

Tom Clancy's H.A.W.X.

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Tom Clancy's H.A.W.X.

autor: Przemek „g40st” Zamecki

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Ubisoft Studios, Wydawca Ubisoft, Wydawca PL Ubisoft
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Opis przejścia	4
Misja 1: Ghost Rider	4
Misja 2: Adler	6
Misja 3: Kobalt	8
Misja 4: Blacklight	10
Misja 5: OFF certification	12
Misja 6: Glass Hammer	13
Misja 7: Backfire	15
Misja 8: Ulysses	17
Misja 9: Stiletto	19
Misja 10: Red Eagle	21
Misja 11: Torchlight	22
Misja 12: Iron Arrow	24
Misja 13: Typhoon	26
Misja 14: Backhand	28
Misja 15: Thunderbolt	30
Misja 16: Wildhorse	32
Misja 17: Javelin	33
Misja 18: Twilight	35
Misja 19: Monarch	37
Wyzwania	38

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



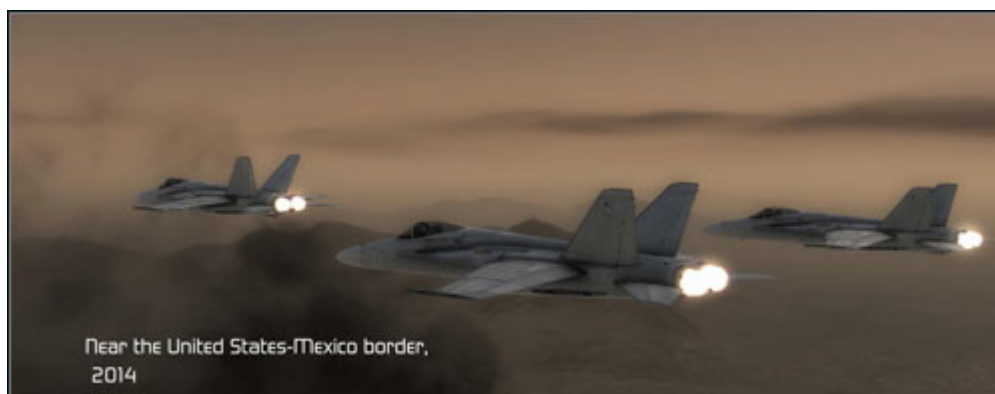
Wprowadzenie

Poradnik do gry *Tom Clancy's H.A.W.X.* zawiera kilka cennych rad i wskazówek w jaki sposób przejść wszystkie dziewiętnaście dostępnych w trybie kampanii misji. Jeżeli utknąłeś w którymś miejscu i nie radzisz sobie z wykonaniem zadanie, tu znajdziesz odpowiedź.

Przemek „g40st” Zamęcki (www.gry-online.pl)

Opis przejścia

M i s j a 1 : G h o s t R i d e r



Miejsce akcji: Ciudad Juarez, Meksyk

Sytuacja geopolityczna: Siły rebeliantów meksykańskich zaatakowały na granicy Stanów Zjednoczonych w pobliżu miasta El Paso. Jako jeden z amerykańskich pilotów zostajesz wysłany na misję w celu powstrzymania agresora.

Przewidywany opór: Główny trzon armii uderzeniowej stanowią siły pancerne wspierane przez artylerię przeciwlotniczą. Ponadto nieprzyjaciel dysponuje śmigłowcami bojowymi i kilkoma myśliwcami. W obszarze zabudowanym spodziewany duży opór piechoty wyposażonej w ręczne wyrzutnie rakiet.

Zalecany samolot: F-18

Zalecane uzbrojenie:

Nagrody za ukończenie: mapa Adler, Su-25

Dodatkowe doświadczenie za poziom trudności:

Normalny	+200
Trudny	+300
Elitarny	+400

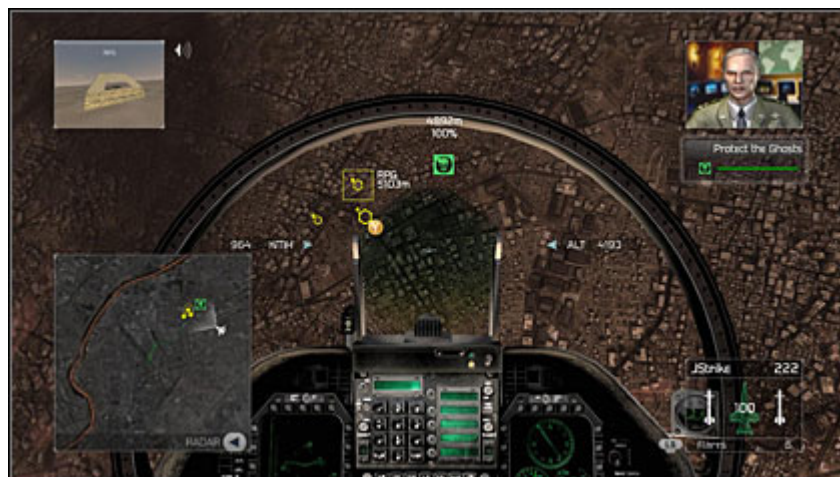
Twoim pierwszym zadaniem po przeleceniu ponad granicą będzie zaatakowanie konwoju kilku samobieżnych wyrzutni rakiet MLRS, czołgów oraz stanowisk artylerii przeciwlotniczej. Otwórz mapę taktyczną i przyjrzyj się przez chwilę sytuacji. Żółte ikony wskazują położenie przeciwników. Nieco na prawo od kierunku lotu po chwili zobaczysz pierwsze cele oznaczone żółtymi rombami. Zbliź się do nich na odległość około 4 kilometrów i zwolnij lot, a kiedy pierwszy romb zmieni kolor na czerwony wystrzel raketę, po czym od razu wciśnij klawisz odpowiadający za zmianę celu. W miarę jak kolejne cele będą podświetlać się na czerwono likwiduj je. Samolot FA-18, którym lecisz, wyposażony jest w rakiety JStrike, które nie wymagają podświetlenia celu wiązką lasera Aś do chwili uderzenia, w związku z czym natychmiast po wystrzeleniu jednej z nich możesz przełączyć się na kolejny cel.



Po zniszczeniu kilku pojazdów, w okolicy pojawi się ich więcej. Niszcz je sukcesywnie, pozbywając się najpierw jednej grupy, zanim podlecisz do kolejnej. Pozwala to oszczędzić czas konieczny na niepotrzebne przeloty.

Po uporaniu się z pojazdami otrzymasz komunikat o grupie zwiadowczej znajdującej się w mieście. Ich położenie wskazuje zielona na HUD-dzie, zaś stan zielona ikona i pasek życia po prawej stronie ekranu. Twoim zadaniem jest osłona tej grupy przed zmasowanym atakiem przeciwnika.

Liczy się przede wszystkim szybkość i umiejętność zmieniania celów. Tuż po otrzymaniu komunikatu o oddziale Duchów zjawiają się również wrogie śmigłowce AH-64. Kluczem do skutecznego pozbycia się wszystkich przeciwników jest szybkie likwidowanie fal nieprzyjaciół poprzez korzystanie z dopalacza w celu jak najszybszego zbliżenia się do nich na ok. 4 kilometry, a następnie przyhamowanie i szybkie przełączanie się pomiędzy celami z jednoczesnym wystrzeleniem kolejnych rakiet. Pilnuj, aby przez cały czas znajdować się na odpowiednio wysokim pułapie, bowiem w gorączce zmagać z jednostkami naziemnymi bardzo łatwo rozbić się o ziemię. Nie pozwól, aby helikoptery zbliżyły się do ochranianego celu bliżej niż na 5 kilometrów.



Ostatnia faza misji to walka z kilkoma samolotami Su-27. Na tym poziomie nie stanowią one większego zagrożenia. Możesz nawet spróbować pobawić się w zestrzeliwanie ich z działka pokładowego. Nie celuj jednak w samolot, a w małe kółeczko, które się przed nim pojawia w chwili, kiedy znajdzie się on w zasięgu.

M i s j a 2 : A d l e r



Miejsce akcji: Bliski Wschód

Sytuacja geopolityczna: Zostałeś pilotem-najemnikiem pracującym dla prywatnej firmy Artemis Global Security. Twoim pierwszym zadaniem jest odparcie grupy najemników, atakujących rafinerię Al'Hudun.

Przewidywany opór: Liczne siły naziemne oraz śmigłowce.

Zalecany samolot: Su-25

Zalecane uzbrojenie: Basic

Nagrody za ukończenie: mapa Kobalt, F-4G

Dodatkowe doświadczenie za poziom trudności:

Normalny	+200
Trudny	+300
Elitarny	+400

Kluczem do sukcesu w tej misji jest dobra orientacja w sytuacji oraz umiejętne wykorzystanie skrzydłowych. Doleć do rafinerii i przygotuj się do nadciągającego ataku. W pierwszej kolejności pojawi się czołgi oraz śmigłowce AH-64. Te drugie są szybsze, stanowią więc większe zagrożenie. Nakaż skrzydłowy zaatakować czołgi, a sam na dopalaczu siekaj się ku śmigłowcom i jak tylko znajdą się w zasięgu, zestrzel je. Kiedy zniszczysz pierwszą falę zajmij się siłami naziemnymi, ale cały czas zwracaj uwagę, czy nie pojawiają się nowe. Kiedy tylko je zauważysz, natychmiast je przechwyc.



W pewnej chwili dostaniesz ostrzeżenie o zbliżających się bombowcach. Jak najszybciej zbliż się do nich na dopalaczu i namierz pierwszego z nich. Odpal salwę dwóch rakiet, poczekaj na przeładowanie i odpal salwę dwu kolejnych. Na zniszczenie jednego bombowca potrzeba czterech rakiet **JStrike**. Po zbliżeniu się na odległość strzału zacznij hamować, da Ci to więcej czasu na strącenie maszyny.



Ostatnia faza to walka z kilkoma słabymi przeciwnikami w samolotach **Mig-21**. Jeżeli w Twoim kierunku wystrzelona zostanie rakietą możesz zrobić unik (na ogół wystarczy zrobić serię kilku skrętów) lub skorzystać z flar. Odległość rakiety od Twojego samolotu wyświetlana jest w lewym górnym rogu ekranu. Nie wystrzeliwuj flar, dopóki rakietą nie znajdzie się w odległości mniejszej niż kilometr od Ciebie. Taka taktyka walki doskonale sprawdza się w czasie całej gry.