

The Sims Mobile

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Sims Mobile

autor: Natalia Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-522-2

Producent Electronic Arts Inc., Wydawca Electronic Arts Inc.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady na start	4
Misje, wydarzenia, kariera i hobby	4
Tworzenie Sima i jego rozwój	4
Dom Sima	4
Żywot Sima	5
Rodzaje walut i kuponów	5
Gra z innymi	5
Styl	5
Aneks	5
Porady na start	6
Jak odzyskać energię?	6
Porady, tipsy, tricki	9
Czy opłaca się oglądać reklamy?	11
Czy opłaca się podejmować ryzyko?	13
Jak szybko wbijać poziomy?	15
Jak szybko rozwijać historie?	18
Czy Simy mogą umrzeć?	20
Emerytura Simów	21
Jak zdobywać pamiątki?	24
Jak odblokować pianino?	25
Rodzinna rywalizacja i Lepiej późno niż wcale	26
Jak rozpocząć karierę fotografa?	28
Kody do The Sims Mobile	30
Misje, wydarzenia, kariera i hobby	32
Zadania i misje	32
Wydarzenia	34
Historie o związkach	36
Hobby	39
Kariera	43
Wydarzenia specjalne	50
Imprezy	52
Organizowanie imprez	55
Tworzenie Sima i jego rozwój	59
Podstawy	59
Imię, wiek i płeć	60
Głowa	61
Sylwetka i kolor skóry	63
Cechy	66
Dom Sima	68
Porady i podstawy	68
Tryb budowania	69
Wyróżnione i Przechowywanie	73
Meble	74
Żywot Sima	76
Wiek	76
Ślub i wesele	79
Przeprowadzka	80
Granie więcej niż jednym Simem	81

Rodzaje walut i kuponów	83
Pieniądze	83
Kupony	85
Kupony na pamiątki	87
Gra z innymi	88
Jak rozpoznać sima innego gracza i dodać go do znajomych?	88
Naklejki, odwiedziny i bonusy	91
Styl	93
Podstawy stylu	93
Kupno ubrań, fryzur i dodatków	94
Butik Izzy'ego	96
Aneks	99
Sterowanie i wymagania sprzętowe	99

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry The Sims Mobile zawiera praktyczne porady, które pomogą ci w czasie gry. Dowiesz się jak stworzyć Sima, jak zbudować mu dom oraz jaką pracę najlepiej mu wybrać. Poradnik zawiera również informacje o tym co robić, żeby szybko levelować, jak zdobywać energię i jak rozwijać rodzinę swojego sima. Dzięki temu poradnikowi będziesz wiedział co dokładnie wykonać, aby zapewnić swojemu simowi godne życie w The Sims Mobile. Dodatkowo dowiesz się jak w grze działają kontakty z simami innych ludzi.

Porady na start

1. Odzyskiwanie energii
2. Czy opłaca się oglądać reklamy?
3. Podejmowanie ryzyka - czy się opłaca?
4. Szybkie levelowanie
5. Rozwój historii

Misje, wydarzenia, kariera i hobby

1. Misje i zadania
2. Wydarzenia
3. Związki
4. Hobby
5. Kariera
6. Wydarzenia specjalne
7. Imprezy
8. Organizacja imprez

Tworzenie Sima i jego rozwój

1. Podstawy w tworzeniu Sima
2. Tożsamość Sima
3. Głowa
4. Budowa ciała i kolor skóry
5. Cechy charakteru

Dom Sima

1. Porady na początek
2. Budowa domu
3. Wyróżnione i Przechowywanie
4. Meble

Żywot Sima

1. Wiek
2. Ah, co to był za ślub!
3. Przeprowadzka
4. Granie więcej niż jednym Simem

Rodzaje walut i kuponów

1. Pieniądze
2. Kupony

Gra z innymi

1. Jak rozpoznać innego Sima (gracza) i dodać go do znajomych?
2. Naklejki, odwiedziny i bonusy itp.

Styl

1. Podstawy stylu
2. Ciuchy, fryzura i dodatki
3. Butik Izzy'ego

Aneks

1. Sterowanie i wymagania sprzętowe

Natalia "N.Tenn" Fras (www.gry-online.pl)

Porady na start

Jak odzyskać energię w The Sims Mobile?



Każdy Sim, w grze The Sims Mobile, posiada maksymalnie **30 punktów energii**. Jest ona potrzebna do wykonywania działań w trakcie wydarzeń. **Odnawia się ona samodzielnie - 1 punkt co 2 dwie realne minuty.**



Wannę można kupić tylko za stopy simowej gotówki

Możesz pomagać swoim Simom w zdobywaniu energii. Gdy klikniesz na pasek energii wyświetli ci się lista rzeczy, które możesz zrobić. **Każda z nich może być użyta co określoną ilość czasu.**

1. Łóżko - jest dostępne co 23 godziny, daje 10 punktów energii,
2. Toaleta - jest dostępna co 2 godziny, dodaje 2 punkty,
3. Prysznic - jest możliwy co 5 godzin, dodaje 5 punktów energii,
4. Wanna - jest dostępna dopiero od 17 poziomu doświadczenia. Dodaje 15 punktów energii i jest dostępna co 10 godzin.

Dodatki polepszające



Wraz z kolejnymi poziomami doświadczenia odblokujesz nowe przedmioty. Część z nich nie służy jedynie do dekoracji. Niektóre sprawiają, że dany przedmiot daje jeszcze więcej punktów energii. Tak działa np. lampa Stancke. Sprawia ona, że łóżko uzupełnia nie 10, a 12 punktów energii. Przedmioty te sumują się. W ten sposób działa również ręcznik w łazience albo papier toaletowy.

Babeczki i ciasta



W grze The Sims Mobile występują babeczki i ciasta. Uzupełniają one poziom energii do maksymalnego. **Babeczkę możesz kupić wydając 15 stosów simowej gotówki. Ciasto dostaniesz, gdy zorganizujesz imprezę i osiągniesz w niej 4 poziom.** Babeczki możesz zdobyć wykonując zadania codzienne albo wydarzenia specjalnie. Są one opłacalne, gdy potrzebujesz szybko skończyć jakieś wydarzenia.