

Twierdza 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Stronghold 2

autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstępniak	3
Tryby gry	5
Ścieżka Pokoju (The Path of Peace)	5
Ścieżka Wojny (The Path of War)	5
Elementy gry	6
Surowce (przechowywane w Składzie)	6
Budynki	8
Zaopatrzenie w żywność	8
Przemysł	10
Budynki cywilne	13
Budynki wojskowe	15
Usługi zamkowe	18
Struktury zamkowe	21
Żywność	24
Ludność	24
Lord	25
Wojsko	26
Bronie	26
Jednostki	27
Machiny wojenne	30
Solucja	32
The Path of Peace	32
Misja 1	32
Misja 2	33
Misja 3	34
Misja 4	35
Misja 5	38
Misja 6	40
Misja 7	41
Misja 8	42
Misja 9	44
Misja 10	46
Misja 11	48
Misja 12	51
The Path of War	54
Rozdział 1 – Poszukiwania Króla (The search for the King)	54
Rozdział 2 – Pierwsza Bitwa (First Command)	55
Rozdział 3 – Wyzwolenie Edwina (Edwin’s Rescue)	58
Rozdział 4 – Byk na Granicy (The Bull in the Borderlands)	59
Rozdział 5 – Powrót do Klasztoru (Return to the Monastery)	65
Rozdział 6 – Twój Czas Nadszedł, Olafie Grimtooth (Olaf Grimtooth, Your Time Has Come)	67
Rozdział 7 – Obrona Opactwa (Defense of the Abbey)	73
Rozdział 8 – Gniazdo Sokoła (Hawks Nest)	76
Rozdział 9 – Zamek Lorda Barclaya (Lord Barclay’s Castle)	84
Rozdział 10 – Oblężenie Opactwa (Siege of the Abeby)	88
Rozdział 11 – Zdrada (Treachery)	90
Rozdział 12 – Pojmać Króla (To Capture a King)	96

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstępniak

Przed Tobą poradnik do niezwyklej strategii - Stronghold 2. Znajdziesz w nim wiele opisów poszczególnych budynków, jednostek czy surowców oraz garść wskazówek dotyczących samych kampanii - jednak pamiętaj, że gra jest tak rozbudowana, iż przejście każdej misji jest możliwe na wiele różnych sposobów, a moje wskazówki mają służyć jedynie pomocą.

Na początku zaznaczę, że nazwy wszelkiego rodzaju budowli, jednostek wojskowych oraz machin wojennych wyróżniłem kolorem **niebieskim**, a nazwy surowców, żywności, a także broni wyróżniłem kolorem **brązowym**.

Kilka podstawowych porad jak grać:

- Kontroluj ilość populacji: pilnuj, aby każdy nowy budynek był od razu obsadzony przez wymaganą ilość ludzi (więc w razie potrzeby buduj [Chaty](#)), ale jednocześnie staraj się, aby zbyt wielu ludzi nie stało bezczynnie przed siedzibą [Lorda](#) (strata jedzenia na niepracujących chłopów)
- Kontroluj popularność wśród społeczeństwa (ikonka + liczba w prawym-górnym rogu ekranu); aby zobaczyć co dokładnie społeczeństwu nie odpowiada kliknij na księgę w prawym-dolnym rogu ekranu (rób to regularnie!); jeśli popularność spadnie poniżej 50, to ikonka zmieni się na czerwoną, a ludzie powoli będą wyprowadzać się z zamku
- Kontroluj poziom Honoru (ikonka korony + liczba na górnej belce); aby zobaczyć czym możesz zwiększyć poziom Honoru kliknij na księgę w prawym dolnym rogu i wybierz ikonkę korony
- Cała mapa podzielona jest na posiadłości; budowa np. [Tartaku](#) przy granicach z inną posiadłością powoduje, że złoża trafiają do [Składu](#) w danej posiadłości, a nie do najbliższego [Składu](#); aby przesyłać surowce pomiędzy posiadłościami musisz użyć [Postoju Wozaka](#)
- Wojsko możesz dzielić na grupy wywoływane przez klawisze 1, 2, 3, itd. Aby określić daną grupę zaznacz ją i wciśnij Ctrl + 1, 2 lub 3 itd. (zupełnie jak w typowych RTS-ach)
- Jeśli jesteś mniej obyty w tego typu grach warto używać pauzę (P) – wydasz garść poleceń co do wyburzania, budowania czy przemieszczania wojsk i ją wyłączysz:)
- Korzystaj z [Targowiska](#), aby sprzedawać nadwyżki surowców i zdobywać w ten sposób pieniądze na kupno innych surowców, rekrutację żołnierzy itp.
- Pilnuj obsadzania budynków przez pracowników; może się zdarzyć, że osobnik taki popełni przestępstwo – wtedy nad budynkiem pojawi się ikonka stryczka w czerwonym kółku i budynek będzie bez pracownika, aż do zakończenia jego resocjalizacji

Tryby gry



Ścieżka Pokoju (The Path of Peace)

- **Kampania Symulacyjna (Sim Campaign)** – kampania ekonomiczna, w której przez 12 misji uczysz się, jak należy gospodarować swoją posiadłością: produkcja żywności, wydobywanie surowców, wytwarzanie broni itd. (pełny opis poniżej).
- **Tryb Swobodnej Budowy (Free Build)** – tryb, w którym samemu rozbudowujesz swoje królestwo – nie ma wrogów, nie ma żadnej konkurencji, po prostu swobodna gra.
- **Własne Mapy (Custom Maps)** – wolne mapy z zadaniami ekonomicznymi (zebrać odpowiednią ilość jedzenia/surowców, zabić wszystkie wilki/niedźwiedzie itp.), możesz je stworzyć w edytorze bądź ściągnąć z Internetu.
- zestaw kilku map; na każdej z nich masz określone zadanie (zebrać odpowiednią ilość jedzenia/surowców, zabić wszystkie wilki/niedźwiedzie itp.).

Ścieżka Wojny (The Path of War)

- **Kampania "Zaginiony Król" (Campaign „Lost King”)** – kampania wojenna podzielona na 12 rozdziałów (pełny opis poniżej).
- **Królotwórca (Kingmaker)** – walczyć o koronę, musisz pokonać wszystkich przeciwników z mapy (tzw. skirmish).
- **Oblężenie (Siege)** – stać się dowódcą ataku lub obrony jednego z prawdziwych zamków!
- **Własne Mapy (Custom Maps)** – wolne mapy z zadaniami wojskowymi (zabicie przeciwnika, zdobycie posiadłości itp.), możesz je stworzyć w edytorze bądź ściągnąć z Internetu

Elementy gry

S u r o w c e (p r z e c h o w y w a n e w S k ł a d z i e)

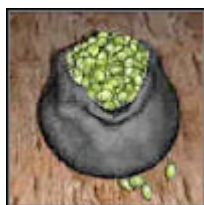
To grupa surowców, które są wydobywane albo otrzymywane jako efekt działalności człowieka.

**Drewno (Wood)**

Pierwszy podstawowy surowiec w grze. **Drewno** zdobywasz ścinając drzewa za pomocą robotnika z **Tartaku**. Wykorzystywane jest do budowy wielu rodzajów budynków. Pamiętaj, że drewniane budynki mogą spłonąć (zdarza się to tylko w początkowych misjach) - stawiaj więc obok nich **Studnie**.

**Kamień (Stone)**

Drugi podstawowy surowiec. **Kamień** zdobywasz poprzez **Kamieniołomy**. Wykorzystywany jest do budowy wielu typów budynków: od murów, poprzez **Kościoty**, aż po **Zbrojownie**.

**Chmiel (Hops)**

Zbierany jest u **Plantatora Chmielu**, skąd trafia do **Składu**, następnie w **Browarze** przerabiany jest na **piwo**, które również wędruje do **Składu**.

**Piwo (Ale)**

Po wytworzeniu **piwa** z **chmielu** pobierane jest ono przez **Karcznię**, gdzie jest konsumowane. Spożywanie **piwa** w **Karczmie** dodaje Ci punktów popularności i Honoru.

**Pszenica (Wheat)**

Zbierana z **Uprawy Zboża**, trafia do **Składu**. Stamtąd zabierają ją młynarze i w **Młynie** przerabiają na **mąkę**, która przekazywana jest do **Składu**.

**Mąka (Flour)**

Po wytworzeniu **mąki** z **pszenicy** pobierana jest ona przez pracownika **Piekarni**, gdzie jest z niej robiony **chleb** – najbardziej efektywny sposób na wyżywienie ludności!



Winogrona (Grapes)

Rosną w [Winnicy](#), gdzie są zbierane i trafiają do [Składu](#). Stamtąd pobierane są przez [Winiarnie](#), które przerabiają je na [wino](#).



Świece (Candles)

Produkowane w [Wytwórni Świec](#), do ich wyrobienia potrzebne są [Pasiaki](#). Trafiają do [Kościoła](#) i są konieczne do organizowania w nim zgromadzeń (a te podwyższają popularność i Honor).



Wełna (Wool)

Otrzymywana z [Hodowli Owiec](#), trafia do [Składu](#). Później w [Tkalni](#) wytwarza się z niej [sukno](#).



Sukno (Cloth)

Produkowane w [Tkalni](#). Pracownik wykorzystuje [wełnę](#) do wytwarzania [sukna](#), które potem trafia do [Składu](#).



Żelazo (Iron)

Po wydobyciu w [Kopalni Ruda Żelaza](#) trafia do [Składu](#). Jest wykorzystywana przede wszystkim do produkcji broni i zbroi.



Smola (Pitch)

Wydobywana w [Smolarni](#), korzysta się z niej przede wszystkim do obrony zamku (umieszczona przed murami – spowalnia przeciwników, a zapalona, smaży ich :)