

# Titanfall

## PORADNIK DO GRY





**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# Titanfall

**autor: Norek**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8055-723-9

Producent Respawn Entertainment, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Podstawy</b>	<b>5</b>
Interface – Pilot	5
Interface – Tytan	7
Manewry	9
Regeneracja	11
Sterowanie	14
<b>Garść porad</b>	<b>17</b>
<b>Uzbrojenie</b>	<b>19</b>
Broń pilota	19
Broń Tytana	31
<b>Klasy</b>	<b>35</b>
Klasy pilota	35
Tworzenie własnej klasy – Pilot	38
Najlepszy wybór – propozycja	47
Klasy Tytana	53
Tworzenie własnej klasy - Tytan	56
Najlepszy wybór - propozycja	65
Polecane zestawy	67
<b>Tryby Gry</b>	<b>69</b>
Hardpoint	69
Attrition	72
Capture The Flag	73
Pilot Hunter	75
Last Titan Standing	76
Kampania	77
Ewakuacja (epilog)	78
<b>Walka</b>	<b>79</b>
Pilot	79
Tytan	84
Spotkanie z Tytanem	89
<b>Karty (Burn Cards)</b>	<b>91</b>
<b>Mapy</b>	<b>118</b>
Airbase	120
Angel City	124
Boneyard	126
Corporate	129
Colony	132
Demeter	135
Fracture	137
Lagoon	140
Nexus	143
Outpost 207	146
Overlook	149
Relic	152
Rise	155
Smuggler's Cove	157
Training Ground	160

<b>Wyzwania</b>	<b>163</b>
General	164
Time	167
Distance	169
Kills	172
Mobility Kills	175
Melee Kills	179
Pilot Anti-Personnel Weapons	182
Pilot Anti-Titan Weapons	202
Pilot Sidearms	205
Pilot Ordnance	211
Titan Weapons	217
Titan Ordnance	232
<b>Wymagania sprzętowe</b>	<b>238</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Poradnik do gry *Titanfall* zawiera opis większości aspektów pierwszej produkcji studia Respawn Entertainment. W solucji znajdziecie **dokładnie opisane mapy** wraz z zaznaczonymi ważnymi punktami, **dokładną listę broni dostępnych dla pilota i Tytanów** oraz **analizę klas, opis umiejętności i zestawów razem z poradami dotyczącymi tworzenia własnej klasy**. Nie zabraknie również opisu trybów gry oraz **pewnych taktyk, sprawdzających się w różnych sytuacjach**. Najważniejsza będzie deskrypcja emocjonujących walk i **analiza strategii sprawdzających się w starciach Tytanów**. Na końcu znajdą się ogólne **porady** dotyczące zdobywania doświadczenia i wszystkich aspektów produkcji razem wziętych. *Titanfall* to gra z gatunku FPS, stworzona przez studio Respawn Entertainment, założone przez byłych pracowników Infinity Ward (seria *Call of Duty*). **Tytuł oferuje zmagania tylko w ramach multiplayera dla maksymalnie 16 graczy**. Deweloperzy zatroszczyli się o różne tryby zabawy, łącząc elementy tradycyjnych strzelanek (walka świetnie wyszkolonym żołnierzem), z rozgrywką wykorzystującą Tytany (olbrzymie roboty, posiadające wielką siłę ognia) i elementy parkour (m.in. bieganie po ścianach).

## **Zawartość poradnika do gry *Titanfall*:**

- opis aren i ich mapy, z uwzględnieniem najważniejszych punktów strategicznych,
- porady dotyczące broni oraz ich używania i przydatności w różnych sytuacjach,
- lista dostępnych klas Tytanów oraz pilotów, wraz ze szczegółową analizą ich umiejętności i proponowanymi zestawami,
- opis dostępnych trybów gry z załączonymi doń poradami,
- porady dotyczące różnych aspektów rozgrywki.

**Norbert „Norek” Jędrychowski ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Podstawy

Interface - Pilot

Titanfall - interfejs pilota



## Opis Titanfall - interfejs pilota

<b>1</b>	<b>Minimapa</b> - Pokazuje wrogich <b>Tytanów</b> (duże, czerwone trójkąty) oraz sojusznicznych (niebieskie), wrogich graczy (duże, czerwone kropki) oraz sojusznicznych (niebieskie, mniejsze trójkąciki). Dodatkowo posiadacze perka <b>Minion Detectors</b> ujrzą na mapie małe, pomarańczowe kropki symbolizujące przeciwników sterowanych przez AI ( <b>Grunts &amp; Spectres</b> ).
<b>2</b>	Informacje o trybie gry, wyniku, pozostałym czasie.
<b>3</b>	<b>Tactical Ability</b> - Ikona symbolizująca wybraną specjalność pilota oraz pozostały czas do załadowania.
<b>4</b>	<b>Ordinance</b> - Wybrana "artyleria" - informuje o liczbie pozostałych granatów.
<b>5</b>	Informacja o wybranej broni, pozostałej amunicji i magazynkach.
<b>6</b>	Czas pozostały do możliwości wezwania <b>Tytana</b> lub jego stanie, gdy steruje nim AI (tryb guard lub follow).

Interfejs w grze **Titanfall** jest bardzo standardowy, podobny do tych z innych gier FPS. W lewym górnym rogu znajduje się minimapa **[1]** pokazująca aktualną pozycję oraz okolicznych wrogów i przyjaciół. Na dole znajdziesz natomiast informacje o przebiegu gry **[2]** oraz dwie ważne ikonki – jedna pokazująca Twoją wybraną umiejętność **[3]** oraz czas pozostały do ponownego załadowania oraz ilość pozostałych granatów/min **[4]**. Ostatnimi istotnymi elementami są: informacja pokazująca wybraną broń **[5]** oraz ta mówiąca o czasie potrzebnym do zesłania **Tytana** lub o jego stanie, jeżeli jest sterowany przez sztuczną inteligencję. **[6]**



## Interface - Tytan

### Titanfall - interfejs Tytan

