

# **Uncharted 4: A Thief's End**

## **PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Uncharted 4: Kres Złodzieja

**autorzy: Stranger & Alban3k**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-390-5

Producent Naughty Dog, Wydawca Sony Computer Entertainment, Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Podstawy</b>	<b>5</b>
Sterowanie	5
<b>Opis przejścia</b>	<b>7</b>
0 - Prolog	7
1 - Zew przygody	10
2 - Piekło	15
3 - Malezyjska fucha	27
4 - Zwyczajne życie	33
5 - Hector Alcazar	36
6 - Złodziejska krew	39
7 - Zgaszone światła	54
8 - Grób Henry'ego Avery'ego	70
9 - Ci, którzy zasłużą...	105
10 - Dwanaście wież	121
11 - Najciemniej pod latarnią	150
12 - Na morzu	184
13 - Rozbitkowie	208
14 - Dołączcie do mnie w raj	222
15 - Łupieżcy Libertalii	235
16 - Bracia Drake'owie	240
17 - Na dobre i na złe	245
18 - New Devon	254
19 - Upadek Avery'ego	262
20 - W potrzasku	267
21 - Stróż brata mojego	274
22 - Kres złodzieja	278
Epilog	280
<b>Skarby</b>	<b>282</b>
2 - Piekło	282
3 - Malezyjska fucha	285
6 - Złodziejska krew	289
8 - Grób Henry'ego Avery'ego	301
9 - Ci, którzy zasłużą...	315
10 - Dwanaście wież	322
11 - Najciemniej pod latarnią	336
12 - Na morzu	340
13 - Rozbitkowie	353
14 - Dołączcie do mnie w raj	359
15 - Łupieżcy Libertalii	368
16 - Bracia Drake'owie	369
17 - Na dobre i na złe	372
18 - New Devon	376
19 - Upadek Avery'ego	381
20 - W potrzasku	383
21 - Stróż brata mojego	387
22 - Kres złodzieja	390

---

<b>Sekrety i zagadki</b> _____	<b>391</b>
<b>Wpisy do dziennika</b> _____	391
<b>Notatki</b> _____	405
<b>Opcjonalne rozmowy</b> _____	420
<b>Trudne zagadki</b> _____	437
<b>Rzadkie bronie</b> _____	454
<b>Trofea</b> _____	<b>460</b>
<b>Jak łatwo zdobyć trofeum Cliffhanger?</b> _____	460
<b>Jak łatwo zdobyć trofeum I Thought I Heard Something?</b> _____	461
<b>Gdzie szukać kopców do trofeum Not a Cairn in the World?</b> _____	463
<b>Gdzie odnaleźć wszystkie dziwne relikty?</b> _____	472
<b>Trofea - tryb singleplayer</b> _____	476
<b>Trofea - tryb multiplayer</b> _____	486
<b>Ukryte trofea</b> _____	487

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do gry *Uncharted 4: Kres Złodzieja* zawiera wszystkie informacje potrzebne do **ukończenia jej w 100 procentach** i zdobycia platynowego trofeum. W niniejszym poradniku znalazł się przede wszystkim **bardzo szczegółowy opis przejścia wszystkich rozdziałów gry**, na który składają się między innymi podpowiedzi odnośnie sposobów omijania lub eliminowania przeciwników (w tym bossów), objaśnienia najlepszych dróg do celów misji czy dokładne omówienia bardziej skomplikowanych zagadek. Dużą część poradnika zajmuje rozdział poświęcony **sekretom (znajdźkom)**, w którym podane zostały między innymi dokładne lokalizacje **wszystkich 109 skarbów**. Pozostałe rozdziały poradnika dotyczą między innymi **trofeów** (bardziej złożone trofea otrzymały rozbudowane opisy), zasad wykorzystywania nowych elementów ekwipunku Drake'a (jak choćby linki z hakiem) czy **trybu multiplayer**. *Uncharted 4: Kres Złodzieja* jest kolejną odsłoną niezwykle popularnej serii przygodowych gier akcji, w których śledzimy losy poszukiwacza przygód Nathana Drake'a. W nowej grze znaczącą rolę odgrywa również jego brat Sam, który pojawia się w wielu etapach oraz scenkach przerywnikowych. Mechanika rozgrywki nie uległa większym zmianom w stosunku do poprzednich części serii, aczkolwiek w określonych momentach gry dysponujemy teraz większą swobodą działania i niekiedy musimy też podejmować decyzje mające wpływ na dalszy przebieg kampanii (ich konsekwencje omówione zostały oczywiście w poradniku).

**Uwaga** - Opis przejścia w naszym poradniku przygotowany został na najwyższym domyślnie dostępnym poziomie trudności Miażdzący. W przypadku wybrania niższego poziomu trudności niektóre z omówionych w poradniku scen mogą okazać się prostsze do ukończenia (mniej przeciwników, większy margines błędu itp.).

**Jacek "Stranger" Hałas** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Podstawy

## Sterowanie

### Sterowanie - PlayStation 4

	Poruszanie się
	Zaznaczenie przeciwnika
	Rozglądanie się
	Przybliżenie widoku
	Skok / Wspinaczka
	Walka wręcz
	Przeładowanie broni
	Przewrotka / Unik / Schowanie się za zasłoną

	Zmiana broni
	Odnalezienie pojazdu
	Zmiana broni
	Użycie linki z hakiem
	Celowanie / Hamulec (podczas korzystania z pojazdu)
	Rzut granatem
	Oddanie strzału / Gaz (podczas korzystania z pojazdu)
	Dziennik bohatera
	Pauza
	Tryb fotograficzny (musisz uaktywnić tę funkcję w opcjach gry)

# Opis przejścia

## 0 - Prolog



Mniejsze łodzie możesz niszczyć zderzając się z nimi

Prolog rozpoczynasz na łodzi, którą uciekasz w towarzystwie Sama. Płyn w stronę widocznej na horyzoncie dużej wyspy. Początkowo ignoruj atakujące bohaterów mniejsze łodzie. Dopiero po tym jak zaczną się one pojawiać w niewielkiej odległości skreć łodzią Nathana w lewo lub w prawo żeby w nie uderzać i w konsekwencji doprowadzać do ich niszczenia.

Po pewnym czasie w okolicy zjawi się nagle większa łódź, która zacznie wystrzeliwać miny w stronę jednostki pływającej okupowanej przez braci Drake'ów. Możesz próbować unikać min oddalając okręt od miejsc, w których zderzą się one z taflą wody. Scenka ta jest jednak odgórnie zaprogramowana i prędzej czy później jedna z min trafi w statek bohaterów w wyniku czego Nathan znajdzie się pod wodą. Wyplynie na powierzchnię i przytrzymaj Kółko żeby uniknąć zderzenia ze zbliżającą się łodzią. Podpłyn do łodzi, na której przebywa Sam i wdrap się na jej pokład.