującą się nieopodal ścieżką. Pamiętaj o tym, aby przez cały czas się nie wychylać. Znajdziesz tu trzech żołnierzy Vietcongu. Zabij ich sam chowając się za drzewami. Zagrożenie zostanie wyeliminowane. Zbadaj zabitych żołnierzy.

Przy jednym z nich znajdziesz jakieś zakodowane notatki. Zabierz też amunicję.

Nowy cel: Wrócić do wioski

Poczekaj aż nadbiegnie Doc i Cię wyleczy (oczywiście tylko wtedy, gdy jesteś ranny :-)). OK, możesz już wracać do wioski. Skieruj się do kapitana (jest przy powalonym drzewie na prawo od jeepa) i złóż mu raport na temat aktualnej sytuacji. Tym oto sposobem właśnie wykonałeś swoje pierwsze zadanie!

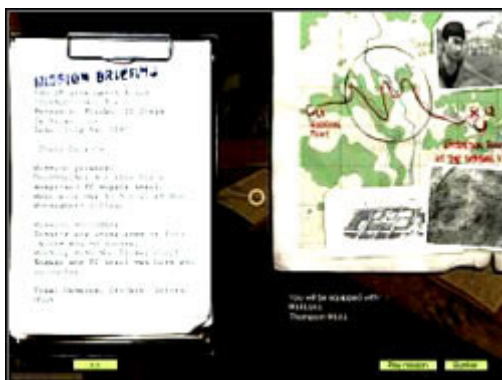
THREE CANYONS

Cele początkowe: przeszukać kaniony, odnaleźć drogę używaną przez żołnierzy Vietcongu

Misja zostanie poprzedzona długim i szczegółowym zarazem briefingiem, na którym zostaną wyjaśnione wszystkie jej szczegóły. Wysłuchaj go do końca.

Znajdziesz się w swoim bunkrze. Oto co możesz zrobić zanim wyruszysz na właściwą misję:

- udać się na strzelnicę, jest to niezwykle ważne gdyż można tu sobie wybierać broń na kolejną misję; do tej polecam jakiś tradycyjny karabin maszynowy, najlepiej taki, który ma tryb pojedynczego strzału
- przejrzeć swój pamiętnik (Diary, leży na stole)
- przejrzeć dokumenty, które opisują wydarzenia w Wietnamie; z menu po prawej wybierasz rodzaj dokumentu, który chcesz obejrzeć (leżą na stole)
- włączyć/wyłączyć radio (stoi na stole)
- przejrzeć dokumenty odnośnie innych członków drużyny (leżą na segregatorze na lewo od biurka)
- przejrzeć dokumenty odnośnie dostępnych broni, także tych używanych przez Wietnamczyków (leżą na segregatorze na prawo od biurka)



Na koniec zaś podejdź do biurka i spojrzysz na aktówkę z wytycznymi misji. Kiedy będziesz gotowy wciśnij przycisk PLAY MISSION. Drużyna dotrze na miejsce śmigłowcem. Po wylądowaniu wyjdź z niego (ENTER). Dobrze by było zerknąć na mapkę. Zgodnie z tym co powie Hawkins – musisz iść na północny-wschód. Rozkaż drużynie, aby kierowała się za Tobą (wciskasz X i z menu rozkazów wybierasz Follow Me – 5).



Kieruj się zgodnie z tym co pokazane jest na mapce, najlepiej cały czas kucając. Początkowo wszystko będzie przebiegało bez problemów. Uważaj jednak ponieważ w momencie, gdy zaczniesz zbliżać się do wyróżniającego się brązowego drzewa znajdziesz pierwszą pułapkę.