

Unreal Tournament III

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Unreal Tournament III

autor: Adam „eJay” Kaczmarek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Epic Games, Wydawca Midway Games, Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wstęp	3
Kampania	4
FAQ	4
Rozdział I	5
Rozdział II	6
Rozdział III	20
Rozdział IV	29
Rozdział V	38
Pojazdy	47
Axon	47
Necris	56

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Witam w nieoficjalnym poradniku do gry *Unreal Tournament III*. Tekst kierowany jest przede wszystkim do graczy początkujących, niedoświadczonych w grach z gatunku FPS jak i serią *Unreal Tournament*. Spis poszczególnych walk w trybie dla pojedynczego gracza powstał na bazie obcowania z grą na poziomie Normalnym, z polską wersją językową i ostatnim patchem 1.1. Odpowiedzi na najbardziej nurtujące pytania znajdziesz w przygotowanym dziale FAQ. Liczne wskazówki znajdziesz także w instrukcji dołączonej do opakowania. Są tam szczegółowe opisy broni, bonusów oraz klawiszologia. Serdecznie zapraszam do lektury i mam nadzieję, iż garść podanych przeze mnie rad pomoże ci w pokonaniu Necrisów i zapobiegnięciu inwazji.

Adam „eJay” Kaczmarek

Kampania

F A Q

Pytanie: Ile rozdziałów ma kampania dla pojedynczego gracza?

Odpowiedź: Jest 5 rozdziałów.

Pytanie: W poradniku jest napisane, iż następna walka rozegra się na mapie X. Tymczasem na ekranie briefingu mam do wyboru mapę X i Y.

Odpowiedź: Autor pisał poradnik nie dokonując żadnych wyborów i nie zmieniając kolejności bitew.

Pytanie: Jak mam rozumieć hasło „Poziom trudności” przy opisie walk?

Odpowiedź: Poradnik skierowany jest raczej do początkujących i średnio-zaawansowanych graczy. Jeżeli walkę określiłem jako „Bardzo łatwą” oznacza to, iż nie powinna ona stanowić żadnego problemu już za pierwszym podejściem. Poziom „średni” wymaga od użytkownika objęcia pewnej taktyki. Poziom „bardzo trudny” to już wyższa szkoła jazdy. Powinieneś posiadać dobry refleks.

Pytanie: Dlaczego nazwy map w poradniku są w języku angielskim?

Odpowiedź: Nazwy map są w języku angielskim, gdyż poza menu głównym tylko ten język obowiązuje w nazewnictwie lokacji.

Pytanie: Które obrazki w opisie walk dotyczą zaznaczonych fragmentów tekstu?

Odpowiedź: Fragment oznaczony [1] dotyczy zdjęcia po lewej, natomiast [2] po prawej. Jeżeli zdjęć jest więcej, wtedy dochodzą numerki [3] i [4] dla dolnego rzędu.

Pytanie: Przeszedłem kampanię, a mimo to nie mam odblokowanych wszystkich postaci. O co chodzi?

Odpowiedź: Aby odblokować wszystkie postacie należy przejść kampanię trzykrotnie. Program ma wbudowane domyślnie ponad setkę „unikatowych” walk i za każdym razem odblokowywana jest inna postać. Jeżeli nie chcesz tego robić po prostu wpisz odpowiedni kod.

Pytanie: Na mapach typu Warfare mój rdzeń ulega destrukcji, mimo iż przeciwnik nie ma bezpośredniego podłączenia. Co mam zrobić?

Odpowiedź: Czytaj uważnie wszystkie wskazówki na ekranie ładowania mapy. Są tam czasem zawarte informacje o tym, jak można uszkodzić rdzeń w inny niż tradycyjny sposób.

Pytanie: Gra jest dla mnie za trudna!

Odpowiedź: Poradnik nie uczy refleksu i koordynacji oko-ręka. Zmniejsz poziom umiejętności botów i trenuj, trenuj, trenuj...

Pytanie: Po wygranej meczu zdobyłem kartę. Kiedy jej użyć?

Odpowiedź: Kiedy chcesz. Co prawda w poradniku jest w kilku miejscach podana informacja o przydatności kart, ale nie zmuszam nikogo do obrania właśnie takiej taktyki.

R o z d z i a ł I

W a l k a 1

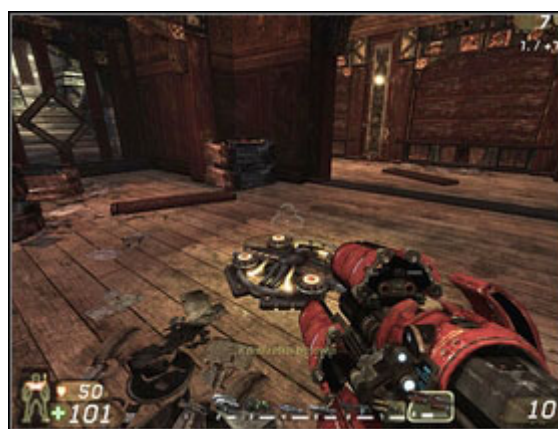
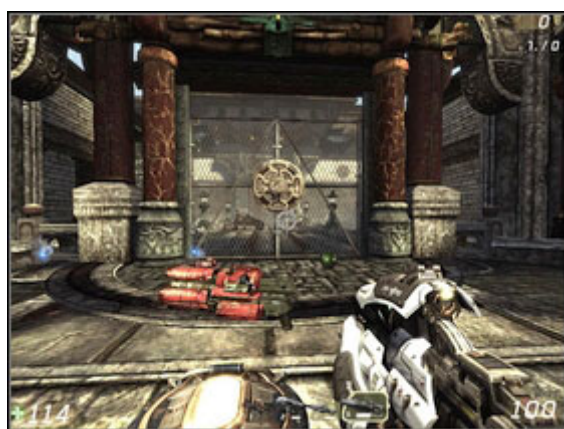
Tryb: Deathmatch

Przeciwnik: Jester

Wymagania: 10 zabić

Poziom trudności: bardzo łatwy

Mapa: Rising Sun



Opis: Pierwsza walka to wstęp do właściwej rozgrywki. Przeciwnikiem jest Jester, która chce pomóc Reaperowi powrócić do formy. Na początku potrenujemy celność i zmianę broni. Gdy wykonamy podstawowe zadania, wkraczamy na arenę. Pojedynek jest trywialny i właściwie ciężiej tu przegrać niż wygrać. Gdyby jednak przeciwnik sprawiał ci lanie to pamiętaj, iż pod płotem z lewej strony leży Rakielnica [1], natomiast pod świątynią znajdziesz dodatkowy pancerz [2]. Kontrolując oba punkty i uzupełniając zdrowie w górnych partiach świątyni nie powinieneś mieć żadnych kłopotów z wygraną.

R o z d z i a ł I I

W a l k a 2

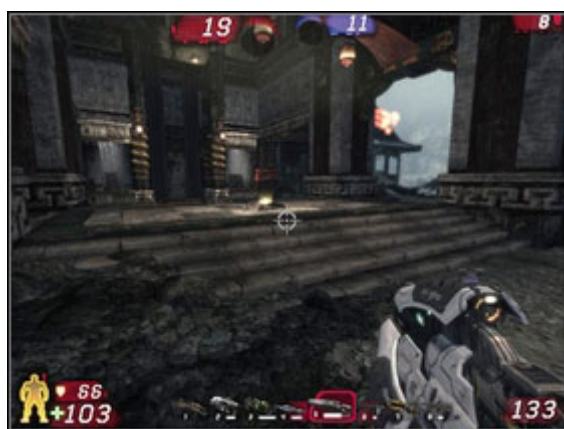
Tryb: Team Deathmatch (4 vs 4)

Przeciwnik: Necresi

Wymagania: 40 zabić drużynowych

Poziom trudności: łatwy

Mapa: Shangrila



Opis: Pierwszy, dynamiczny pojedynek na całkiem rozległej mapie. Kluczem do zwycięstwa jest regularne odwiedzanie zakamarków, zwłaszcza ścieżek prowadzących na zewnątrz (do pasów i pancerzy). Przy jednym ze spawnów jest rakielnica [1]. Na piętrze obok centrum znajduje się snajperka, która jest tu absolutnie nieprzydatna. Lepiej posiłkować się Flakiem, Minigunem lub Rakielnicą. Na posągu, na środku mapy jest bonus [2] do zgarnięcia.

W a l k a 3

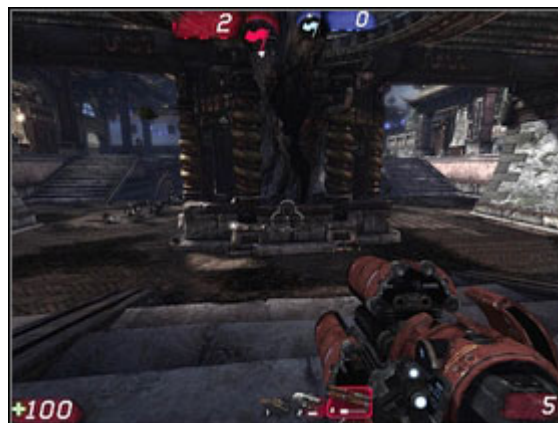
Tryb: Capture the Flag (4 vs 4)

Przeciwnik: Necresi

Wymagania: 3 punkty

Poziom trudności: łatwy

Mapa: Reflection



Opis: Dostyc specyficzna mapa, gdyz latwo tu doniesc flage przeciwnika do swojego spawnu jak i ja blyskawicznie stracic. Przede wszystkim to TY jestes tym, ktory moze zadecydowac o zwyciestwie. Boty zabijaja sie, natomiast rzadko kusza sie o zdobycie flagi. Poza tym, jezeli juz ja zdobywaja to ewakuuja sie z terenu wroga dostyc niezdarnie, nastawiajac glowe gdzie tylko sie da. Waznym czynnikiem jest tutaj korzystanie z Rakietnicy i Flaka, umieszczonych w bocznych drozdkach [1]. Nie ma tu specjalnych bonusow oraz panczerzy, dlatego dzialaj szybko i zdecydowanie. Ciekawym pomyslem wydaja sie podziemne korytarze [2]. Jezeli nie masz za duzo zdrowia, korzystaj z nich.