

Tom Clancy's Ghost Recon: Desert Siege

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Tom Clancy's
Ghost Recon
Desert Siege

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Garść cennych porad	3
[Misja 1] Burning Sands	4
[Misja 2] Flame Pillar	7
[Misja 3] Cold Steam	10
[Misja 4] Quiet Angel	13
[Misja 5] Gamma Down	16
[Misja 6] Spectre Wind	19
[Misja 7] Subtle Keep	22
[Misja 8] Torm Banner	25

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Garść cennych porad

Uwaga! Poniższy zbiór porad zawiera jedynie najtrudniejsze do rozgryzienia kwestie. Zakładam, że wszyscy, którzy grają w „Ghost Recon: Desert Siege” właściwą grę mają już za sobą i to najlepiej na najwyższym możliwym poziomie trudności :-). Zresztą cały opis do misji odnosi się do rozgrywki przeprowadzanej na maksymalnym możliwym poziomie trudności.

1. Przede wszystkim musisz liczyć się z tym, iż nie jest to prosty shooter, a gra taktyczna, w której prawie nigdy nie są wskazane działania a'la Rambo. Do wszystkich zadań musisz podchodzić z rozsądkiem, oczywiście nie zawsze będzie można na spokojnie przemyśleć całą misję ale gdy tylko jest taka możliwość to zanim ruszysz dalej opracuj sobie chociaż najprostszy plan działania (ewentualnie jeśli jesteś niecierpliwym to skorzystaj z przygotowanych przeze mnie mapek :-)).

2. Nowością są przeciwnicy poruszający się pojazdami (w tym przypadku jeepami). Często przyjeżdżają oni z różnych niespodziewanych miejsc (szczególnie na początku ostatniej misji). Miej to na uwadze i staraj się zawsze rozstawiać swoich ludzi tak żeby mogli obłóżyć ogniem jak największy region mapy.

3. W kilku pierwszych misjach bardzo wskazane są szybkie działania. W drugiej misji będziesz musiał bardzo szybko wyeliminować grupkę komandosów zanim zdążą wysadzić w powietrze rafinerię, z kolei trzecia misja będzie od gracza wymagała sprawnego opanowania dwóch ważnych budynków zanim przeciwnicy zdolają zniszczyć bardzo cenne materiały.

4. Najtrudniejszą misją w dodatku jest ochrona ciężarówek. Nie możesz pozwolić aby którakolwiek z nich została zniszczona. Na szczęście niewielu przeciwników może je zatrzymać, jeśli poradzisz sobie z gostkami z wyrzutniami rakiet to reszta misji nie sprawi Ci już raczej żadnych problemów. Dużo większy problem może natomiast spowodować chęć wypełnienia celu dodatkowego; nie zawsze będziesz mógł wtedy chronić ciężarówki, ponieważ w obu kluczowych miejscach pomoc gracza będzie nieunikniona...

5. Pamiętaj, że Twoi ludzie nie zawsze poradzą sobie bez Twojej pomocy, chociaż w wielu miejscach wskazane jest pozostawienie ich samym sobie. Bardzo dobrym pomysłem może się okazać, na przykład, pozostawienie snajpera na dowolnym wzniesieniu; przy odrobinie szczęścia zabije nawet tych, których sam nie mogłeś dostrzec kontrolując go kilka chwil wcześniej.

6. Korzystaj z umiejętności swoich specjalistów, właśnie dla nich bardzo opłacalne jest wykonywanie dodatkowych celów misji. Niejednokrotnie radzą oni sobie znacznie lepiej od całych „normalnych” grup. Oprócz świetnie rozwiniętych umiejętności mają oni unikalne uzbrojenie jak np. bardzo przydatny granatnik, którego nie trzeba przeładowywać po każdym strzale albo potężne, ciężkie karabiny maszynowe.

7. Wykorzystuj każdą możliwą zastonę do ochraniania swoich ludzi przed ogniem wroga. Uważaj jednak na wrogich grenadierów, to właśnie przez nich okupowanie jednego upatrzonego miejsca w wielu misjach staje się całkowicie nieopłacalne.

8. Nie atakuj wroga od frontu, oczywiście nie musisz przez cały czas się skradać i atakować z zaskoczenia, ale dobrze by było próbować różnych dróg do jednego celu, w końcu zawsze znajdziesz optymalny sposób, która znacznie ułatwi Ci wykonanie misji.

9. W wielu misjach w tym dodatku istnieje realna możliwość zabicia wszystkich przeciwników, dzięki temu nie będziesz musiał na przykład mozolnie wracać do punktu startu. Komputer nie „oszukuje” też już tak jak we właściwej grze i nie zrzuca dodatkowych oponentów na planszę w momencie, gdy my właśnie idziemy do punktu ewakuacyjnego.

10. W tej grze jeden celny strzał oznacza nieuniknioną śmierć. Zgrywaj stan gry możliwie jak najczęściej i staraj się zawsze doprowadzać całą drużynę do „domu”, szczególnie zaś powinieneś dbać o swoich specjalistów, często strata chociażby jednego z nich znacznie utrudni Ci wykonywanie kolejnych misji...

[Misja 1] Burning Sands



Stopień trudności misji: **3/10**

Misja zakończy się niepowodzeniem tylko wtedy, gdy zginą wszyscy członkowie drużyny.

C e l e m i s j i

	<ul style="list-style-type: none">• Zlikwidować obozowisko wroga rozstawione na plaży
	<ul style="list-style-type: none">• Zlikwidować obsługę działka maszynowego
	<ul style="list-style-type: none">• Przejąć kontrolę nad stacją radarową likwidując wszystkich przeciwników, którzy jej bronią
	<ul style="list-style-type: none">• Cel dodatkowy: zlikwidować większe obozowisko wroga zlokalizowane w głębi lądu

M a p k a



O p i s p r z e j ś c i a m i s j i

1. Zaczynamy na plaży, niedaleko pierwszego celu. Wybierz jedną z dwóch głównych grup i ruszaj na wschód. W końcu dojdiesz do większej skały, którą będziesz musiał ominąć. Ja polecam z lewej strony, po prawej jest kilku osobników, którzy z łatwością wyeliminują komandosów z odległości. W tym czasie możesz także posłać drugą grupę, aby zaczęła się z drugiej strony tej skały, ewentualnie mogą się też powolutku posuwać do przodu. Rozkaż wszystkim aby padli na ziemię i podprowadź w to miejsce snajpera (powinien być sam w grupie C). Z tej odległości powinieneś bez problemów móc pozabijać większość spośród stojących przy ognisku. Uważaj jednak gdyż w miarę jak będziesz ich zabijał reszta będzie starała się stąd jakoś uciec, mogą też spróbować obejść skałę od prawej strony, ale tam powinna czekać już na nich druga grupka. Dopiero, gdy pojawi się informacja o wypełnieniu tego celu misji podprowadź wszystkich komandosów do wschodniego przesmyku (na płn-wsch od pierwszego celu misji).

2. Jest to jeden z trudniejszych momentów tej misji. Weź jednego ze „zwykłych” komandosów, ostrożnie wychyl się i zlikwiduj gostrów stojących na samej górze tego przesmyku. Musisz być szybki, jeśli się nie pośpieszysz to oni pierwsi zabiją sterowaną postać. Nie można tu niestety atakować grupką, ale i tak powinieneś sobie z nimi poradzić. Powoli wejdź na górę, tam będzie jeszcze kilku dodatkowych oponentów, ale tych załatwisz pewnie bez większych problemów. Zanim ruszysz dalej zgromadź tu wszystkie trzy grupy.

3. Musisz teraz podzielić wszystkie trzy oddziały na dwie większe grupki. Snajperem oraz pierwszym oddziałem idź cały czas na północ i schowaj się za skałą, która znajduje się na samej górze planszy. Uważaj, gdyż za nią chowa się kilku przeciwników, ale bez problemu ich zabijesz (tylko nie snajperem!!). W tym czasie drugą grupę podprowadź kawałek do przodu (na północny-zachód). Nie powinieneś na razie na nikogo „wpaść”. Zaczaj się za jedną ze skał. Przełącz na

snajpera, który powinien być przy skale na północy. Wychył się i zabij osobnika patrolującego balkonik stacji radarowej. To tyle, teraz przełącz na grupę, która jest razem z nim i powolutku wychylaj się w lewo. Zaczynają nadbiegać kolejni osobnicy. Po paru strzałach przełącz na pierwszą grupę i zaatakuj tych samych przeciwników od południa. Szczególnie powinieneś zwrócić uwagę na jedną grupkę, która znajduje się przy ognisku na wschód od stacji radarowej (niewielkie wzniesienie). Dopiero, gdy uda Ci się ich wyeliminować ruszaj jedną z grup do samej stacji radarowej, ale zanim do niej wejdiesz strzel granatnikiem w stronę południowych drzwi, ponieważ koło nich czał się jeden z oponentów (innym sposobem ciężko by go było zabić). Oczyść szybciotko cały budynek, poza tym będziesz musiał zająć się także kilkoma „niedobitkami” na południe od stacji, większość z nich pochowała się w budynkach.

4. Dopiero, gdy zaliczysz drugi cel misji ruszaj jedną z grup na północny-zachód. Wejdz na wzniesienie, a gdy będziesz już prawie na samej górze rozkaż wszystkim paść na ziemię. Podczołgaj się, a zobaczysz znacznie większe obozowisko wroga. Masz teraz dwa wyjścia: albo strzelić celnie z granatnika i od razu wycofać się (aby uniknąć kontrataku ze strony wroga) albo przejąć kontrolę nad osobnikiem z karabinem maszynowym i w ten sposób eliminować wszystkich przeciwników. Pamiętaj tylko żeby się nie wychylać. Podobnie jak robiłeś to wcześniej zejdz na dół DOPIERO, gdy pojawi się informacja o zabiciu wszystkich przeciwników na terenie tego obozowiska (czyli zaliczeniu dodatkowego celu misji).

5. Przed nami najtrudniejsza część misji. Musisz wyeliminować całą obsługę i ochronę stacjonarnego działka maszynowego. Nie będzie to jednak łatwe, gdyż jest tu kilku snajperów, którzy nie pozwolą zbyt blisko zbliżyć się Twoim komandosom do działka. Grupę, którą eliminowałeś podprowadź pod większy głaz i każ im się tam zatrzymać. Pod żadnym pozorem nie wychylaj się tylko spokojnie czekaj na wsparcie. W tym czasie rozkaż swoim dwóm pozostałym drużynom zebrać się na południowym zboczu góry (na wschód od działka). Teraz masz dwa wyjścia: możesz próbować eliminować wszystkich snajperów z grupy C albo rzucić w tamtym kierunku kilka pocisków z granatnika. Tak czy owak uda Ci się wyeliminować snajperów chroniących działko. Teraz spokojnie jedną z grup możesz wyeliminować obsługę, która jest wyposażona już raczej kiepsko i nie sprawi większych problemów.





[Misja 2] Flame Pillar



Stopień trudności misji: **7/10**

Misja zakończy się niepowodzeniem, gdy zginą wszyscy członkowie drużyny, zginą przetrzymywani zakładnicy bądź też, gdy w porę nie wyeliminujesz oddziału, który chce wysadzić w powietrze rafinerię.

C e l e m i s j i

	<ul style="list-style-type: none">• Zlikwidować oddział, który chce wysadzić rafinerię
	<ul style="list-style-type: none">• Uratować przetrzymywanych robotników
	<ul style="list-style-type: none">• Dotrzeć do punktu ewakuacyjnego wraz z robotnikami
	<ul style="list-style-type: none">• Cel dodatkowy: zabić wszystkich przeciwników na planszy