



Transport Fever

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Transport Fever

autor: Mateusz Kozik

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-342-6

Producent Urban Games, Wydawca Gambitious Digital Entertainment, Wydawca PL cdp.pl
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady i opis rozgrywki	4
Interfejs i sterowanie	4
Porady ogólne	9
Transport pasażerów, surowców i towarów	11
Rodzaje transportów	16
Budowanie dróg, kolei, przystani i lotnisk	21
Tworzenie zaawansowanych trakcji kolejowych	24
Tworzenie połączeń	30
Kampania w USA	37
Misja 1 - Dziki Zachód	37
Misja 2 - Industrializacja	41
Misja 3 - Kanał Panamski	45
Misja 4 - Przemysł Samochodowy	48
Misja 5 - Skandal w Poczcie Lotniczej	50
Misja 6 - Wielki Kryzys	54
Misja 7 - Wyścig kosmiczny	55
Kampania w Europie	57
Misja 1 - Tunel kolejowy Świętego Gotarda	57
Misja 2 - Katastrofa mostu	59
Misja 3 - Ciężkie czasy	61
Misja 4 - Rajaska Wyspa	62
Misja 5 - Cud ekonomiczny	64
Misja 6 - Najnowsza technologia	65
Misja 7 - Kanał La Manche	68

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Gra *Transport Fever* to strategia ekonomiczna, w której zarządzasz firmą transportową. **Do twoich zadań należy budowanie infrastruktury oraz tworzenie sieci połączeń, tak aby stworzyć dochodowe trasy oferujące wysokie zyski.** Do tego celu będziesz zmierzał przez używanie transportu lądowego (samochody oraz kolej), morskiego i powietrznego. Zadbasz o transport odpowiednich surowców, za pomocą których stworzysz towary, gdzie te z kolei będą niezbędne do rozwoju miast.

Ważne również będzie samo dbanie o mieszkańców, ponieważ mają konkretne miejsca pracy i swoje ulubione sklepy, przez sieć połączeń musi zostać odpowiednio stworzona. **Jeśli grałeś w *Transport Tycoon*, *Transport Giant*, *Trafic Giant*, *Cities In Motion* albo *Train Fever* to znajdziesz tutaj wiele wspólnych cech i zależności w tworzeniu firmy transportowej.** Większość poradnika może być dla Ciebie zbędna lub oczywista, jednak jest kilka elementów charakterystycznych tylko dla tej gry.

Dla początkujących graczy, znajdzie się tutaj dużo wskazówek począwszy od tego jak stworzyć prostą linię autobusową, po stworzenie dużych łączonych linii lądowych, morskich i powietrznych.

Poradnik do *Transport Fever* zawiera:

- opis interfejsu;
- garść porad, które warto mieć w pamięci, zarówno dla początkujących jak i weteranów gatunku;
- zależności w transporcie surowców i pasażerów;
- porady dotyczące tworzenia połączeń;
- typy transportów, ich plusy i minusy;
- porady do każdej misji w kampanii oraz wskazówki do zdobycia wszystkich medali.

Mateusz Kozik (www.gry-online.pl)

Porady i opis rozgrywki

Interfejs i sterowanie



Główny Ekran □.

1. Cele główne i dodatkowe wyzwania (medale).
2. Filtr ikon menu HUD. Tutaj decydujesz jakie ikony mają się wyświetlać podczas gry.
3. Ostrzeżenia. Jeśli jakaś linia jest niekompletna lub ma inne poważne problemy, tutaj wyskoczą cię odpowiednie powiadomienia.

4. Menu gry. W kolejności zapis gry, wczytanie gry, odtwarzacz muzyki, opcji grafiki i wyjście z gry.
5. Warstwy danych. Od góry, wykorzystanie terenu (pokazuje typ budynków w miastach, mieszkalny, komercyjny, przemysłowy). Czas gry oraz wybór tempa gry.
- 6 .Opcje konstrukcyjne. Tutaj wybierasz menu stawiania torów i dróg, a potem stacje do każdej gałęzi transportów. Następnie jest menu edycji terenu oraz buldożer, którym wyburzasz niepotrzebne konstrukcje.
7. Menadżer linii.
8. Stan konta (po kliknięciu otwierają się finanse) oraz panel statystyk.

Okna pomocnicze



Menedżer linii. Bardzo przydatne narzędzie. Dzięki niemu szybko jesteś w stanie zobaczyć jakie i ile pojazdów jest przydzielonych do połączeń, ale też są one podświetlone na mapie. Widzisz też zyski i częstotliwość odwiedzania stacji. Jeśli chcesz przeciągnąć. Możesz też zdecydować, który typ linii ma być podświetlony. Możesz też wybrać opcje, aby oglądać tylko widoczne na ekranie linie. W okienku jak i w świecie gry, zostaną wybrane linie, które znajdują się w zasięgu wzroku. Pomocne, jeśli chcesz znaleźć konkretne połączenie w gąszczu innych.

Finanse zawierają sumowane wydatki i dochody twojej firmy. W tym oknie jesteś w stanie szybko stwierdzić na co za dużo wydajesz, a który typ transportu daje ci największe zyski. Możesz też pobrać kredyt, jednak pamiętaj o odsetkach!

The screenshot displays the financial overview interface in Transport Fever, divided into several sections:

- 1. Pojazdy (Vehicles):** A table listing individual vehicles with columns for Name, Line, Cargo, Station, Age, and Profit/Loss. It shows various types of trucks and trains.
- 2. Dworce (Stations):** A table listing stations with columns for Name, City, Type, and Cargo. It shows stations like Seattle Exchange and Vancouver Transfer.
- 3. Linie (Lines):** A table summarizing line performance with columns for Name, Vehicle, Cargo, Frequency, and Revenue. It lists lines like 'do NASA' and 'Fabryka, Plastik'.
- 4. Zajeźdnie (Garages):** A list of owned vehicles with columns for Name, Age, and Capacity.
- 5. Miasta (Cities):** A table showing city statistics with columns for Name, Population, Commercial Centers, and Jobs. It lists Seattle, Vancouver, and Victoria.
- 6. Przemysł (Industry):** A table listing industrial buildings with columns for Name, Requirements, Product, Production, and Limit. It includes various factories and mines.

Panel statystyk. Tutaj możesz przyglądać różne informacje, dotyczące twoje firmy. Pierwsza jest statystyka pojazdów (1). Widzisz tutaj jakie dochody/straty przynosi każda z twoich maszyn, jaki towar przewozi i ile maksymalnie może przewiać, częstotliwość i ile lat jest w użyciu. Następnie masz panel wszystkich dworców które posiadasz wraz z ikonkami, reprezentującymi ilość produktów/pasażerów na danych dworcach (2). Następnie mamy panel statystyk linii (3). Oferuje prawie te same informacje, co przy panelu pojazdów. Tutaj jednak widzisz ile konkretnie dana linia zarabia lub traci. W razie potrzeby możesz kliknąć na nazwę linii i dokonać niezbędnych zmian. Następne trzy to lista twoich garaży (4), miast (5) oraz przemysł - wszystkich fabryk i wytwórni (6).