



Total War: Rome II

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Total War Rome II

autor: Sławomir „Asmodeusz” Michniewski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Creative Assembly, Wydawca SEGA, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
Pierwsze kroki	7
Prolog	10
Nowa kampania	20
Mapa strategiczna	23
Interfejs	23
Rozbudowa i rozwój prowincji	27
Edykty	29
Rodzaje budynków	31
Przykładowe prowincje	36
Wytyczne oraz misje	39
Handel i finanse	41
Technologia	43
Wojsko	45
Zarządzanie armią	45
Przemieszczanie oddziałów	49
Doświadczenie oddziałów; tradycje	58
Flota, transport drogą morską	60
Jednostki lądowe	62
Jednostki morskie	68
Bohaterowie	70
Czempion	72
Czempion – drzewko umiejętności	75
Dygnitarz	79
Dygnitarz – drzewko umiejętności	81
Szpieg	85
Szpieg – drzewko umiejętności	87
Wódz	91
Wódz - drzewko umiejętności	97
Walka	106
Interfejs	106
Kierowanie wojskiem	108
Mechanika	112
Pole walki	117
Przykładowe formacje i manewry	123
Walka na morzu	131
Polityka	135
Dyplomacja	135
Polityka wewnętrzna	140
Fracje – Rzym	146
Charakterystyka	146
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	148
Najważniejsze dostępne jednostki	152
Fracje – Icenowie	158
Charakterystyka	158
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	159
Najważniejsze dostępne jednostki	163
Fracje – Macedonia	167
Charakterystyka	167
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	168
Najważniejsze dostępne jednostki	172

Fracje – Egipt	176
Charakterystyka	176
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	178
Najważniejsze dostępne jednostki	182
Fracje – Kartagina	187
Charakterystyka	187
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	189
Najważniejsze dostępne jednostki	194
Fracje – Swebowie	199
Charakterystyka	199
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	200
Najważniejsze dostępne jednostki	204
Fracje – Arwernowie	208
Charakterystyka	208
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	210
Najważniejsze dostępne jednostki	214
Fracje – Partia	219
Charakterystyka	219
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	221
Najważniejsze dostępne jednostki	225
Fracje – Pont	229
Charakterystyka	229
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	230
Najważniejsze dostępne jednostki	234
Fracje – Sparta	239
Charakterystyka	239
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	240
Najważniejsze dostępne jednostki	244
Fracje – Epir	247
Charakterystyka	247
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	248
Najważniejsze dostępne jednostki	252
Fracje – Ateny	256
Charakterystyka	256
Warunki zwycięstwa i pierwsze kroki	257
Najważniejsze dostępne jednostki	261
Wymagania sprzętowe	266

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry Total War: Rome II przeznaczony jest głównie dla początkujących graczy, w szczególności tych, którzy stykają się po raz pierwszy z serią gier strategicznych Total War, lecz i bardziej doświadczeni generałowie znajdą w nim kilka interesujących informacji.

Poradnik został napisany w oparciu o poziom wyzwania: trudny. Stanowi on doskonałym balans pomiędzy niewymagającą pomysłu sieczką jaką napotkamy na poziomie łatwym oraz skomplikowaną rozgrywką, pełną ostrożnych kalkulacji i ryzykownych zagrywek, którą spotkamy na poziomie legendarnym.

















Poniższe opracowanie zawiera między innymi:

- podstawowe informacje dla początkujących generałów
- porady ułatwiające ukończenie Prologu
- informacje dotyczące rozbudowy imperium wraz z przykładowymi prowincjami
- opis formowania oraz działania armii, floty oraz wysłanników
- opis starć taktycznych wraz z przykładami
- opis frakcji
- proponowane pierwsze kroki poszczególnych frakcji w kampanii

















Sławomir „Asmodeusz” Michniewski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

Kampania

	Poruszanie kamerą
	Obracanie kamery
	Przybliżenie/oddalenie kamery
	Na generała/osadę: zaznaczenie armii/miasta Na ziemię: odznaczenie armii/miasta Potwierdzenie akcji: rekrutacji/budowy/dyplomacji
	Przemieszczenie zaznaczonej armii/floty
	Koniec tury
	Miasto: przegląd prowincji Armia: widok armii
	Miasto: szczegóły prowincji Armia: szczegóły
	Miasto: stwórz armię Armia: werbunek
	Miasto: werbuj wysłannika Armia: wynajmij najemników
	Frakcja
	Wytyczne
	Handel i finanse
	Technologia
	Dyplomacja
	Przegląd strategiczny

W a l k a

	Poruszanie kamerą
	Obracanie kamery
	Przybliżenie/oddalenie kamery
	Na jednostkę: zaznaczenie oddziału Na puste pole: odznaczenie oddziału Przecignięcie: zaznaczenie kilku oddziałów
	Na ziemię: rozkaz przemarszu Na ziemię (dwuklik): bieg Przecignięcie: reorganizacja szyku
	Podświetlenie oddziałów i tras przemarszu wojsk
	Pauza
	Zmiana prędkości upływu czasu
	Armia: przełącza między marszem a biegiem Flota: przełącza między taranowaniem a abordażem
	Włącza/wyłącza tryb zwarcia
	Zatrzymuje oddział
	Formowanie grupy pod klawiszem 1 (dostępne są grupy od 0 do 9)
	Zaznaczenie grupy numer 1
	Zablokowanie/odblokowanie grupy
	Mapa taktyczna
	Tryb kinowy

Pierwsze kroki

Przed rozpoczęciem gry

Zanim rozpoczniemy jakąkolwiek rozgrywkę polecam wybrać opcje graficzne z menu dostępnego po lewej stronie ekranu, a następnie przejść do opcji zaawansowanych. W tym miejscu interesują nas dwa elementy: **rozmiar oddziału** oraz **uruchom benchmark**.



Pierwsza opcja pozwoli nam na zwiększenie ilości jednostek, jakie będziemy widzieli podczas bitwy. Po ustawieniu jej na poziomie **ultra**, nasze największe oddziały będą składały się ze 160 wojaków. Bitwy od razu wyglądają o wiele przyjemniej, gdy w starciach biorą udział tysiące żołnierzy zamiast marnych setek.