

Titan Quest

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Titan Quest

autor: Łukasz „Crash” Kendryna

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

S P I S T R E Ś C I

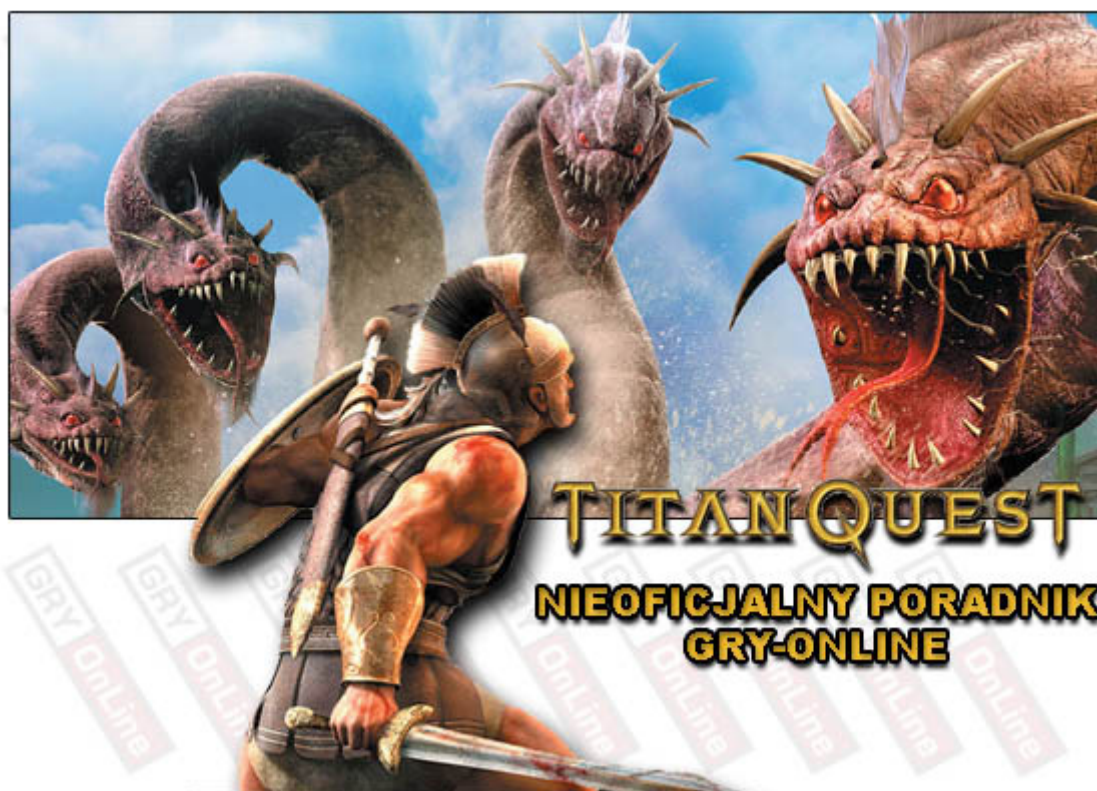
WSTĘP	3
MISJE GŁÓWNE	4
A Troubled Village [Main Quest]	4
Spartans At War [Main Quest]	6
The Words of the Oracle [Main Quest]	8
The Source of the Monster [Main Quest]	9
The Battle for Athens [Main Quest]	11
The Order of Prometheus [Main Quest]	12
Under the Labyrinth [Main Quest]	14
The Blindness of the Gods [Main Quest]	17
The Invocation [Main Quest]	20
A Telkine in Egypt [Main Quest]	23
The Sickie Kronos [Main Quest]	25
Hunt for the Sickie [Main Quest]	29
Journey to the Jade Palace [Main Quest]	31
Under Wusao Mountain [Main Quest]	32
Olympus [Main Quest]	34
MISJE POBOCZNE	36
HELOS [Side Quests]	36
SPARTA [Side Quests]	39
MEGARA [Side Quests]	42
DELPHI [Side Quests]	45
ATHENS [Side Quests]	52
KNOSSOS [Side Quests]	54
RHAKOTIS [Side Quests]	57
LOWER NILE [Side Quests]	58
MEMPHIS [Side Quests]	61
GIZA [Side Quests]	64
FAYUM OASIS [Side Quests]	65
THEBES [Side Quests]	67
BABYLON [Side Quests]	68
SILK ROAD [Side Quests]	69
GREAT WALL [Side Quests]	75
CHANG'AN [Side Quests]	80
QIYUN [Side Quests]	83

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



WSTĘP

Jeśli zainteresowałeś się tym poradnikiem, oznacza to, że Twoja chęć przeżycia przygody właśnie przybrała na sile. Twój wybór jest słuszny, bowiem Titan Quest zaspokoi wszelkie pragnienia w tej materii, gdyż oferuje długą, naszpikowaną akcją zabawę. Wnikając w mityczny świat, pełen przerażających istot, malowniczych krajobrazów i cennych skarbów, zwiedzisz wiele znanych do dziś zabytków. Przed Tobą otworzą się tajemnice egipskich piramid, królewskich grobowców czy nawet Olimpu. Postać, z którą przemierzysz spory kawał starożytnego świata ze zwykłego wojownika, stanie się legendarnym bohaterem, a wieść o nim i o Twoich czynach jeszcze długo nieść będzie się z echem.

Niniejszy poradnik zawiera opis wszystkich misji, jakie znalazły się w grze, zarówno tych głównych, jak i pobocznych. Każde zadanie wzbogacone jest o jedną, dwie lub nawet kilka specjalnie oznakowanych map, które w połączeniu ze zdjęciami i szczegółowym opisem stanowią niezwykle przydatną pomoc. Jeśli nie wiesz, jak ukończyć zadanie bądź z góry chcesz znać rozwiązanie, z pewnością docenisz ten materiał.

W tekście znalazły się cztery kolory wyróżniające konkretne elementy. Barwą **zieloną** oznaczone zostały numery znaków na mapach i zdjęciach (w obydwu przypadkach te same numery przypisane są temu samemu miejscu), **pomarańczową** przedmioty związane z zadaniami, **brązową** nazwy krain geograficznych, a **niebieską** postaci kierowane przez komputer (w tym przeciwnicy). W przypadku opisu zadań pobocznych (side quest), gdy załączone są dwie mapy, tekst rozdzielony jest na dwie części (akapitem), a każda z nich odpowiada innej mapie.

TITAN **ŁUKASZ "Crash" KENDRYNA** QUEST

MISJE GŁÓWNE

A Troubled Village [Main Quest]



Etapy zadania:

- Save Timaeus' horse (ocal konia Timaeusa)
- Speak to Timaeus (porozmawiaj z Timaeusem)
- Investigate the problems in Helos (zbadaj problemy Helos)
- Find and defeat the satyr shaman (odnajdź i pokonaj satyrowego szamana)
- Return to Diomedes in the village (wróć do wioski - do Diomedesa)



Po przejęciu kontroli nad bohaterem przejdź kilka kroków ścieżką (Road to Helos), na której się znalazłeś i porozmawiaj z napotkanym nieopodal **Timaeusem** [#1]. Poprosi Cię o ocalenie konia, który został zaatakowany na pobliskim polu [#2].



Po wyeliminowaniu zagrożenia podążaj dalej. Dotrzesz do walczących żołnierzy, obok których stacjonuje [Aeson](#) i porozmawiasz z nim [#3]. Kolejnym krokiem, jaki musisz podjąć, by ukończyć zadanie jest wysłuchanie [Diomedesa](#) [#4], postaci stojącej w centrum wioski ([Village of Helos](#)).



Po zakończonej rozmowie udaj się przez most na północ. Idąc, miniesz farmę, w okolicach której zaatakuje Cię kilku satyrów. Napotkasz również skrzynkę [!], a w niej znajdziesz fiołki regenerujące zdrowie (przydadzą się podczas walki z szamanem). Gdy dotrzesz do małego obozowiska na północnym krańcu dostępnego terenu, będziesz zmuszony stoczyć walkę z poszukiwanym szamanem [#5]. Pomocne mogą okazać się, dwie zlokalizowane w pobliżu kapliczki, działanie których wzmocni Twojego bohatera.

Po zwycięskiej walce wróć do wioski i ponownie zagadaj do [Diomedesa](#). Rozmowę zakończysz pierwsze zadanie i równocześnie rozpoczniesz kolejne.

Spartans At War [Main Quest]



Etapy zadania:

- Find Leonidas in Sparta (odnajdź Leonidasa w Sparcie)
- Defeat the centaur Nessus to gain an audience with Leonidas (pokonaj centaury Nessusa, by uzyskać widzenie u Leonidasa)
- Return to the Spartan Camp and tell Brasidas of your victory (wróć do spartańskiego obozu i powiedz Brasidasowi o swoim zwycięstwie)
- Speak with Leonidas (porozmawiaj z Leonidasem)

Quest ten trafi do Twojego dziennika po ukończeniu *A Troubled Village*. Nim skorzystasz z mapki, opuść Helos i przemierzając tereny Laconii, dojdź do obozu Spartan.



Przy wejściu [#1] będzie stać Paralus, po odsłuchaniu jego wypowiedzi przejdź do centrum obozowiska. Tam [#2] zagadaj do Brasidasa. Zostaniesz poinformowany o wymaganiach, jakie musisz spełnić, by spotkać się z Leonidasem.



Zmuszony będziesz zmierzyć się z [Nessusem](#), wielkim centaurem stacjonującym w północnej części [Pellana Valley](#) [#3]. Walka z nim jest o wiele bardziej wymagająca, niż ta z bossem z poprzedniego questu. [Nessus](#) jest znacznie bardziej wytrzymały i odbiera więcej życia. Przygotuj sobie dużą liczbę fiolek regenerujących życie i uaktywnij wspomagające czary. Podczas starcia skup się głównie na nim, a pozostałych pobratymców wyeliminuj w późniejszej kolejności. Po zwycięskiej walce wróć do obozu i zakomunikuj [Brasidasowi](#) o zwycięstwie. Gdy to uczynisz, dostaniesz pozwolenie na spotkanie z [Leonidasem](#) [#4]. Rozmowa z tym ostatnim kończy zadanie.