

Tom Clancy's The Division

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Tom Clancy's The Division

autor: Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-354-7

Producent Massive Entertainment, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady	5
Porady ogólne	5
Jak szybko zarabiać?	7
Jak szybko zdobywać doświadczenie?	9
Walka o przetrwanie w Strefach Mroku	11
Jak zdobywać materiały do rzemiosła?	12
Jak odblokować dodatkową zawartość (DLC)?	15
Jak szybko zdobywać Kredyty Feniksa?	21
Kluczowe mechanizmy rozgrywki	23
Waluty w grze	23
Baza Operacyjna	26
Podstawy	26
Skrzydło Medyczne	28
Skrzydło Techniczne	33
Skrzydło Ochrony	38
Rozwój postaci	43
Podstawy	43
Droga do 30 poziomu doświadczenia	45
Wyposażenie	47
Parametry broni	47
Parametry pancerza	52
Talenty broni	57
Talenty sprzętu	67
Strefa Mroku	76
Ogólne informacje	76
Kluczowe miejsca	77
Jak szybko zdobyć Rangi SM	80
Strefa Mroku - skrzynie, walizki i przeciwnicy	82
Strefa Mroku - 01	82
Strefa Mroku - 02	87
Strefa Mroku - 03	90
Strefa Mroku - 04	93
Strefa Mroku - 05	96
Strefa Mroku - 06	99

Role i buildy postaci	102
Ogólne informacje	102
Tank	103
Healer (postać lecząca)	107
Support (postać wspomagająca)	111
Dane wywiadowcze	115
Wprowadzenie	115
Chelsea & Obóz Hudson [M1]	117
Hudson Yards [M2]	135
Pennsylvania Plaza [M3]	149
Hell's Kitchen [M4]	161
Clinton [M5]	177
Times Square [M6]	197
Garment District [M7]	209
Tenderloin [M8]	227
Flatiron District [M9]	241
Gramercy [M10]	253
Stuyvesant [M11]	265
Kips Bay [M12]	278
Murray Hill [M13]	297
Turtle Bay [M14]	312
Midtown East [M15]	333
Tom Clancy's The Division - wymagania sprzętowe	347

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik o gry *Tom Clancy's The Division* zawierał będzie przede wszystkim dużą liczbę porad oraz opis najważniejszych elementów gry. Dowiesz się z niego jak postępować i przeżyć w upadłej amerykańskiej metropolii. Szczegółowo opisane zostaną m.in. niebezpieczne Strefy Mroku, w których czekają na ciebie wypełnione przedmiotami skrzynie. Każda duża skrzynia zostanie zaznaczona na odpowiedniej mapce danej strefy. Z poradnik dowiesz się również jak najszybciej zdobyć dużą ilość gotówki, gdzie czekają na ciebie najlepsze przedmioty czy co zrobić, żeby uniknąć szybkiej śmierci ze strony innych graczy. *Tom Clancy's The Division* to taktyczna gra akcji z elementami RPG, która jest nastawiona głównie na zabawę w trybie wieloosobowym. Akcja gry toczy się w niedalekiej przyszłości i przedstawia wizję Stanów Zjednoczonych zmagających się z pandemią. Gracze wcielają się w członków tajnej, rządowej jednostki The Division, która próbuje powstrzymać chaos szerzący się w Nowym Jorku.

W poradniku do gry *Tom Clancy's The Division* znajdziesz m.in.:

- liczne porady dotyczące rozgrywki;
- lokalizację skrzyń w Strefach Mroku;
- opis najważniejszych elementów gry;
- sposoby na szybki zarobek i zdobycie najlepszych przedmiotów;
- informacje na temat rozwoju bazy;
- szczegółową listę parametrów i talentów przedmiotów oraz ocenę poziomu ich przydatności;
- buildy postaci tanka, supporta i healera.

Jakub Bugielski (www.gry-online.pl)

Porady

Porady ogólne

1. Zawsze korzystaj z osłon. The Division to tzw. cover shooter i wszelkie osłony są niemal niezbędne do wygrania jakiegokolwiek wymiany ognia. Podczas wykonywania misji przeciwnicy często pojawiają się falami, więc nawet po pokonaniu wydawałoby się ostatniego wroga, lepiej zostać chwilę za osłoną i sprawdzić czy zaraz nie nadbiegną kolejni napastnicy.

2. Pamiętaj o korzystaniu ze swoich umiejętności. Impuls to jedna z bardziej przydatnych zdolności dostępnych w grze i warto jej używać za każdym razem, gdy mamy taką możliwość. Dzięki niej unikniesz niespodziewanego ataku przeciwników, a także zwiększysz swoje umiejętności bojowe. Pamiętaj też o tym, iż inni gracze mogą skryć się przed twoim Impulsem, dobierając odpowiednią modyfikację do zdolności.

3. Patrz co dzieje się dookoła siebie. Nie licząc Strefy Mroku, zawsze będziesz mieć dostępną mini-mapę, na której zaznaczone będą (czerwonym polem) strony, z której nadciągają wrogowie.

4. Patrz pod nogi! Wrogowie często będą częstować cię granatami (a na dalszym etapie pojawią się też moździerze), co sygnalizowane jest czerwonym polem, które pojawia się w danym miejscu. By uniknąć obrażeń, czy efektów spowodowanych przez te ataki, wyjdź po prostu ze strefy rażenia.

5. Strzelanie pełną serią nie ma wiele sensu, gdyż sporo pocisków nie trafi wroga (chyba, że jesteś mistrzem utrzymywania odrzutu na celu), **jednak możesz w ten sposób przygwoździć wroga.** Przez kilka sekund będzie on wtedy siedział za osłoną, nie będąc w stanie nic zrobić.

6. Na końcu każdej misji głównej pojawi się "boss" - wróg, który posiada konkretne imię, całą masę punktów zdrowia i pancerz. Dodatkowo, przeciwnicy ci zadają olbrzymie obrażenia, więc nigdy nie daj się im zaskoczyć na otwartym terenie. **Mają oni zawsze jakąś wadę, którą można wykorzystać, by ich pokonać** - część korzysta ze snajperki (możesz bezpiecznie ich ranić pomiędzy ich strzałami), część z lekkiego karabinu maszynowego (potrzebują kilku sekund przeładowania, podczas którego są bezbronni), i tak dalej.

7. Korzystaj z granatów z umiarem - podczas długich misji ciężko o nowe, a jeden celnie rzucony może obrócić całe starcie na twoją korzyść.

8. Z kolei z umiejętności warto korzystać na bieżąco - nie kosztują nic, a czas odnowienia też nie ograniczy cię w żaden sposób. Pamiętaj jednak, iż umiejętności Kluczowe (Signature) posiadają olbrzymie czasy odnowienia, przez co warto je zostawić na odpowiedni moment.

9. Grając w drużynie, staraj(cie) się dobierać zdolności tak, by wzajemnie się uzupełniały. Tyczy się to szczególnie zdolności Kluczowych (Signature), których można mieć tylko jedną - dobrze jest mieć w drużynie każdą z nich. Niektóre zdolności, jak Impuls, można "dublować" - gdy posiada je więcej niż jedna osoba będziecie w stanie częściej z nich korzystać.

10. Jeśli grasz w drużynie z innymi graczami, patrz co się z nimi dzieje. Gdy któryś z kompanów padnie na ziemię, możesz go podnieść w kilka sekund.

11. Zawsze w pierwszej kolejności likwiduj wrogich snajperów (przy ich pasku zdrowia będzie specyficzna ikona celownika). Wrogowie ci są w stanie zabrać nawet cały pasek zdrowia jednym atakiem.

12. Wchodząc do kolejnego pomieszczenia, czy części terenu, nie strzelaj w pierwszego lepszego wroga. Rozejrzyj się dookoła, namierz najważniejsze cele, znajdź dobrą pozycję. Wrogowie będą nieświadomi twojej obecności, dopóki nie wykonasz ataku.

13. Jak najszybciej wykonaj ulepszenia Pomoc Psychologiczna (Counseling) w Skrzydle Medycznym (Medical Wing) i **Sztab** (Situation Room) w Skrzydle Ochrony (Security Wing). Pierwszy da ci 10% bonus do przyrostu Kredytów, drugi 10% do zdobywanego doświadczenia.

Jak szybko zarabiać?

Jak przystało na każdą grę MMO, w Tom Clancy's The Division waluta gra bardzo ważną rolę i jak nietrudno się domyślić, jej pozyskanie będzie wymagało sporo pracy, a pieniędzy i tak zawsze będzie brakowało.

Wykonywanie misji

Głównym źródłem przychodu gotówki w grze są rzecz jasna misje. Niezależnie od tego, czy jest to główna misja powiązana bezpośrednio z fabułą, czy też dodatkowa, krótka aktywność, każda z nich da ci pewną ilość gotówki za ich ukończenie. Dodatkowo, główne misje można powtarzać i mimo tego, iż nie oferują już tak atrakcyjnych i pewnych nagród, w dalszym ciągu zyskać można za ich ukończenie trochę funduszy.

Z misjami dodatkowymi jest trochę inaczej, gdyż nie da się ich powtarzać, jednak sama ich ilość w zupełności wystarczy, by zarobić na każdą swoją zachciankę. **Pamiętaj też, iż wykonując misje poboczne związane z danym skrzydłem, zyskujesz także cenne zasoby, które można potem wykorzystać do kupowania ulepszeń w bazie.**

Pozyskiwanie i sprzedaż ekwipunku

Nie mniej ważnym (a dla niektórych pewnie i głównym) źródłem dochodu jest zdobywanie ekwipunku, by następnie opchnąć go pierwszemu lepszemu handlarzowi. Da się w ten sposób zarobić znacznie więcej pieniędzy niż poprzez wykonywanie zadań, a większość znajdowanego przez ciebie ekwipunku i tak będzie do niczego.

Pamiętaj też, iż mimo faktu, iż miejsce w ekwipunku jest dość ograniczone, warto jest podnosić większość rzeczy, które wypadną z wrogów. Tyczy się to szczególnie pierwszych kilkunastu godzin z grą, gdy środków cały czas brakuje. Jeśli nie potrzeba ci aż tak gotówki, pamiętaj, iż przedmioty można zniszczyć by zyskać komponenty do rzemiosła - miej też na uwadze to, iż komponenty niższej rangi (np. "zielone") można "przerobić" na te wyższej.

W dalszej części gry warto także pamiętać o regularnych wypadach do Stref Mroku (Dark Zones). Nie są one zbyt pewne i bezpieczne, a często wrócisz z nich z pustymi rękami, jednak pozwolą ci one na zdobycie potężnego sprzętu. Zdarzy się zapewne, iż ekwipunek pozyskany z tego typu wycieczek będzie znacznie słabszy niż ten, którego używasz, jednak handlarze z przyjemnością go od ciebie odkupią, oferując przynajmniej kilka razy tyle gotówki, co za porównywalny sprzęt zdobyty "w normalny" sposób.