



Twierdza: Krzyżowiec II

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Twierdza: Krzyżowiec II

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent FireFly Studios, Wydawca FireFly Studios, Wydawca PL Licomp Empirical Multimedia
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|---|-----------|
| Wprowadzenie | 4 |
| Sterowanie | 5 |
| PC | 5 |
| Opis interfejsu | 6 |
| Porady | 8 |
| Budynki | 12 |
| Przemysłowe | 12 |
| Produkujące żywność | 15 |
| Miejskie | 19 |
| Wojskowe | 22 |
| Zamkowe | 24 |
| Fortyfikacje zamku | 27 |
| Elementy kluczowe | 30 |
| Popularność | 30 |
| Racje żywnościowe | 32 |
| Złoto | 34 |
| Produkcja jedzenia | 36 |
| Produkcja piwa i świec | 38 |
| Produkcja broni | 40 |
| Targ - sprzedaż i kupno | 41 |
| Jednostki | 43 |
| Krzyżowcy | 43 |
| Najemnicy | 49 |
| Sprzęt oblężniczy | 56 |
| Tryby gry | 59 |
| Taktyki | 60 |
| Rush | 61 |
| Najpierw gospodarka, potem wojsko | 63 |
| Kampania szkoleniowa - Przygotowania | 67 |
| Przybycie | 67 |
| Kowale i Łuki | 69 |
| Legowisko Lwa | 71 |
| Kampania szkoleniowa - Lwie Serce | 73 |
| Pierwsza krew | 73 |
| Zasadzka | 75 |
| Antiochia | 78 |
| Jerozolima | 81 |
| Kampania szkoleniowa - Saladyn | 83 |
| Wtargnięcie krzyżowców | 83 |
| Zdrada | 85 |
| Sprawiedliwość | 86 |
| Święte Miasto | 88 |

| | |
|---|------------|
| Kampania szkoleniowa - Wymierzanie Sprawiedliwości | 90 |
| Lepkie Ręce | 90 |
| Wieprz | 92 |
| Kampania szkoleniowa - Walka o wolność | 94 |
| Kerak | 94 |
| Rogi Hittinu | 96 |
| Przeciwnicy | 98 |
| Szlaki Potyczek | 101 |
| Osiągnięcia | 103 |
| Stronghold: Crusader II - wymagania sprzętowe | 106 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Twierdza Krzyżowiec 2* zawiera szczegółowe informacje dotyczące rozgrywki dla pojedynczego gracza, jak i trybu multiplayer. Znajdziesz w nim szczegółowy opis wszystkich najważniejszych aspektów rozgrywki, takich jak wydobywanie i produkcja surowców, produkcja jedzenia i uzbrojenia, a także towarów ekskluzywnych. W poradniku ponadto znajdziesz informacje na temat wszystkich występujących w grze budynków, wraz z ich kosztami, oraz zastosowaniem, a także zestawienie wszystkich dostępnych w grze jednostek, wraz z ich kosztami, mocnymi i słabymi stronami, a także zastosowaniem. Oprócz tego poradnik wyjaśnia działanie podstawowych mechanizmów rozgrywki, takich jak popularność, poziom podatków, dystrybucja racji żywnościowych, a także piwa, czy obrzędów religijnych, oraz działania automatycznej sprzedaży na rynku. W poradniku zawarte zostało bardzo dużo porad związanych z rozbudową i utrzymaniem gospodarki, rekrutowaniem wojsk, oraz prowadzeniem oblężeń, czy obroną przed wrogimi atakami. Oprócz porad dla pojedynczego gracza, poradnik zawiera także szereg przydatnych informacji dotyczących rozgrywki Online, takich jak dobór odpowiedniej taktyki zależnej od sytuacji w grze, kolejność wznoszenia poszczególnych budowli, czy sposoby atakowania innych graczy. W poradniku zawarto również listę przedstawiającą wszystkie osiągnięcia / trofea występujące w grze, wraz z instrukcją dotyczącą ich zdobycia. *Twierdza Krzyżowiec 2* to strategia czasu rzeczywistego, stworzona przez Firefly Studios, będąca kolejną częścią, kultowej już, strategii *Twierdza*, wydanej w 2001 roku gry, która zaskarbiła sobie sympatię szerokiego grona fanów na całym świecie.




Zawartość poradnika do gry *Twierdza Krzyżowiec 2* :

- porady dotyczące podstawowych, a zarazem kluczowych mechanizmów rozgrywki;
- informacje dotyczące sterowania, a także wykonywania podstawowych jak i zaawansowanych manewrów;
- informacje dotyczące wszystkich jednostek występujących w grze, w tym ich kosztów rekrutacji, czy słabych i mocnych stron;
- informacje dotyczące wszystkich budynków dostępnych w grze, wraz z ich kosztami i przeznaczeniem;
- wiele porad dotyczących rozgrywki, począwszy od rozbudowy i utrzymania funkcjonującej gospodarki, poprzez rekrutację armii, kończąc na wyprowadzeniu skutecznego oblężenia;
- informacje dotyczące rozgrywki wieloosobowej: dobór odpowiedniej taktyki w zależności od ustawień gry i sytuacji na mapie;
- spis i opis wszystkich występujących w grze osiągnięć / trofeów;

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

P C

| | |
|---|--|
|  | Ruch kamerą |
|  | Menu gry |
|  | Wybór jednostki / budynku |
|  | Wydanie polecenia |
|  | Przybliżenie kamery |
|  | Obrót kamery |
|  | Wył. / wł. interfejsu |
|  | Wybór lorda. Podwójne wciśnięcie przenosi kamerę na cel. |
|  | Wybór spichlerza. Podwójne wciśnięcie przenosi kamerę na cel. |
|  | Wybór składu. Podwójne wciśnięcie przenosi kamerę na cel. |
|  | Wybór zbrojowni. Podwójne wciśnięcie przenosi kamerę na cel. |
|  | Wybór Donżonu. Podwójne wciśnięcie przenosi kamerę na cel. |
|  | Wybór warsztatu obłąnczego Podwójne wciśnięcie przenosi kamerę na cel. |
|  | Wybór koszar. Podwójne wciśnięcie przenosi kamerę na cel. |
|  | Wybór posterunku najemników. Podwójne wciśnięcie przenosi kamerę na cel. |

Opis interfejsu

Twierdza: Krzyżowiec II - Interfejs



Opis Twierdza: Krzyżowiec II - Interfejs

| |
|---|
| 1 - Popularność - kolor oznacza stosunek ludzi do gracza, a cyfra jego intensywność. |
| 2 - Liczba dostępnych obecnie chłopów. |
| 3 - Łączna liczba chłopów w zamku / maksymalna liczba. |
| 4 - Aktualnie posiadane złoto. |
| 5 - Karta informacyjna. Kolejno: poziom podatków, racji żywnościowych, piwa, obrzędów religijnych. |
| 6 - Mini-mapa pokazująca sytuację dziejącą się na mapie. |
| 7 - Okno aktualnie wybranej funkcji - może to być wybór budynków do postawienia, bądź okno jednostki, pozwalające wydawać rozkazy. |

W tym rozdziale przyjrzeć się możesz interfejsowi rozgrywki w grze Twierdza Krzyżowiec 2. Interfejs nie różni się specjalnie od innych strategii czasu rzeczywistego - nie przesłania specjalnie widoku i zawiera najpotrzebniejsze, doskonale czytelne informacje, rozłożone po kątach, przez co środek ekranu jest zawsze wolny.

Prawy górny róg ekranu zajmują wszystkie najpotrzebniejsze informacje, które znać musi gracz, by wiedzieć, co dzieje się z jego zamkiem. [1] Prawy górny róg przedstawia popularność - kolor przedstawia stosunek poddanych do gracza, a cyfra intensywność. Tuż obok, na lewo [2] pokazana jest liczba dostępnych obecnie chłopów. Kontynuując w lewo [3] pokazuje aktualną ilość chłopów / maksymalną ilość chłopów możliwych do zakwaterowania. Na lewo [4] pokazuje ilość dostępnego aktualnie złota. Poniżej, [5] znajduje się karta zawierająca najważniejsze informacje. Kolejno: podatki, racje żywnościowe, piwo, obrzędy religijne. W lewym dolnym rogu ekranu [6] znajduje się mini-mapa pokazująca sytuację dziejącą się na mapie. Obok, [7] znajduje się okno aktualnie wybranej funkcji - może to być wybór budynków do postawienia, bądź okno jednostki, pozwalające wydawać rozkazy.