

# Turning Point: Fall of Liberty

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Turning Point: Fall of Liberty**

**autor: Jacek „Stranger” Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Spark Unlimited, Wydawca Codemasters Software, Wydawca PL Codemasters Software  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Opis przejścia gry</b>	<b>4</b>
<b>Akt 1 – Nowy Jork</b>	4
<b>Poziom pierwszy</b>	4
<b>Poziom drugi</b>	17
<b>Poziom trzeci</b>	29
<b>Akt 2 – Waszyngton</b>	49
<b>Poziom pierwszy</b>	49
<b>Poziom drugi</b>	68
<b>Poziom trzeci</b>	80
<b>Akt 3 – Londyn</b>	101
<b>Poziom pierwszy</b>	101
<b>Poziom drugi</b>	119
<b>Poziom trzeci – FINAŁ</b>	136

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Witaj w nieoficjalnym poradniku do strzelaniny „Turning Point: Fall of Liberty”. Tekst ten w całości składa się z bardzo obszernego opisu ukończenia trzech głównych aktów gry (dziewięć różnych misji). W poradniku skupiłem uwagę zarówno na przedstawieniu metod skutecznej likwidacji napotykanym przeciwników, jak i objaśniłem sposoby rozwiązania wszystkich zleczanych przez grę zadań. Tekst przygotowany został głównie z myślą o początkujących graczach, którzy powinni zdecydować się na niski lub średni poziom trudności. Wyjadaczom gatunku polecam natomiast dwa najwyższe poziomy, gdyż dopiero wtedy zabawa staje się prawdziwym wyzwaniem. Powodzenia i miłej zabawy!

**Stranger**

# Opis przejścia gry

## Akt 1 – Nowy Jork

### Poziom pierwszy

#### Zadanie 1: Get down off the girders (Zejdź z belek nośnych)

Po obejrzeniu filmu wprowadzającego znajdziesz się na rusztowaniu, a konkretnie na belkach nośnych. To dobra okazja do tego żeby rozejrzeć się trochę po okolicy. Nie musisz obawiać się, że zostaniesz przez kogoś zaatakowany. Kiedy uznasz, że jesteś gotowy, skieruj się w stronę ukazanego na screenie rusztowania. Nie przejmuj się spadającym kolegą, gdyż Ciebie (jeśli tylko zachowasz ostrożność) ten sam los nie czeka. :-)



Sukcesywnie przesuwaj się do przodu. Do celu będzie prowadziła tylko jedna ścieżka, albowiem pozostałe elementy rusztowania będą niszczone przez nadlatujące samoloty. Ponownie nie musisz obawiać się tego, że zostaniesz przez jednostki latające zaatakowany. Powoli przemieszczaj się do celu, dzięki czemu nie spadniesz na dół.



Po dłuższej wędrówce powinieneś dotrzeć do ukazanej na screenie sekcji konstrukcji. Podejdź trochę do przodu i zgodnie z sugestią gry, wciśnij klawisz E, dzięki czemu główny bohater będzie mógł skorzystać z drabiny. Zejdź po niej na dół. Skieruj się teraz prosto, a następnie w prawo, ponownie ignorując mające miejsce w tej okolicy eksplozje. Skorzystaj z drugiej drabiny.



Po znalezieniu się na niższym poziomie rusztowania skieruj się po raz kolejny prosto. Przejdź po wąskiej metalowej platformie, a następnie skieruj się w prawo. Będziesz tu musiał zeskoczyć na dół (screen), najlepiej wykorzystując do tego celu znajdujące się pod Tobą drewniane platformy.



**Zadanie 2: Navigate through building down to skybridge (Wejdź do budynku i odszukaj drogę prowadzącą do mostu łączącego dwa wieżowce)**

Wejście znajduje się w ukazanym na screenie miejscu. Nie musisz wcześniej nic badać, gdyż nie znalazłbyś tu nic ciekawego. Wejdź do środka i skieruj się po schodach na dół, ignorując mijane po drodze ciało innego pracownika.



Po znalezieniu się w nowym pomieszczeniu spróbuj podejść do przodu. Niestety, zawalona część konstrukcji uniemożliwi ci skorzystanie z tej drogi. Udaj się więc w lewo, przechodząc po ukazanym na screenie mostku. Musisz się tu bardzo pilnować tak, aby nie spaść na dół. Podejdz do przodu, ignorując przelatujące samoloty i innego robotnika, który po chwili pofrunie na dół.



Skieruj się na znajdujący się przed Tobą balkonik. Obróć się w prawo, a następnie zeskocz na niższą platformę. Skieruj się teraz do prawego pomieszczenia. W celu dotarcia do celu będziesz musiał skierować się do ukazanego na screenie przejścia. Uważaj tylko żeby się w tym miejscu nie poparzyć. :-)

