



Tyranny

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

TYRANNY

autor: Łukasz „Keczup” Wiśniewski, Patrick „XYU” Homa,
Marcin „Xanas” Baran

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-348-8

Producent Obsidian Entertainment, Wydawca Paradox Interactive, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Ważne informacje	6
Poradnik do gry - Mapa świata	6
Zagadki	8
Towarzysze	12
Dialogi	20
Jak dołączyć do Rebeliantów?	23
Ścieżka rebeliantów - unikalne zadania	27
Wykuwanie sojuszu	27
W cieniu Starych Murów	29
Nieoczekiwani sojusznicy	30
Pobijani, ale Niezłomni	32
Zakończenia i najważniejsze wybory	34
Osiągnięcia Steam	39
Wieże	44
Informacje ogólne	44
Kuźnia	46
Plac ćwiczeń	50
Infirmieria	53
Podbój - decyzje na mapie świata	56
Wprowadzenie Podbój - decyzje na mapie świata	56
1 Rok Podboju Podbój - decyzje na mapie świata	57
Miasto Niechciane	57
2 Rok Podboju Podbój - decyzje na mapie świata	60
Wierzchołek	60
Rozstaje Lethiany	63
3 Rok Podboju Podbój - decyzje na mapie świata	66
Krzepa	66
Cytadela Pergaminu	69
Lazur	72
Akt I - Studnia Vendriena	75
Ruiny Obrzeżne	75
Ruiny Obrzeżne M1 - opis i mapa lokacji	75
Witaj w Ruinach - zadanie główne	80
Obóz Wzgardzonych	85
Obóz Wzgardzonych M2 - opis i mapa lokacji	85
Wola Hegemona - zadanie główne	90
Bitwa o Echową Przeprawę - zadanie główne	94
Echowa Przeprawa M5 - opis i mapa lokacji	108
Echowa Wioska M6 - opis i mapa lokacji	113
Żelazo Zespolonych - zadanie poboczne	115
Wsparcie Kruszycieli - zadanie poboczne	119
Obóz Szkarłatnego Chóru	124
Obóz Szkarłatnego Chóru M3 - opis i mapa lokacji	124
Przejęcie obrzeży doliny - zadanie główne	129
Skryba Lantry	134
Pokrzywowa Głusza	136
Pelox Florian	137
Decyzje	141
Czas wyboru	142
Obyczaje Hordy - zadanie poboczne	143
Cytadela Studni Vendriena	148
Koszary w Cytadeli M10 - mapa lokacji	148
Cytadela Studni Vendriena M9 - mapa lokacji	150
Atak na Cytadelę (Wzgardzeni i Szkarłatny Chór)	152

Akt II	157
Rozstaje Lethiany M11 - opis i mapa lokacji Przystań	157
Centrum Władzy (Seats of Power) - zadanie główne	163
Ustronie Dezertera M17	168
Ślepa ambicja, Zaginiona dostawa, Nie pozostaw za sobą nikogo	170
Bliźniacze Rzeki M18	174
Stare Mury w Bliźniaczych Rzekach - Obóz Bractwa M35	177
Stare Mury w Bliźniaczych Rzekach - Ścieżki M36	180
Stare Mury w Bliźniaczych Rzekach - Przedsiónek M37	183
Żelazo i krew (Iron and Blood) - zadanie główne	186
Niedobitki (Remnants) - zadanie poboczne	190
Podjejrany (A Person of Interest) - zadanie poboczne	192
Spizowy Złodziej (The Bronze Thief) - zadanie główne	195
Zakazane przejście (Forbidden Passage) - zadanie główne	198
Studnia Vendriena	204
Głos Hegemona (The Voice of Kyros) - zadanie główne Studnia Vendriena	204
Niespokojne Wizje (Stirring Visions) - zadanie główne Studnia Vendriena	206
Miasto Niechciane (Bastard City)	210
Sąd Tunona M12 (Tunon's Court) - opis i mapa lokacji	210
Proces Archontów (A Trial of Archons) - zadanie główne	212
Cmentarzysko Mieczy	222
Żelazne Domostwo M13 - mapa i opis lokacji Cmentarzysko Mieczy	222
Złamana Włócznia (Broken Spear) - zadanie poboczne Cmentarzysko Mieczy	225
W sercu burzy (Into the Maelstrom) - zadanie główne Cmentarzysko Mieczy	228
Kamienna Strażnica - Mur zewnętrzny M15 - opis i mapa lokacji Cmentarzysko Mieczy	234
Szara Wartownia M19 (Duskwatch Fort) - opis i mapa lokacji Cmentarzysko Mieczy	237
To, co pozostało (That Witch Remains) - zadanie główne Cmentarzysko Mieczy	239
Oczyszczanie Pobojowiska - zadanie główne Cmentarzysko Mieczy	244
Rdzawe Kaniony M20 (Rust Canyons) - opis i mapa lokacji Cmentarzysko Mieczy	246
Jak złamać wroga (Breaking the Enemy) - zadanie poboczne	250
Rozdroże Myśliwego M21 (Trapper's Junction) - opis i mapa lokacji	253
Wyłom w Starych Murach M22 (Oldwalls Breach) - opis i mapa lokacji	256
Stare Mury w Cmentarzysku Mieczy (środek) M23 - opis i mapa lokacji	259
Stare Mury w Cmentarzysku Mieczy (wschód) M24 - opis i mapa lokacji	262
Stare Mury w Cmentarzysku Mieczy (zachód) M25 - opis i mapa lokacji	265
Wyłom między światami (A Breach Between Worlds) - zadanie główne	268
Kamienie Oświecenia (The Stones of Elucidation) - zadanie poboczne	284
Kamienna Strażnica M26 (Sentinel Stand) - opis i mapa lokacji	287
Obrona (Making a Stand) - zadanie główne	290
Żelazne ostrza (Blades of Iron) - zadanie główne	296
Opoka (Standing Tall) - zadanie główne	299
Ziemie Sporne (Contested Lands)	302
Kukła (Effigy) M27 - opis i mapa lokacji	302
Wejście do Płonącej Książnicy M28 - opis i mapa lokacji	305
Płonąca Książnica - wyższy poziom M29 - opis i mapa lokacji	308
Płonąca Książnica - niższy poziom M30 - opis i mapa lokacji	311
Gaszenie Pożaru (Extinguishing the Flames) - zadanie główne	314
Więzy (The Ties That Bind) - zadanie główne	322
Kamienne morze	327
Terasy zadrzą (The Tiers Will Shake) - zadanie główne	327
Półwrota M32 (Halfgate) - opis i mapa lokacji	329
Wąwóz Kamienne Dno M33 (Stone Down Gorge) - opis i mapa lokacji	333
W okowach (In Chains) Na ratunek (Search and Rescue) - zadania poboczne	336
W okowach	336
Na ratunek	338
Dziel i rządź (Divide and Conquer) - zadanie poboczne	340
Oczyszczanie ścieżki (Carving the Path) - zadanie główne	343
Wyjąca Skala M34 (Howling Rock) - opis i mapa lokacji	346
Lśniące Otchłanie przy Starych Murach M40 - opis i mapa lokacji	348
Zabezpieczanie Morza (Securing The Sea) - zadanie główne	349
Kakofonia M14 - opis i mapa lokacji	357
Symfonia Kuźni	360
Fałszywy akord (A Broken Chord) - zadanie główne	368
Nieoczekiwana ofensywa	371

Obłaskawienie wrogów _____	372
Szlak krwi Próba lojalności Tajemne kontrakty - zadania poboczne _____	373
Akt III _____	376
Studnia Vendriana _____	376
Wezwanie do broni (Call to Arms) - zadanie główne _____	376
Ostateczny osąd (Final Judgement) - zadanie główne _____	379
Miasto Niechciane _____	383
Armie na Północy (The Armies in the North) - zadanie główne _____	383
Podstawy _____	385
Interfejs w Tyranny _____	385
Sterowanie _____	396
Wymagania sprzętowe Podstawy _____	399

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Tyranny* jest przede wszystkim dokładnym i rozbudowanym opisem przejścia wszystkich zadań głównych oraz pobocznych dostępnych w tym tytule. Opisane zostały różne **metody wykonania questów oraz możliwe ich zakończenia**. Poradnik zawiera również **opis wszystkich klas postaci**, ich umiejętności oraz **polecanych ścieżek rozwoju**. Dowiesz się z niego **jak stworzyć idealną drużynę**, która szybko i sprawnie poradzi sobie z największymi niebezpieczeństwami. W tekście opisane zostały rozwiązania przygotowanych przez twórców **zagadek** oraz walki z najtrudniejszymi przeciwnikami.

Tyranny to klasyczna gra RPG stworzona przez doświadczone studio Obsidian Entertainment (twórców m.in. Pillars of Eternity). *Tyranny* osadzone jest w fantastycznym świecie Tiers, w którym odwieczna walka dobra ze złem zakończyła się zwycięstwem tego drugiego. Władzę totalną przejmuje potężny tyran o imieniu Kyros, a my wcielamy się w jednego z jego oficerów. Dla zwykłych ludzi jesteśmy sędzią i katem, pilnującym, aby realizowana była wola despoty. Gracz może jednak zdecydować, w jaki sposób będzie się odnosić do mieszkańców podbitej krainy - bezdusznie czy sprawiedliwie. Jak przystało na klasycznego RPG-a, *Tyranny* umożliwia stworzenie i rozwijanie własnej postaci, reprezentującej jedną z kilku dostępnych klas, a także skompletowanie towarzyszącej nam drużyny.

Legenda do poradnika:

1. Kolorem **niebieskim** oznaczono wszystkie **przedmioty**.
2. Kolorem **czerwonym** oznaczono odniesienia do wszelkiego rodzaju **zadań**.
3. Kolorem **pomarańczowym** oznaczono **nazwy lokacji**.
4. Kolorem **zielonym** oznaczono wszystkie **postacie niezależne**.
5. **Pogrubiono** wszystkie kwestie związane z **wyborami** i **statystykami** bohatera.

Łukasz "Keczup" Wiśniewski, Patrick "XYU" Homa, Marcin "Xanas" Baran (www.gry-online.pl)

Ważne informacje

Poradnik do gry - Mapa świata

Tyranny - Mapa świata



Akcja gry Tyranny ma miejsce w krainie zwanej The Tiers. Jest to ostatnia część znanego świata, która nie została jeszcze podbita przez potężnego boga-władcę zwanego Overlordem. Podczas naszej przygody przyjdzie nam zwiedzić kilka części krainy The Tiers m.in. The Contested Lands, Azure, Twin Rivers, Deserter's March czy miasta The Bastard Tier oraz Apex.

To do jakich krain będziemy mieli dostęp i w jakim będą one stanie zależy od wyborów, które podejmiemy w trybie Conquest. To one zadecydują o kształcie świata, który przyjdzie nam zwiedzać.