



# The Wolf Among Us

# Cry Wolf

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **The Wolf Among Us Cry Wolf**

**autor: Jacek "Ramzes" Winkler**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

---

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>O poradniku do The Wolf Among Us - Cry Wolf</b>	<b>4</b>
<b>Ważne wybory</b>	<b>5</b>
<b>The Chapel</b>	<b>9</b>
<b>Out Of In The Open</b>	<b>12</b>
<b>Vagabonds</b>	<b>13</b>
<b>Face To Face</b>	<b>19</b>
<b>On Fairness</b>	<b>21</b>
<b>The Life of a good-for-nothing</b>	<b>27</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



*Cry Wolf* to piąty a zarazem ostatni odcinek epizodycznej przygodówki studia *Telltale Games*. *The Wolf Among Us* to gra przygodowa, której esencją są dialogi między postaciami, zagadki logiczne oraz możliwość wyboru w kluczowych sytuacjach, od których zależeć będzie dalsza rozgrywka. W grze wcielamy się w szeryfa społeczności Nowego Jorku, Fabletown, Bigby'iego Wolf'a. Baśniowe postacie, które spotykamy podczas rozgrywki mogą obcować z realnym światem dzięki specjalnemu zaklęciu "Glamour". Naszym zadaniem jest rozwiązanie zagadki tajemniczych morderstw popełnianych na terenie miasta a wszystkie podejmowane wcześniej decyzje mają zwieńczenie w tym epizodzie. Niniejszy poradnik przedstawia kompletny zbiór dialogów wraz z tłumaczeniem ich na język polski oraz szczegółowy opis ważnych wyborów i ich konsekwencji.

**Poradnik do *The Wolf Among Us - Cry Wolf* zawiera:**

- Szczegółowy spis dialogów wraz z tłumaczeniem ich na język polski
- Spis ważnych wyborów oraz ich konsekwencji
- Rozwiązanie zagadek logicznych

**Jacek "Ramzes" Winkler** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# O poradniku do The Wolf Among Us - Cry Wolf

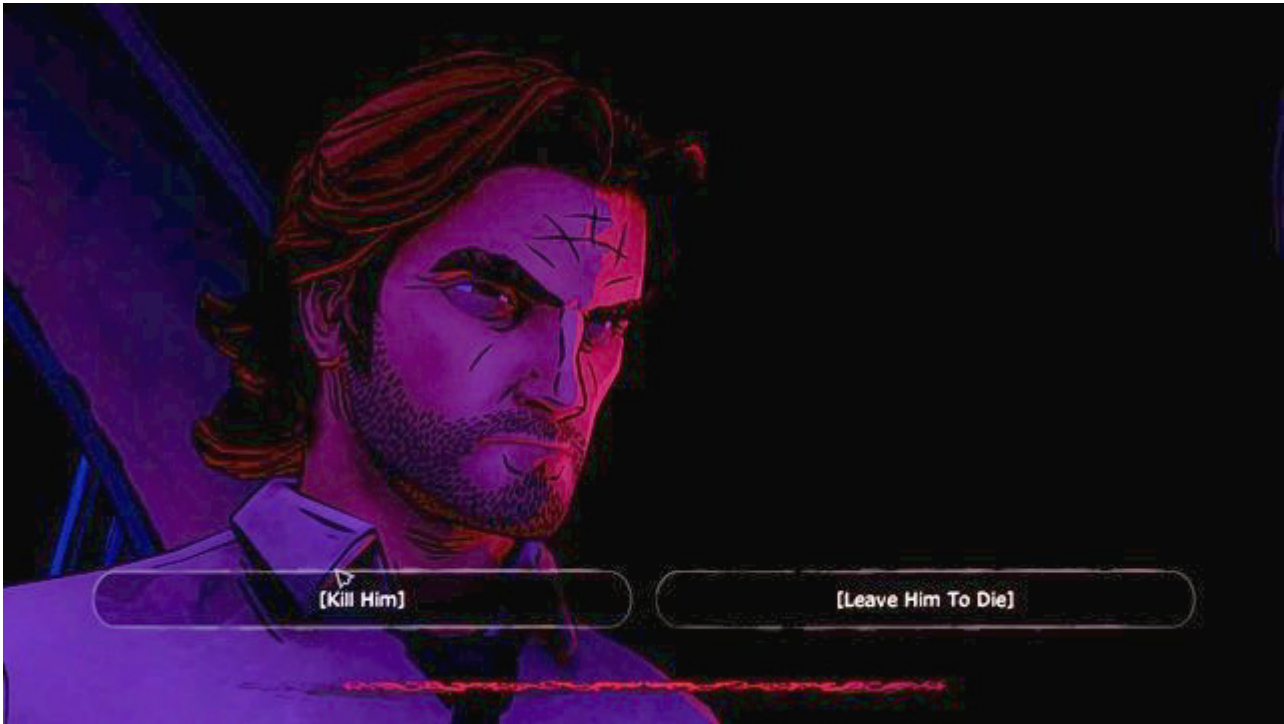
W Poradniku zostały użyte poniższe oznaczenia kolorystyczne:

1. Kolorem **brązowym** zostały znaczone wszystkie ważne postacie w grze, z którymi można wejść w jakąkolwiek interakcję czy przeprowadzić dialog (**Snow**, **Woodsman**). Na ekranie pojawia się charakterystyczny dymek.
2. Kolorem **niebieskim** zostały oznaczone przedmioty, które można obejrzeć. Na ekranie pojawia się charakterystyczna ikona oka. W większości przypadków oglądanie przedmiotów jest akcją opcjonalną, która nie przynosi żadnych potrzebnych informacji graczowi. Czasami jednak warto z nich korzystać ponieważ pomagają rozwiązać wszelkie wątpliwości dotyczące rozwiązywanych zagadek (**Look At**, **Examine**) a także dzięki nim pojawiają się dodatkowe opcje dialogowe u postaci nam towarzyszących.
3. Kolorem **zielonym** zostały oznaczone przedmioty, z którymi możesz wejść w jakąkolwiek interakcję (**Use**, **Kick**, **Knock**) Jest to zdecydowanie najważniejsza opcja przy rozwiązywaniu zagadek logicznych, bez których niemożliwością jest popchnięcie fabuły do przodu. Każdy taki przedmiot jest oznaczony w grze ikoną ręki.
4. Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały QTE (Quick Time Eventy), których w grze znajdziemy sporo. Podczas trwania takich akcji gracz będzie musiał wykonywać sekwencje przycisków pojawiających się na ekranie w jak najszybszym czasie. Trzeba mieć na uwadze różnice dotyczące kolejności wykonywania sekwencji, które mogą się różnić od tych które zobaczycie w poradniku, jednakże wynik zawsze będzie taki sam. [**QTE**]Dana akcja[/**QTE**]

# Ważne wybory

*The Wolf Among Us* oferuje nam wybór, który niesie za sobą jego konsekwencje. W każdym epizodzie znajdziemy ich kilka a gra automatycznie się do nich zaadaptuje. Nie jest powiedziane, że w każdym przypadku będzie to wybór dobry czy zły albo czy będzie miał faktycznie odbicie w dalszym opowiadaniu. Niekiedy będziemy musieli wybrać spośród dwóch opcji, które tak czy inaczej okażą się złe. W zależności który wybierzesz, w dalszych przygodach postacie mogą reagować na Twoje poczynania inaczej. Pod koniec każdego epizodu możemy sprawdzić jak postąpiliśmy oraz porównać je z wyborami innych graczy.

## Ważny Wybór 1



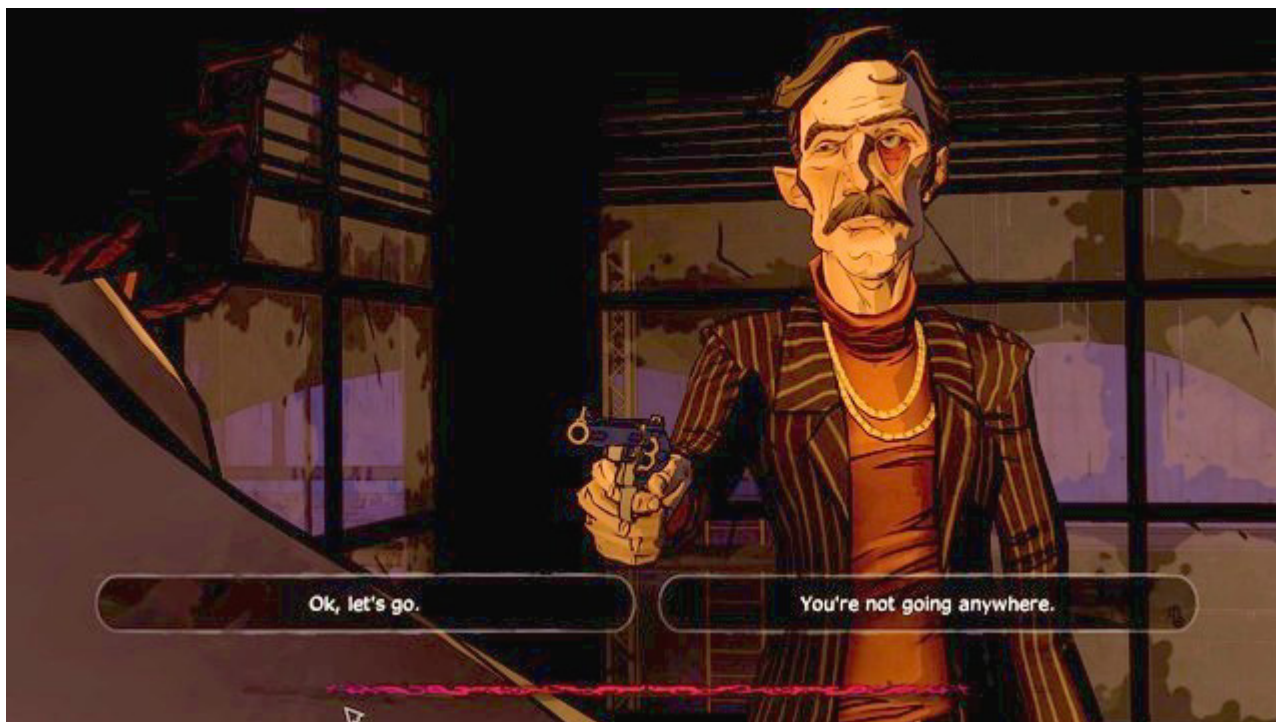
Ważny wybór 1

Pierwszy ważny wybór w tym epizodzie znajdziesz w rozdziale trzecim *Vagabonds*. Twoją decyzją jest czy zabijesz **Georgie'a**. Zabicie go oznacza okazanie litości ponieważ tak czy inaczej **Georgie** zginie.

- 1.) **[Kill Him]** - Litujesz się nad **Georgie'm** i go zabijasz
- 2.) **[Leave Him To Die]** - Zostawiasz go żeby umarł w męczarniach

Brak odbicia w dalszych poczynaniach naszego bohatera.

## Ważny Wybór 2



Ważny wybór 2

Drugim ważnym wyborem jest sytuacja przedstawiona w rozdziale czwartym *Face To Face*. Twoją decyzją jest to czy zabijemy **Crooked Man'a** na miejscu czy przyprowadzisz go żywego na proces.

**1.) Ok, let's go** - Aresztujesz **Crooked Man'a** i przyprowadzasz go żywego na proces

**2.) You are not going anywhere** - Po wybraniu tej opcji pojawia się kolejna, dotycząca zabójstwa **Crooked Man'a**. Na proces przynosisz jego zwłoki.

**Uwaga!** Decyzja, którą podejmiesz będzie miała odbicie symboliczne. Wybierając opcję aresztowania, **Crooked Man** będzie próbował wybronić się na procesie. Zabijając go, wszyscy z Fabletown włącznie ze **Snow** będą mieli nam za złe w jaki sposób wykonujemy swoje obowiązki. Jednakże skutek będzie taki sam. **Crooked Man** zostanie skazany za wydanie rozkazu zamordowania dwóch kobiet.

Warto także zaznaczyć, że pomimo skazania **Crooked Man'a** to Ty będziesz decydował o jego losie. Biorąc pod uwagę koniec ostatniego rozdziału a więc zwieńczenie całego pierwszego sezonu gry, wybór ten będzie mógł mieć odbicie w kolejnych poczynaniach **Bigby'iego Wolf'a**.

### Ważny Wybór 3



Ważny wybór 3

Trzecim ważnym wyborem jest decyzja o losie **Crooked Man'a**, która została wspomniana w drugim ważnym wyborze. Wybór ten znajdziesz w piątym rozdziale epizodu, *On Fairness*.

- 1.) [Rip his head off]** - Zabijamy **Crooked Man'a** na miejscu. Jeżeli po decyzji z rozdziału czwartego zmieniłeś zdanie, możesz to "naprawić". Wszyscy tam zgromadzeni zaczną się Ciebie bać.
- 2.) [Throw him down the Well]** - Wyrzucasz **Crooked Man'a** do studni a więc skutek będzie ten sam. Zabijasz Crooked Man'a.
- 3.) [Lock him up]** - Wsadzasz go do więzienia. Zamykasz za pomocą magii.