



The Walking Dead: Michonne

In Too Deep

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Walking Dead: Michonne (In Too Deep)

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-338-7

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Rozdziały 1 i 2	4
Rozdział 3	9
Rozdział 4	12
Rozdział 5	17
Rozdział 6	22
Ważne wybory	30
The Walking Dead: Michonne - wymagania sprzętowe	35

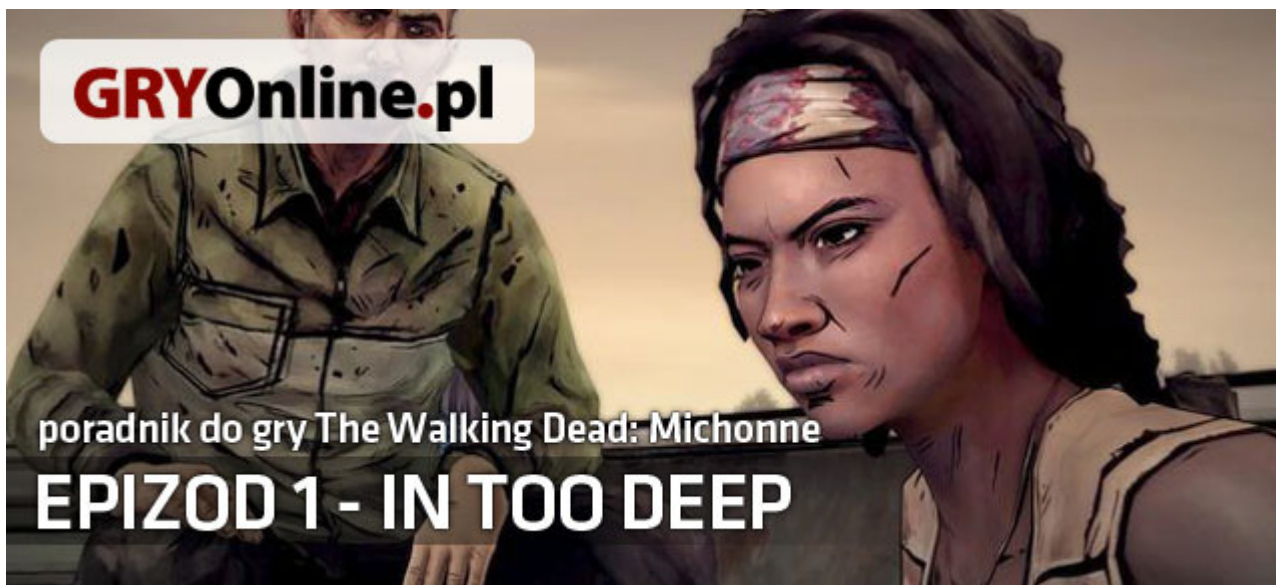
Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do *The Walking Dead - Michonne: In Too Deep* jest dokładnym spisem wszystkich aktywności zawartych w grze. Znajdziesz tutaj szczegółowy opis przejścia wraz z tłumaczeniem ważnych dialogów na język polski, w taki sposób, byś mógł zrozumieć przedstawioną ci sytuację. Poradnik zawiera także osobny spis wszystkich ważnych wyborów. Znajdziesz tu dokładny opis każdego z nich wraz z potencjalnymi konsekwencjami w przyszłości.

Głównym bohaterem *The Walking Dead - Michonne* jest kobieta - Michonne znana przede wszystkim z serialu oraz komiksów. Pierwszy epizod jest swojego rodzaju wstępem, który buduje atmosferę oraz wprowadza nowe postacie do przedstawionej historii. Poznajemy w nim także problemy, które dotyczą głównej bohaterki oraz stajemy przed pierwszymi ważnymi wyborami.

Poradnik do *The Walking Dead: Michonne - In Too Deep* zawiera:

- Szczegółowy opis przejścia wraz z tłumaczeniem ważnych dialogów na język polski
- Dokładny opis ważnych wyborów oraz ich konsekwencji

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Rozdziały 1 i 2



Pierwszy rozdział to swojego rodzaju wprowadzenie do gry. To tutaj nauczysz się sterowania czy ogólnej mechaniki rozgrywki. Pierwszym twoim zadaniem będzie przedostanie się przez krzaki. Na końcu drogi podejź do drzwi by je otworzyć Door - Open. Po dotarciu do piwnicy czeka cię walka z zombiakami. Naciskaj pojawiające się na ekranie przyciski by wyprowadzać ciosy. Jeżeli się pomylisz - zginiesz. Po walce z zombiakami staniesz przed swoim pierwszym ważnym wyborem:

- **[Pull the trigger]** - Próbujesz popełnić samobójstwo
- **[Lower the gun]** - Opuszczasz broń



Niezależnie od wybranej wcześniej opcji, główna bohaterka przeżyje i znajdziesz się na statku. Tutaj spotkasz się ze swoim pierwszym dialogiem.

Honestly don't know	Szczerze, to nie wiem
No, I'm not okay	Wcale nie jest w porządku
I'm getting better	Czuje się lepiej
...	Milczenie

You'll find them	Znajdziesz ich
Maybe they moved	Może wyjechali
They might be dead	Być może już nie żyją
...	Milczenie

It's only static	To tylko zakłócenia
I don't hear anything	Nic nie słyszę
I hear something	Coś słyszę
...	Milczenie

Then let's help	Więc udajmy się na pomoc
Not everyone deserves it	Nie wszyscy na to zasługują
You can't save them all	Nie możesz uratować ich wszystkich
...	Milczenie

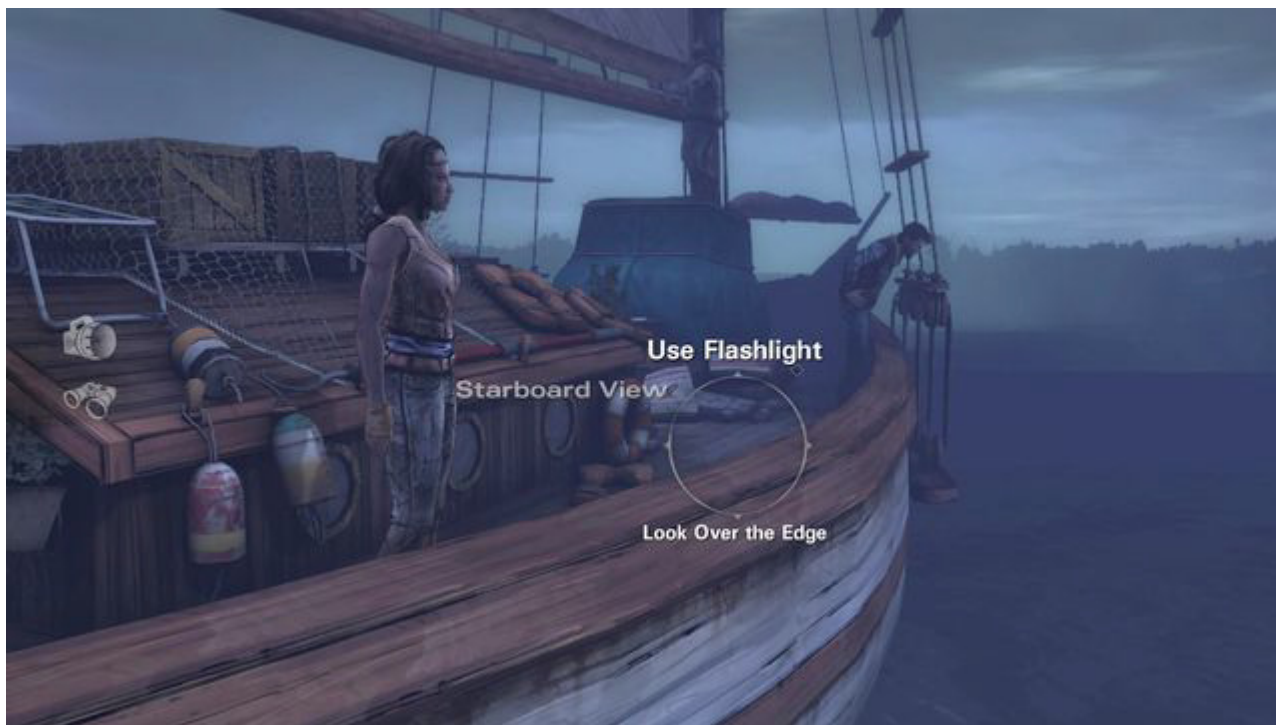


Twoim zadaniem będzie ustawienie odpowiedniej częstotliwości radia by odebrać sygnał. Przekręć lewe pokrętko maksymalnie w prawą stronę po czym zmień na pokrętko większe i ustaw wskaźnik na numer 16.

Where are you?	Gdzie jesteś?
What's your name?	Jak się nazywasz?
Are you in danger?	Jesteś w niebezpieczeństwie?
...	Milczenie

That's enough!	Dosyć!
Let's just fix the boat	Po prostu naprawmy łódź
Everyone calm down!	Niech wszyscy się uspokoją!
...	Milczenie

Not a damn thing	Nic nie odebrałam
Sounded like a scared kid	Jakiegoś przestraszonego dziecka
She mentioned "Mobjack"	Wspomniała coś o "Mobjack"
...	Milczenie



Twoim zadaniem po rozmowie z grupą będzie przeskanowanie terenu. Podejź do prawej strony łodzi i użyj latarki by dowiedzieć się co zatrzymało łódź Starboard View - Use Flashlight. Po zdobyciu pierwszej informacji, udaj się na dziób statku i użyj lornetki by sprawdzić horyzont Prow - Use Binoculars. Po przeskanowaniu terenu porozmawiaj z Oakiem i pomóż mu naprawić zerwany maszt Oak and Siddiq - Help with the Sails. Po krótkiej rozmowie i naprawieniu masztu, wróć do Pete'a, który stoi na tylnej części statku i porozmawiaj z nim o twoich znaleziskach.

Sounds good to me	Brzmi nieźle
What about your friends?	A co z twoimi przyjaciółmi?
Whatever gets us moving...	Jeżeli to pomoże ruszyć w dalszą drogę...
...	Milczenie