

Uncharted 2: Among Thieves

Opis przejścia

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Uncharted 2: Among Thieves

autor: Łukasz „Crash” Kendryna

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Naughty Dog, Wydawca Sony Computer Entertainment.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Rozdział 1: Młot i kowadło	4
Rozdział 2: Kradzież z włamaniem	10
Rozdział 3: Borneo	23
Rozdział 4: Wykopaliska	29
Rozdział 5: Walki w mieście	35
Rozdział 6: Ciężkie czasy	42
Rozdział 7: Idą z nami	53
Rozdział 8: Tajemnice miasta	58
Rozdział 9: Ścieżka światłości	63
Rozdział 10: Tylko jedno wyjście	69
Rozdział 11: Nie zatrzymuj się	72
Rozdział 12: Zdażyć na pociąg	76
Rozdział 13: Lokomotywa	83
Rozdział 14: Światelko na końcu tunelu	90
Rozdział 15: Katastrofa kolejowa	95
Rozdział 16: Gdzie ja jestem?	98
Rozdział 17: W górach	101
Rozdział 18: Serce z lodu	111
Rozdział 19: Oblężenie	122
Rozdział 20: Kotek i mysz	128
Rozdział 21: Konwój	137
Rozdział 22: Gompa	140
Rozdział 23: Znowu razem	154
Rozdział 24: Droga do Shambhali	168
Rozdział 25: Raj zdruzgotany	173
Rozdział 26: Drzewo życia	184

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *Uncharted 2: Among Thieves* zawiera bardzo szczegółowy opis wszystkich 26 etapów, wzbogacony o blisko 1000 zdjęć i garść pomocnych filmików. Znajdują się tu także wskazówki odnośnie starć, przeciwników jak i broni, którymi najlepiej walczyć w danej sytuacji. Ponadto umieszczone tu zostały dokładne informacje na temat znajdowania wszystkich 101 ukrytych przedmiotów.



Większość etapów posiada dwa rozdziały: „opis przejścia” przedstawiający rozgrywkę, oraz „sekrety” zdradzający położenie wszystkich ukrytych przedmiotów. Zostały również użyte specjalne oznaczenia - [\[sekret 1\]](#), [\[sekret 2\]](#) itd. Każdy odnośnik odpowiada sekretowi o tym samym numerze. Dokładny opis ich położenia znajduje się w rozdziale „sekrety”, dzięki czemu osoby szukające wyłącznie informacji na temat skarbów, będą miały ułatwione zadanie.

Lukasz Crashie Kendryna

Opis przejścia

Rozdział 1: Młot i kowadło



Rozdział pierwszy nie należy do najtrudniejszych, właściwie to można zakwalifikować go do samouczka. Gra zaznajomi Cię z najprostszymi i zarazem najważniejszymi mechanizmami.

Ponadto, będziesz mieć sposobność do znalezienia pierwszych pięciu skarbów, a których odszukanie nie należy do najłatwiejszych czynności.

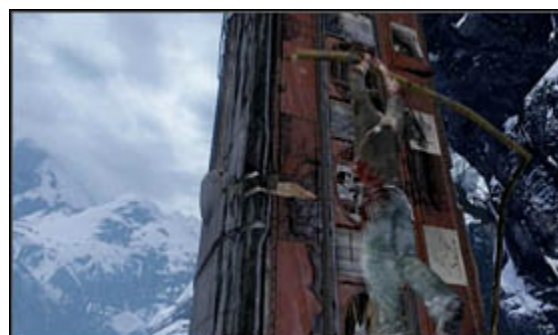
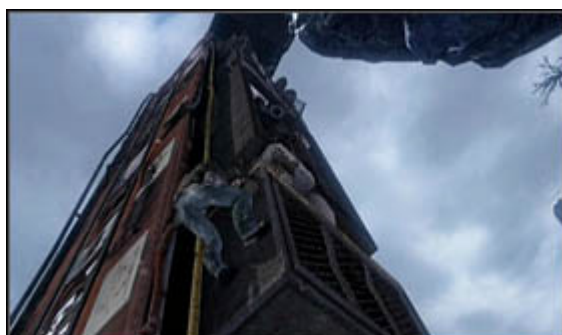
Poziom trudności: niski

Ilość przeciwników: znikoma

Typ rozdziału: zręcznościowy



Kontrolę nad bohaterem przejmujesz w dość niebezpiecznym momencie, a dokładnie w trakcie zwisania nad urwiskiem, trzymając się zniszczonego wagonu. Gdy już będziesz mógł się poruszać, trzymając się żółtej barierki, przejdź w lewo i rozpocznij wspinaczkę w górę wagonu (nie zważając na spadające głazy).



Po przedostaniu się na przeciwległą stronę wagonu, znów skorzystaj z żółtej rurki i rozpocznij wspinaczkę. W pewnym momencie dojdzie do jej uszkodzenia, a Ty zawiśniesz nad przepaścią. Nie masz się co martwić, Drake nie upadnie. Rozbujaj się na „drażku” i skocz w kierunku wagonu.



Trzymając się wyrw w wagonie przejdź do okna i wskocz do wnętrza, lądując na jednym z siedzeń. Następnie rozpocznij wspinaczkę skacząc z jednej ławeczki na drugą.



W ten sposób znów znajdziesz się na zewnątrz (po zaskryptowanej akcji). Gdy do tego dojdzie, przejdź w prawo korzystając z wyrw w wagonie i kontynuuj drogę do góry.



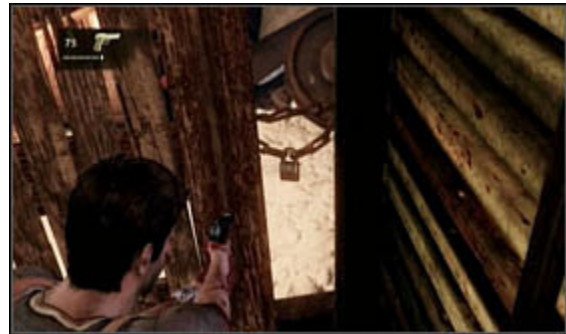
Gdy żółta rurka po raz kolejny nie utrzyma ciężaru bohatera, będziesz mieć możliwość wskoczenia na otwarte drzwiczki, a z nich wspiąć się na szczyt.



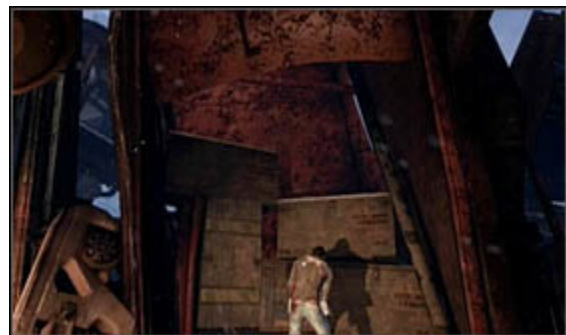
Teraz, korzystając z drabinki, wejdź do wnętrza kolejnego wagonu, a gdy ten zacznie spadać, przebiegnij przez niego i oddaj skok tuż przy krawędzi.



W ten sposób wylądujesz na stałym lądzie **[sekret 1]**. Przejdź Nathanem przed siebie, w stronę zniszczonych wagonów (koło palącego się drzewa). Prześlizgując się pomiędzy stertą żelastwa, trafisz do miejsca, gdzie natkniesz się na pierwszą broń **[sekret 2]**. Tuż obok znajdować się będzie również wejście do wagonu – skorzystaj z niego.



Przejdź przez wnętrze i odblokuj wyjście niszcząc kłódkę (oddaj w jej kierunku strzał). Następnie wyjdź na zewnątrz.



Będąc na zewnątrz **[sekret 3]**, skieruj się w lewą stronę, a tuż za rogiem natkniesz się na pierwszego przeciwnika. Możesz go zastrzelić, ale jeśli tego nie uczynisz, ten zginie od wybuchu. Nieco dalej zostaniesz zmuszony do wspinaczki po skrzyniach w górę wagonu.



Będąc na górze **[sekret 4]**, przeskocz na sąsiedni wagon i przejdź nim do końca, by następnie wyjść przez okno w dachu.



Po kolejnej akcji opartej na skryptach, przeskocz na sąsiedni wagon i chwyć się żółtej barierki. Idąc wzdłuż niej, trafisz do wnętrza **[sekret 5]**.



Przejdź wagonem do końca, by po raz kolejny wydostać się na powierzchnię (automatycznie). Po upadku Drake'a, powstań i przejdź przed siebie. Scenka przerywnikowa kończy rozdział.