



The Walking Dead: A New Frontier
PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Walking Dead: A New Frontier

autor: Jacek "Ramzes" Winkler i Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-434-8

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Poradnik do gry The Walking Dead - Ties that Bind - Epizod 1	4
Ważne wybory Epizod 1 - Ties that Bind	4
Rozdział 1 - Family Road Trip Epizod 1 - Ties that Bind	9
Rozdział 2 - Unexpected Guests Epizod 1 - Ties that Bind	14
Rozdział 3 - In Her Charge Epizod 1 - Ties that Bind	18
Rozdział 4 - Deal Gone Bad Epizod 1 - Ties that Bind	22
Rozdział 5 - A Hard Goodbye Epizod 1 - Ties that Bind	24
Rozdział 6 - To the Rescue Epizod 1 - Ties that Bind	26
Poradnik do gry The Walking Dead - Ties that Bind - Epizod 2	28
Ważne wybory Epizod 2 - Ties that Bind	28
Rozdział 1 - Bloody Business Epizod 2 - Ties that Bind	33
Rozdział 2 - Enemy at the Gates Epizod 2 - Ties that Bind	37
Rozdział 3 - On the Road Again Epizod 2 - Ties that Bind	40
Rozdział 4 - Breaking Through Epizod 2 - Ties that Bind	43
Rozdział 5 - Rough Justice Epizod 2 - Ties that Bind	46
Rozdział 6 - In the City Epizod 2 - Ties that Bind	50
Epizod 3 - Above the Law	53
Ważne wybory Epizod 3 - Above the Law	53
Rozdział 1 - Southern Hospitality Epizod 3 - Above the Law	58
Rozdział 2 - Building for Tommorrow Epizod 3 - Above the Law	61
Rozdział 3 - Shots Fired Epizod 3 - Above the Law	68
Rozdział 4 - Divine Intervention Epizod 3 - Above the Law	73
Rozdział 5 - Crime and Punishment Epizod 3 - Above the Law	75
Rozdział 6 - Close to the Edge Epizod 3 - Above the Law	78
Poradnik do gry The Walking Dead - Thicker than Water - Epizod 4	84
Ważne wybory Epizod 4 - Thicker than Water	84
Rozdział 1 - Faces in the Crowd Epizod 4 - Thicker than Water	89
Rozdział 2 - Across the water Epizod 4 - Thicker than Water	97
Rozdział 3 - Prayers for the Dead Epizod 4 - Thicker than Water	102
Rozdział 4 - Blood for Blood Epizod 4 - Thicker than Water	105
Rozdział 5 - Smoke and fire Epizod 4 - Thicker than Water	110
Rozdział 6 - The Price of Justice Epizod 4 - Thicker than Water	115
Epizod 5 - From the Gallows	123
Ważne wybory Epizod 5 - From the Gallows	123
Rozdział 1 - Sole Survivors Epizod 5 - From the Gallows	128
Rozdział 2 - Promises and Lies Epizod 5 - From the Gallows	132
Rozdział 3 - Family Values Epizod 5 - From the Gallows	138
Rozdział 4 - Dark Victory Epizod 5 - From the Gallows	150
Rozdział 5 - Second Chances Epizod 5 - From the Gallows	153
Rozdział 6 - The Dawn Breaks Epizod 5 - From the Gallows	156

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *The Walking Dead: A New Frontier* to zestawienie wszystkich epizodów wydanych przez znane wszystkim studio *Telltale Games*. **Każda część poradnika zawiera bogato ilustrowany opis przejścia** wraz z potencjalnymi różnicami wynikającymi z podejmowania ważnych wyborów w tej produkcji. W każdym rozdziale danej części poradnika **znajdziesz przede wszystkim spis dialogów, które zawarte są w grze wraz z tłumaczeniem ich na język polski** w taki sposób, byś mógł zrozumieć ogólne ich przesłanie i podjąć świadomą decyzję podczas wybierania konkretnych odpowiedzi. Nie zabrakło tu także **rozwiązania potencjalnych zagadek logicznych**, które pomogą ci bez przeszkód popchnąć fabułę do przodu. **Zwieńczeniem omawianego zestawu poradników są osobne działy zawierające dokładny opis ważnych wyborów**. W rozdziałach tych znajdziesz szczegółowe omówienie ich konsekwencji oraz ewentualnych różnic między nimi.

A New Frontier to kolejna odsłona cyklu gier bazujących na serii *The Walking Dead*. Podczas rozgrywki będziesz mógł zaimportować zapisy gry z wcześniejszych produkcji, dzięki czemu poznasz kolejne wydarzenia dotyczące Clementine, bohaterki znanej z pierwszej i drugiej części *The Walking Dead*. Clementine jest jednak postacią drugoplanową, a kierować będziesz całkiem nowym bohaterem – Javim, który wraz z rodziną staje przed koszmarem, który zgotował im świat przedstawiony. Tak jak we wszystkich produkcjach studia *Telltale*, ważne wybory będą miały swoje konsekwencje w przyszłości, a to czy uda ci się pozostawić konkretną postać przy życiu zależy już tylko od ciebie.

Poradnik do The Walking Dead: A New Frontier zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia
- Tłumaczenie dialogów na język polski
- Dokładny opis ważnych wyborów oraz ich potencjalnych konsekwencji
- Kwestię techniczną wraz z wymaganiami sprzętowymi PC

Kompletna lista epizodów The Walking Dead: A New Frontier:

- Epizod 1 – Ties That Bind part 1
- Epizod 2 – Ties That Bind part 2
- Epizod 3 – Above the Law
- Epizod 4 – Thicker than Water
- Epizod 5 – From the Gallows

Jacek „Ramzes” Winkler i Grzegorz Misztal (www.gry-online.pl)

Poradnik do gry The Walking Dead - Ties that Bind - Epizod 1

Ważne wybory | Epizod 1 - Ties that Bind

Ważny wybór #1



Pierwszy ważny wybór dotyczy wydarzeń przedstawionych na złomowisku. Możesz zdecydować, że wraz z rodziną udacie się w dalszą drogę lub zostanieie na złomowisku na jedną noc.

- **We have to keep moving** - Decydujesz się na wyruszenie w dalszą drogę
- **We can stay the night** - Decydujesz się na spędzenie nocy w przyczepie

Różnicą w wyborze jest krótka rozmowa z Kate. Jeżeli wybierzesz opcję pierwszą, czyli wyruszenie w dalszą drogę, staniesz przy decyzji Kate. Obie decyzje jednak kończą się tym samym, a wlewanie paliwa do baku przerwie ci grupka celujących do ciebie mężczyzn.

Ważny wybór #2



Kolejnym ważnym wyborem będzie sytuacja przedstawiona po wypadku samochodowym. Będziesz mógł zastrzelić uciekającego kierowcę lub pozwolić mu uciec.

- **Let him go** - Pozwalasz uciec kierowcy
- **Shoot him** - Zabijasz kierowcę

Różnicą w wyborze jest tylko nastawienie Clementine podczas rozmowy przedstawionej poniżej. Być może kierowca ten będzie brać udział w dalszych przygodach, jednakże ani w epizodzie pierwszym, ani drugim go nie zobaczysz.

Ważny wybór #3



Trzeci ważny wybór dotyczy wydarzeń w Prescott. W tym momencie będziesz mógł stanąć w obronie Clementine i skłamać bądź wyjawić prawdę ludziom w mieście.

- **Yes, She was justified** - Mówisz, że Clem strzeliła do niego umyślnie, ponieważ cię zaatakował (chronisz Clementine)
- **It was just an accident!** - Mówisz ludziom, że był to wypadek (mówisz prawdę)

Różnicą w wyborze jest tylko i wyłącznie przedstawienie ogólnej sytuacji. W pierwszym przypadku wraz z Clementine trafiasz do klatki, w której odwiedza cię Eleanor i oferuje pomoc. W przypadku drugim sam udajesz się do Eleanor, by ta zaszyła ci ranę.

Ważny wybór #4



Czwarty ważny wybór także dotyczy wydarzeń w Prescott, a mianowicie zaraz po tym jak Clem zastrzeli pasera. Do ciebie należy decyzja czy chcesz udać się na złomowisko z Eleonor, czy z Trippem.

- **Go with Tripp in the morning** - Decydujesz się na spędzenie nocy w Prescott i udanie się w drogę do złomowiska z Trippem
- **Leave with Eleanor tonight** - Decydujesz się na opuszczenie Prescott wraz z Eleanor tej samej nocy.

Różnicą w wyborze jest przedstawienie sytuacji. W pierwszym przypadku to Tripp będzie pokazany w ostatnich minutach epizodu, a w drugim - Eleanor. Nie różni się natomiast nic poza tym, ponieważ w obu przypadkach będziesz musiał cofnąć się do Prescott podczas strzelaniny.