



# **The Talos Principle**

## **PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **The Talos Principle**

**autor: Konrad "Kondzio" Kucharski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-158-1

Producent Croteam, Wydawca Devolver Digital

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Sterowanie</b>	<b>5</b>
PC - klawiatura i myszka	5
<b>Porady ogólne</b>	<b>6</b>
<b>Świat A</b>	<b>7</b>
A1	9
A2	13
A3	15
A4	20
A5	23
A6	27
A7	31
<b>Świat B</b>	<b>36</b>
B1	36
B2	39
B3	42
B4	45
B5	50
B6	55
B7	59
<b>Świat C</b>	<b>64</b>
C1	64
C2	69
C3	72
C4	77
C5	81
C6	85
C7	89
<b>Wieża</b>	<b>95</b>
Piętro 1	96
Piętro 2	97
Piętro 3	98
Piętro 4	99
Piętro 5	101
Zakończenie na wieży	103
Piętro 6 - Ostatnie zakończenie	106
<b>Posłańcy</b>	<b>107</b>
Wyspa A	108
Wyspa B	109
Wyspa C	110
<b>Wszystkie gwiazdki</b>	<b>111</b>
Świat A - gwiazdki	113
Świat A - dodatkowe poziomy	118
Świat B - gwiazdki	122
Świat B - dodatkowe poziomy	128
Świat C - gwiazdki	131
Świat C - dodatkowe poziomy	139
Wieża - gwiazdki	143

<b>Rozwiązanie układanek z puzzli</b>	<b>145</b>
<b>Wszystkie zakończenia</b>	<b>150</b>
<b>Osiągnięcia</b>	<b>151</b>
<b>Road to Gehenna (DLC) - Wstęp</b>	<b>155</b>
<b>Road to Gehenna (DLC) - Świat 1</b>	<b>156</b>
The Swapper	156
Through a Window	158
So Close, So Far	162
Open Field	165
<b>Road to Gehenna (DLC) - Świat 2</b>	<b>168</b>
Bunny Hop	168
Static Vexer	170
Haircut	172
Cube Driver	174
Crater	176
<b>Road to Gehenna (DLC) - Świat 3</b>	<b>181</b>
Ray Trivia	181
BFF	184
Pendulum	188
Harmony	189
<b>Road to Gehenna (DLC) - Świat 4</b>	<b>192</b>
Press and Jam	192
Goliath	195
Air Delivery	198
Colliding Beams	200
<b>Road to Gehenna (DLC) Wszystkie gwiazdki</b>	<b>202</b>
Świat 1	202
Świat 2	209
Świat 3	216
Świat 4	222
<b>Road to Gehenna (DLC) Dodatkowy poziom</b>	<b>228</b>
Binary	229
Small Space Big Solution	230
Cut it Out	232
Transfer	234
Double Trouble	235
Temporal Solution	236
Ray Mania	237
Road to Gehenna (DLC) Zakończenia	240
<b>The Talos Principle - wymagania sprzętowe</b>	<b>242</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do gry *The Talos Principle* pozwoli Ci bezproblemowo ukończyć ten tytuł. Poprowadzi Cię przez każdy etap gry i pomoże rozwiązać każdą zagadkę. Nie będziesz musiał przejmować się żadną z łamigłówek. Rozwiązanie każdej z nich znajdziesz w tym opracowaniu. Znajdziesz tu szczegółowe wskazówki dotyczące przedmiotów i ich praktycznego zastosowania. Dzięki poradnikowi nie zgubisz się z świecie gry. Dowiesz się także, jak przyspieszyć proces rozwiązywania zagadek. Porady ogólne sprawią, że nie będziesz musiał tracić czasu na odkrycie podstawowych zasad ułatwiających zabawę. *The Talos Principle* to gra logiczna składająca się z kilku światów. Jest to tytuł przygotowany przez studio Croteam, które znane jest z serii *Serious Sam*. Gracz sam wybiera kolejność rozwiązywania zagadek, jednak aby przejść dalej potrzebna jest określona liczba puzzli lub innych elementów, które można zebrać w grze. Jeśli lubisz serię *Portal*, ta gra jest dla Ciebie. Przy tej produkcji spędzisz wiele interesując chwil i czekają Cię godziny wytężonej pracy umysłowej przy rozwiązywaniu zagadek przygotowanych przez twórców. Jeśli lubisz wyzwania to bez wątpienia znajdziesz je w tej grze. Aby ukończyć grę na 100% musisz wspiąć się na wyżyny swoich możliwości logicznego myślenia. Gra już przy pierwszym kontakcie sprawia dobre wrażenie i nie nudzi się po kilku minutach. Miłej zabawy!









## Zawartość poradnika do gry *The Talos Principle*:

- Dokładny opis przejścia gry
- Rozwiązanie wszystkich zagadek, znalezienie wszystkich puzzli i gwiazdek
- Opis wszystkich łamigłówek
- Informację na temat przedmiotów dostępnych w grze
- Porady ogólne, które przyspieszą rozwiązywanie zagadek
- Wszystkie możliwe zakończenia
- Wymagania sprzętowe gry, dzięki którym zorientujesz się czy gra uruchomi się na Twoim komputerze.

**Konrad "Kondzio" Kucharski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Sterowanie

P C - k l a w i a t u r a i m y s z k a

Ikona klawisza klawiatury lub przycisku myszy	Opis sterowania
	Poruszanie się
	Skok
	Użyj
	Drugie użycie
	Sprint
	Widok z trzeciej osoby
	Reset
	Dziennik

# Porady ogólne

**1. "The Talos Principle" to pierwszoosobowa gra logiczna.** W grze do rozwiązania jest ponad 120 zagadek, z każdym etapem ich poziom trudności wzrasta i zmieniają się przedmioty, dzięki którym gracz rozwiązuje kolejne zadania.

**2. Zagadki w grze wymagają logicznego myślenia.** W każdym etapie czekają niebezpieczeństwa w postaci pułapek, działek strzelniczych itp. Zadaniem gracza jest odnalezienie wystarczającej ilości puzzli, aby przejść do następnego poziomu lub nowego świata.

**3. W grze możesz zginąć,** jednak natychmiast po śmierci gracz odradza się na początku lokacji, w której zginął i nie ponosi żadnych większych konsekwencji.

**4. Gra nie pozwala na własnoręczne zapisywanie stanu gry.** Gra zapisuje się po wejściu i wyjściu z każdej lokacji.

**5. Nie trzeba wykonywać poziomów w ustalonej kolejności.** Gracz ma swobodę w kolejności wykonywania poziomów, aby ukończyć grę nie trzeba wykonać wszystkich łamigłówek i zbierać wszystkich puzzli. Do odblokowania kolejnych etapów wystarczy odpowiednia ilość, która zawsze wyświetlana jest na tablicach informacyjnych przed wejściem do nowej lokacji.

**6. W grze można biegać i skakać.** Skakanie przyda się, aby rozwiązać kilka zagadek, a bieganie przyspiesza przejście samej gry.

# Świat A

Przygodę rozpoczynasz w pierwszym świecie nazwanym "A" i otrzymujesz urządzenie o nazwie **Jammer**, dzięki którym możesz otwierać drzwi i zatrzymywać różne objekty.



Przy pomocy Jammera otworzysz drzwi.

Weź **Jammer** klikając przycisk interakcji i postaw go przed pierwszymi **drzwiami**, to podstawowa mechanika w tej grze.



Jammer pozwala zatrzymywać metalowe objekty.

Przejdź dalej, w każdym etapie otrzymasz nowe urządzenia. Nie musisz przenosić pierwszego jammera do następnej zagadki. Weź następną **Jammer** i użyj go na **metalowej kuli**.