

Uncharted: Drake's Fortune

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Uncharted: Drake's Fortune

autor: Szymon „Hed” Liebert

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Naughty Dog, Wydawca Sony Computer Entertainment, Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Słowo wstępne	3
Przygoda	4
Rozdział I: Ambushed	4
Rozdział II: The Search for El Dorado	6
Rozdział III: A Surprising Find	13
Rozdział IV: Plane-wrecked	16
Rozdział V: The Fortress	22
Rozdział VI: Unlocking the Past	27
Rozdział VII - Out of the Frying Pan	32
Rozdział VIII: The Drowned City	33
Rozdział IX: To the Tower	36
Rozdział X: The Customs House	39
Rozdział XI: Trapped	41
Rozdział XII: Heading Upriver	43
Rozdział XIII: Sanctuary?	44
Rozdział XIV: Going Underground	49
Rozdział XV: On the Trail of the Treasure	52
Rozdział XVI: The Treasure Vault	56
Rozdział XVII: The Heart of the Vault	60
Rozdział XVIII: The Bunker	61
Rozdział XIX: Unwelcome Guests	63
Rozdział XX: Race to the Rescue	66
Rozdział XXI: Gold and Bones	68
Rozdział XXII: Showdown	69
Skarby	71
Rozdział II: The Search for El Dorado	71
Rozdział III: A Surprising Find	72
Rozdział IV: Plane-wrecked	73
Rozdział V: The Fortress	76
Rozdział VI: Unlocking the Past	77
Rozdział VIII: The Drowned City	78
Rozdział IX: To the Tower	78
Rozdział X: The Customs House	79
Rozdział XI: Trapped	80
Rozdział XIII: Sanctuary?	81
Rozdział XIV: Going Underground	83
Rozdział XV: On the Trail of the Treasure	85
Rozdział XVI: The Treasure Vault	87
Rozdział XVIII: The Bunker	88
Rozdział XIX: Unwelcome Guests	88
Rozdział XX: Race to the Rescue	89
Rozdział XXI: Gold and Bones	89
Trofea	90

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Słowo wstępne

Po wielu latach towarzyszenia Nathanowi Drake'owi w jego śmiałych eskapadach postanowiłem się ujawnić. Tak, jestem asystentem tego „wielkiego” podróżnika, który zwiedził podobno „cały” świat i wychodził przeważnie bez szwanku z najgorszych opresji. No właśnie, tak naprawdę ten młodzieniec wszystko zawdzięcza mnie, asystentowi, harującemu, gdy on szczyrzył się do kamery udając, że właśnie tego nie robi. A kto musiał rozwiązywać wszystkie te zagadki? Kto schylał się po kilkadziesiąt różnych złotych skarbów ukrytych w kłujących krzakach i nad przepaścią? Oczywiście ja, asystent, o którym nawet nie raczono wspomnieć.

Zapytacie, dlaczego o mnie nie słyszeliście? No cóż, nie lubię się pokazywać i jestem z natury wstydliwy, a i broni się brzydę (w odróżnieniu od mojego pracodawcy). Na fali panującej mody na biografie gwiazd postanowiłem ujawnić jednak wszystkie tajemnice Nathana Drake'a z jego przygody dotyczącej rzekomego przodka – wielkiego podróżnika i odkrywcy. Niniejszy opis rozwieje wszelkie wątpliwości, co do jego mitu – pokażę Wam wszystkie jego najskrytsze sekrety oraz opiszę, co tak naprawdę udało nam się znaleźć podczas wizyty w wielu piekennie gorących i niebezpiecznych miejscach świata.

Szymon „Hed” Liebert

Przygoda

R o z d z i a ł I : A m b u s h e d



Początek naszej przygody rozpoczął się właściwie na łodzi, gdy szukaliśmy zatopionego sarkofagu. Nagle zaatakowali nas piraci. Drake szybko sprawdził podręczną broń (**L1**) i wystrzelił na próbę (**L2**). Momentalnie podpłynęła do nas łódź bandytów – bohater rzucił się za najbliższą skrzynię (**KÓŁKO**) i rozpoczął zza niej ostrzał wrogów na statku.[1] Znajdowały się na nim wybuchowe beczki – jeden strzał w nie powodował, że przeciwnicy szybko się zniechęcali.[2]



Po wystrzeleniu przeciwników z obydwu łodzi piraci odpłynęli.[1] Nie był to jednak koniec kłopotów – bandyci wdarli się na pokład od strony dziobu. Drake wystrzelał ich zza skrzyń.[2]



Następni przeciwnicy przeskoczyli przez barierki na pokład naszego kutra z przodu z prawej. Pierwszego z nich Nathan ustrzelił z pistoletu,[1] a na drugiego rzucił się wściekle masakrując zaskoczony wroga szybkim atakiem (**KWADRAT**, **TRÓJKĄT**, **KWADRAT**).[2]



Kolejnych dwóch delikwentów nadbiegło tym razem z prawej strony dziobu. Po posłaniu im kilku gramów ołowiu zostaliśmy nagle zaatakowani przez łódź z karabinem maszynowym. Drake i dziewczyna ukryli się za skrzyniami i biegali chowając się za nimi, gdy wróg okrążał naszą łajbę ciągle prowadząc ostrzał.[1] Po kilku minutach emocji pojawił się Sullivan i spłoszył bandytów. Byliśmy uratowani.[2]

Rozdział II: The Search for El Dorado



Nathan z Sullivanem udali się do dżungli szukać El Dorado. Bohater pobiegł po prostu przed siebie trzymając się lewego brzegu strumyka, aż dotarł do dużej skały blokującej przejście.[1] Po drugiej stronie znajdował się skarb – wystarczyło więc wdrapać się na skałę (**KRZYŻYK**) i zeskoczyć na jej końcu. Tak znaleźliśmy srebrny kolczyk Inków (**Silver Mosaic Inca Earring**). [2]



Dalsza droga była prosta – wystarczyło biec przed siebie i minąć malowniczy wodospad, od którego ścieżka skręcała w prawo do ciasnego wąwozu.[1] Dotarliśmy na otwarte miejsce z trzema porośniętymi krzakami kolumnami – oznakami cywilizacji. Drake od razu skręcił w lewo, mijając kolumny po swojej prawej. Dotarł do ocienionej półki skalnej, na którą sprawnie się wspiął.[2]



Będąc już na samej górze bohater odwrócił się w kierunku kolumn i przeskoczył na półkę w ich stronę.[1] Z niej skoczył na kolejną i z drugiej wdrapał się na przewróconą kolumnę. Z jej końca przedostał się na jedną z trzech stojących kolumn – obaj poszukiwacze zauważyli dziwne miejsce w ziemi na dole. Trzeba było je jakoś poruszyć – idealnie do tego zadania nadawał się głaz znajdujący się na budowli naprzeciwko Drake'a.[2]



Zanim jednak Nathan udał się po kamień postanowił sprawdzić kolumnę na lewo.[1] Chociaż wydawało się, że nic na niej nie ma, to jednak za drzewem, wśród trawy coś błysnęło. Tak znaleźliśmy srebrną małpkę (**Jewelled Silver Monkey**).[2]



Po zdobyciu drugiego skarbu trzeba było powrócić do sprawy kamienia. Żeby się do niego dostać trzeba było trochę poskakać – najpierw na kolumnę maksymalnie po prawej, a z niej na półkę skalną. Podczas podejścia do tego skoku pod bohaterem obsunął się fragment płyty.[1] Po drugiej stronie Drake był zmuszony zawisnąć na krawędzi (**KÓŁKO**) i przemieszczać się po niej w lewo. Budowla była mocno naruszona i miała braki – pomiędzy lukami Drake zgrabnie przeskakiwał. Na końcu półki bohater skoczył za siebie na przeciwległą kamienną budowlę i wspiał się na górę.[2]



Teraz wystarczyło już tylko zepchnąć głaz (**TRÓJKĄT**) i odblokować dalsze przejście.[1] W podziemiach biegliśmy przed siebie w dół, aż dotarliśmy do otwartej sali. Okazało się, że miejsce odwiedzili już kilkaset lat temu Hiszpanie. Sully i Nate pogadali sobie trochę i ruszyliśmy dalej, aż dobiegliśmy do przepaści. Zanim zastanowiliśmy się co dalej Drake wyczuł skarb – stojąc na wprost przepaści wystarczyło obrócić się w lewo i podążyć wzdłuż niej. Na końcu, zupełnie w rogu, znajdował się złoty pierścień (**Decorated Gold Ring**).[2]