

The Sims

Randka

PORADNIK DO GRY





NIEOFICJALNY
PORADNIK DO GRY
The Sims Randka



hot date

DODATEK DO GRY

randka

Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

The Sims Randka

autor: Beata „Beti” Swaczyna

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	4
Tworzenie sima	5
Zakwaterowanie	6
Praca	8
Nowe przedmioty	9
Wyposażenie domu i ogrodu	11
Randka	12
Porady końcowe	15
Skróty klawiszowe	16
Kody do gry	18
Udogodnienia	19

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Randka to trzeci dodatek do The Sims. Pozwala on Waszym bohaterom na zmiany w stosunkach towarzyskich, a konkretniej damsko-męskich. Teraz Simy mogą umawiać się na randki, a kiedy będą mieli ochotę się pocałować będą mogli to zrobić na różne sposoby: romantycznie, namiętnie w powietrze czy w policzek. Nie muszą też rozmawiać tylko o zainteresowaniach, tak jak do tej pory, mogą całkiem swobodnie poplotkować na czyjś temat.

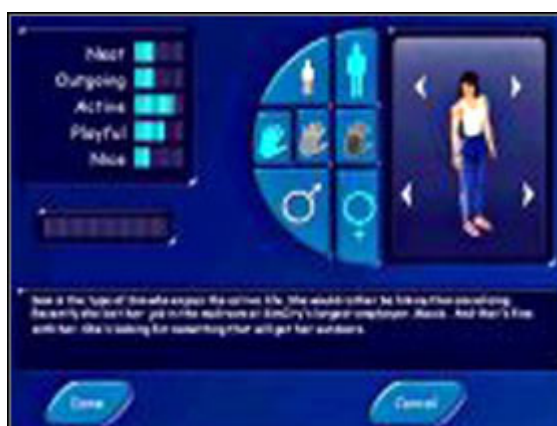


Pojawi się też nowy ekran – centrum. Teraz Wasi bohaterowie będą mogli udać się do miasta i dokonywać zakupów, będą mogli spędzać czas w restauracjach, kawiarniach czy przechadzać się po parku. Pojawi się też wiele nowych przyrządów i przedmiotów w trybie kupowania czy budowania.

Tworzenie sima

Grę zaczniemy jak zwykle od wyboru rodziny jeżeli oczywiście chcemy wprowadzić nowych simów. Ma to swoje plusy, bo rozbudowujemy okolicę, a tym samym dajemy stałym mieszkańcom możliwość powiększenia dotychczasowych znajomości.

Wybierzcie więc opcję wybierz lub stwórz rodzinę. Jeśli już kiedyś tworzyliście rodzinę, a nie zakwaterowaliście jej możecie to zrobić teraz wybierając ją z okienka, jeśli chcecie utworzyć całkiem nowych simów, na samym dole wybierzcie - tworzenie nowej rodziny.



Teraz trzeba załatwić formalności, a więc nadać swojej rodzinie nazwisko, imię, oraz przypisać 25 punktów na 5 cech osobowości czyli:

SCHLUDNOŚĆ

PRZEBOJOWOŚĆ

AKTYWNOŚĆ

USPOSOBIENIE

NASTAWIENIE

Możecie też po prostu wybrać dowolny znak zodiaku, a wtedy Wasz sim otrzyma cechy charakterystyczne dla tego znaku. Teraz możecie się zająć wyborem twarzy, sylwetki oraz ubrania. Zauważyliście już ile macie nowych możliwości? Jeśli nie chcecie aby Wasza rodzina liczyła więcej niż jednego sima, kliknijcie w okienko – **Zrobione**. W przypadku kiedy chcecie aby rodzina była większa, kliknijcie w okienko znajdujące się po prawej stronie – dodaj nowego sima i analogicznie wykonajcie te same czynności.

W drugim przypadku, kiedy chcecie kontynuować sprawowanie opieki i rozwijanie sima, którego stworzyliście wcześniej, po prostu kliknijcie na jego dom. Tutaj pozostaje Wam rozwijać jego umiejętności, wymieniać stare, zużyte przedmioty na nowe, lepsze itp.

Zakwaterowanie

Kiedy jednak wprowadzamy nową rodzinę to następnym krokiem jaki musicie zrobić będzie zakwaterowanie jej. I znowu możecie kupić albo gotowy dom, albo działkę i wtedy trzeba będzie zbudować jakieś przytulne gniazdko dla Waszego sima.

A więc przełączmy się w **tryb budowania (F3)**

Pierwszy rysunek z łopatką pozwoli Wam ukształtować teren. Zanim powstanie dom, trzeba zadbać o to aby postawić go na równym terenie (możliwość wyrównania terenu, obniżania lub podnoszenia). W tym celu należy kliknąć i przeciągnąć myszką przez teren który chcemy zmodyfikować. Jeśli będziecie chcieli umieścić swój dom na skarpie pojawi się informacja, że jest to niemożliwe. Jeżeli już teren będzie przygotowany, można przejść do postawienia ścian. Wybieramy trzeci rysunek – ściany i płyty. Pierwsza ikonka przedstawia ścianę. Aby ją postawić należy kliknąć i przeciągnąć ją na dowolną długość. Możemy w ten sam sposób kliknąć i przeciągnąć żeby uzyskać gotowy prostokąt, klawiszem **shift**. Jeżeli chcemy usunąć ścianę z jakiegoś powodu, np. chcemy ją powiększyć, lub postawić ukośnie (uwaga: na skośnych ścianach nie umieścimy okien ani drzwi).



Musimy kliknąć w ikonkę ściana, ustawić kursor w tym miejscu ściana, którą chcemy usunąć i z klawiszem **ctrl** przeciągnąć na taką długość, jakiej chcemy się pozbyć. W środku oczywiście też możemy postawić ściany, wydzielić osobno kuchnię, łazienkę, pokój sypialny, jadalnię, pokój gościnny itp. Starajcie się raczej nie łączyć sypialni z pokojem, gdzie ogląda się telewizor, bo gdy zapomnicie wyłączyć pudło wasz sim nie będzie mógł spokojnie spać.



Teraz musimy zapewnić naszemu simowi swobodne poruszanie się po domu. Najpierw musimy zadbać o drzwi. Pod ikonką ścian i płotów mamy opcję drzwi. Kupujemy je oczywiście i umieszczamy na ścianie zewnętrznej, w miejscu gdzie chcemy aby znalazło się wejście do domu oraz na każdej ścianie, prowadzącej do jakiegoś pomieszczenia. Nasz bohater musi swobodnie poruszać się po całym domu, jeśli zapomnimy umieścić drzwi na ścianie prowadzącej do łazienki nie będzie mógł spełniać swoich potrzeb fizjologicznych i higieny. Teraz zadbajmy o odpowiednią ilość światła w domu. W trybie budowania tuż obok drzwi znajdują się okna, które możemy zakupić i podobnie jak drzwi zamontować na ścianach. No to do dzieła. Oczywiście jeżeli zamontujecie już okna, drzwi, nałożycie tapety i pokrycia podłóg, a w międzyczasie spodoba się Wam coś innego i postanowicie zmienić, to nic straconego. Wybieracie przedmiot, który chcecie usunąć, np. drzwi, najeżdżacie kursorem i przytrzymujecie klawisz **ctrl**. I co, dało się? No jasne, teraz możecie zmieniać.