

The Sims 3:

Wymarzone Podróże

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY



Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Sims 3: Wymarzone Podróże

autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

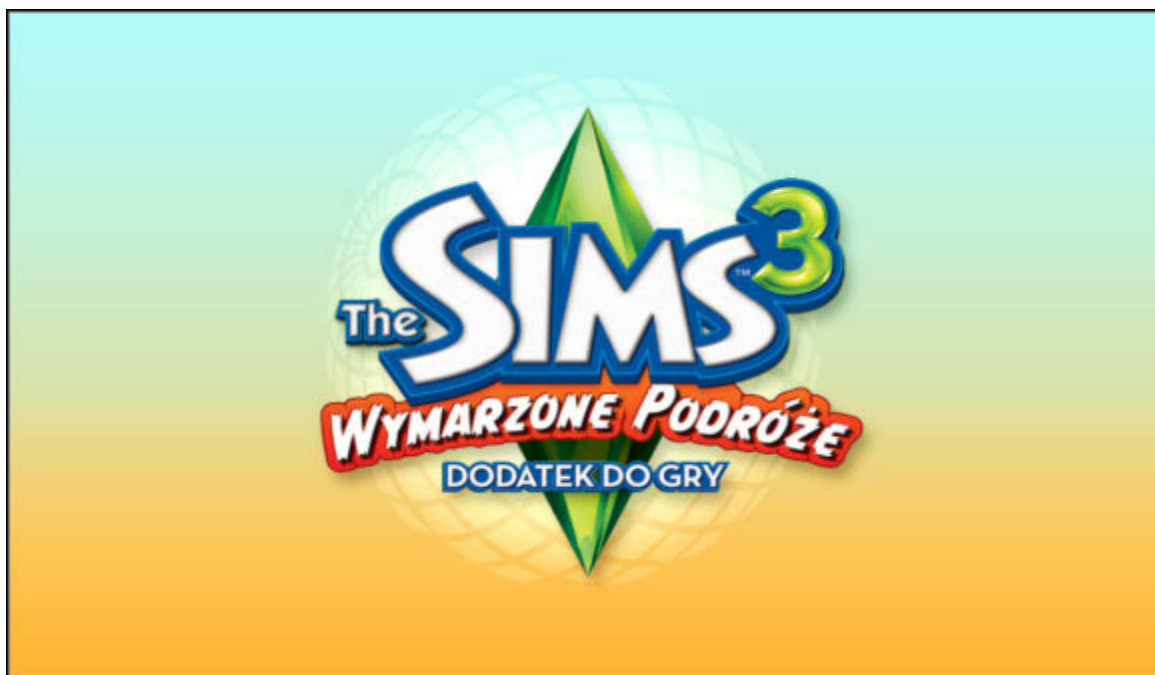
Producent EA Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

| | |
|------------------------|------------|
| Wprowadzenie | 3 |
| Rozgrywka | 4 |
| Podróż | 4 |
| Nowe lokacje | 7 |
| Podstawowe obiekty | 11 |
| Obowiązkowe przedmioty | 14 |
| Kluczowe elementy | 17 |
| Mumie | 33 |
| Zadania | 45 |
| Podstawy | 45 |
| Chiny | 46 |
| Egipt | 138 |
| Francja | 253 |
| Inne | 337 |
| Dom Sima | 337 |
| Nowe umiejętności | 340 |
| Zwykłe relikty | 347 |
| Specjalne relikty | 349 |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do gry *The Sims 3: Wymarzone podróże* zawiera szczegółowy opis nowych lokacji, dostępnych w tym rozszerzeniu. Zostały tu uwzględnione opisy zadań, których można się w nich podjąć oraz miejsc do zwiedzenia. Nie zabrakło też charakterystyk trzech nowych umiejętności oraz instrukcji jak zbudować piwnicę w domach.

Kolorem **niebieskim** oznaczono wszystkie sprzęty i potrzebne obiekty np. **namiot**, **suszone jedzenie** czy **przekąskę mumii**. Kolorem **pomarańczowym** wyróżnione są lokacje na mapie np. dany grobowiec czy targ, natomiast kolor **brązowy** odpowiada imionom Simów.

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

Rozgrywka

P o d r ó ż

Wyruszamy



001



002

Aby wybrać się w podróż klikasz na **komputerze** bądź **telefonie komórkowym** w ekwipunku Sima [001] i wybierasz „podróż”. Dokonujesz wyboru pomiędzy trzema możliwymi lokalacjami:

- **Al Simhara w Egipcie**
- **Shang Simla w Chinach**
- **Champs Les Sims we Francji.**

Następnie wybierasz na ile dni chcesz się wybrać oraz ewentualnie decydujesz czy jedziesz jednym Simem czy też inni będą mu towarzyszyć [002]. Warto zaznaczyć, że podczas gdy jeden z domowników będzie w podróży czas w mieście oraz w jego domu zostanie niejako zatrzymany – po ukończeniu wyprawy powrócisz dokładnie w tej samej minucie. Ponadto Simowi nie przybędzie dni życia tak jakby podczas podróży się nie starzał, a kobieta będący w ciąży nie przejdzie jej kolejnych faz i nawet pomimo długiego pobytu nie urodzi dziecka na wyjeździe. To pewne konieczne uproszczenie.

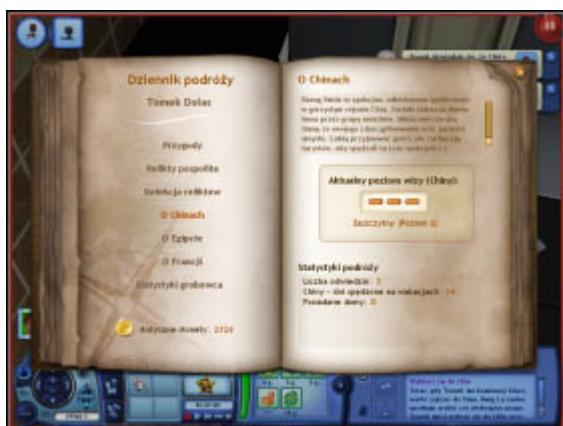
Niestety podróż musi kosztować, a o ile uszczuplisz domowy budżet z simoleonów zależy od tego gdzie chcesz jechać, na jak długo oraz iloma Simami. Warto wspomnieć, że kobiety w zaawansowanej (widocznej) ciąży czy też małe dzieci nie mogą podróżować. Poniżej koszt wyjazdu dla jednego Sima. Wraz z większą liczbą Simów koszty rosną.

| Liczba dni / miejsce | Chiny | Egipt | Francja |
|----------------------|-------|-------|---------|
| 3 | 1300 | 1600 | 1900 |
| 5 | 1500 | 2000 | 2500 |
| 8 | 1800 | 2600 | 3400 |
| 10 | 2000 | 3000 | 4000 |
| 12 | 2200 | 3400 | 4600 |

Wizy

Maksymalny możliwy czas podróży zależy od poziomu wizy. Wyższy poziom otrzymujesz dzięki zdobywaniu punktów wizy, które otrzymujesz za wykonywanie zadań – tych podejmujesz się na **tablicy ogłoszeń**.

W każdej z trzech lokacji obowiązuje osobna wiza. Wykonując więc zadania w **Chinach** zdobywasz punkty tylko dla chińskiej wizy. Zdobywanie wyższego poziomu wizy nie oznacza, że aktualna podróż zostanie przedłużona, a jedynie, że kolejna może być dłuższa.



003



004

Aktualny poziom wizy możesz zawsze zobaczyć w **Dzienniku podróży** (przycisk „K”) w odpowiedniej zakładce [003]. W zależności od poziomu wizy możesz podczas planowania podróży wyznaczyć jej dłuższy czas [004].

Poziomy wizy oraz maksymalny czas wyjazdu:

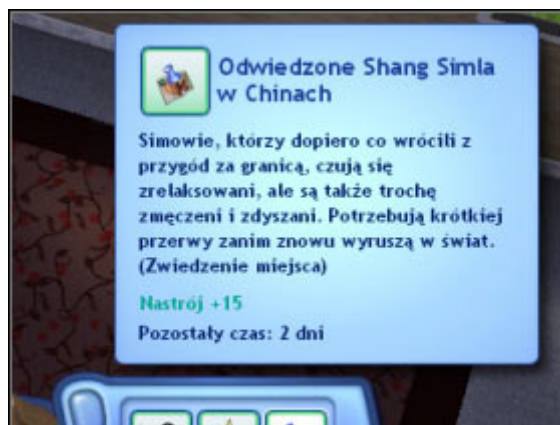
| Poziom wizy | Maksymalny czas podróży (w dniach) |
|-------------|------------------------------------|
| 0 | 3 |
| 1 | 5 |
| 2 | 8 |
| 3 | 10 lub 12 |

Oczywistym jest więc, że pierwsza twoja wyprawa będzie trwała maksymalnie 3 dni. Nawet maksymalny czas podróży da się wydłużyć dzięki **Certyfikatowi Partnerstwa** kupionemu u **specjalnego kupca**. Jednak dla każdego kraju musisz kupić u lokalnego kupca osobny certyfikat, a możesz go zakupić dopiero, gdy zdobędziesz trzeci poziom wizy. Maksymalnie więc możesz przebywać na wyjeździe 15 dni.

Wcześniejszy powrót



005



006

Wyprawę możesz w każdej chwili przerwać. Wystarczy kliknąć na **telefonie komórkowym** w ekwipunku Sima i wybrać „wróć do domu” [005]. Po powrocie z wyprawy nie będziesz mógł od razu jechać na kolejną – będziesz musiał odczekać 2 dni aż nie zniknie nastójnik [006].

Nowe Lokacje

Chiny

