

The Sims 3

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY

Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Sims 3

autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Maxis, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie _____	3
Otoczenie _____	4
Początkowe uwagi _____	4
Edycja miasta _____	5
Tworzenie Sima _____	8
Podstawy _____	8
Włosy _____	10
Twarz _____	13
Strój _____	16
Osobowość _____	19
Uwagi końcowe _____	24
Dom Sima _____	26
Rozgrywka rodziną mieszkającą w mieście _____	26
Wprowadzenie rodziny _____	26
Kupno działki z domem _____	27
Kupno pustej działki - budowa domu _____	27
Rozbudowa domu _____	34
Urządzanie domu _____	38
Podsumowanie _____	42
Simowie _____	43
Poruszanie się _____	43
Osobowość _____	45
Wiek _____	46
Potrzeby _____	47
Nastrójniki _____	51
Pragnienia i cel życiowy _____	52
Punkty szczęścia życiowego _____	54
Umiejętności _____	54
Rozgrywka _____	64
Miasto _____	64
Kontakty pomiędzy Simami _____	68
Dziecko _____	70
Telefon _____	73
Działania w mieście _____	74
Inne działania i wydarzenia _____	78
Praca _____	81
Kariery zawodowe _____	85
Wstęp _____	85
Kulinarna _____	86
Dziennikarska _____	88
Przedsiębiorcza _____	91
Polityczna _____	93
Przestępcza _____	95
Medyczna _____	98
Wojskowa _____	100
Naukowa _____	102
Sportowa _____	104
Stróża prawa _____	106
Muzyczna _____	110

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

The Sims 3 to kolejna odsłona zapoczątkowanej w roku 2000 serii, która stała się jedną z najbardziej popularnych w historii. To gra, która w sprytny sposób przedstawia ludzkie życie, od narodzin, przez dzieciństwo i dorosłość aż po starość i w końcu śmierć. Nie ma ona konkretnego celu nie licząc spełniania marzeń Simów oraz ich celów życiowych, a także codziennego wypełniania ich potrzeb fizjologicznych czy społecznych. Oczywiście w grę wchodzi także praca, w której – dzięki rozwijaniu umiejętności – Simowie awansują zarabiając coraz więcej pieniędzy w grze zwanych simoleonami.

W poradniku znajdziesz opis poszczególnych elementów gry – tworzenie Sima, budowa i urządzenie domu, działania Simem w tym tworzenie relacji z innymi, rozwijanie umiejętności oraz rozwój wszystkich karier zawodowych wraz z zarobkami.

Kolorem **niebieskim** oznaczyłem wszystkie sprzęty i potrzebne obiekty np. lodówkę, czy sztalugę. Kolorem **pomarańczowym** zaznaczone są etapy życia Simów (nastolatek, emeryt). Natomiast koloru **brązowego** użyłem, aby zaznaczyć miejsca na mapie np. stadion, ratusz oraz jednocześnie pomieszczenia w domu.

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

Otoczenie

P o c z ą t k o w e u w a g i

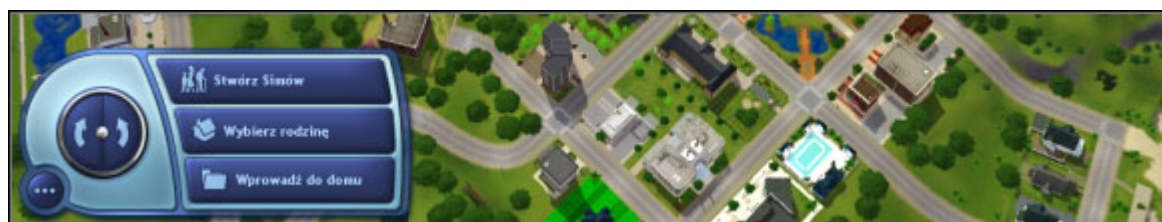


001



002

Po uruchomieniu gry będziesz musiał wybrać środowisko, w którym chcesz grać. Po zainstalowaniu gry jest tylko jedno miasto [001] (drugie możesz ściągnąć z Internetu po zarejestrowaniu gry). Gdy wybierzesz miasto zostanie ci ono pokazane [002], a na dole pojawi się interfejs gry.



003

W *The Sims 3* możesz kierować jedynie jedną rodziną. Oznacza to że np. dwóch graczy posiadających swoje domy nie może zamieszkiwać w tym samym mieście i grać jednocześnie (tak jak miało to miejsce w poprzednich odsłonach). Wynika to z tego, że czas gry dla całego miasta będzie tak samo. Oczywiście dwie czy też więcej osób może grać w grę korzystając z zapisu stanu gry lub też zmiany aktualnie aktywnej rodziny na jednym save'ie.

Trzy kropki w lewym dolnym rogu dają dostęp do różnych elementów gry m.in. zmiana opcji (dźwięk, grafika itp.), lekcje (czyli opis poszczególnych elementów rozgrywki), zminimalizowanie do pulpitu, zapisanie stanu gry (włączając w to „Zapisz jako” co wraz z nadaniem nazwy pozwoli ci potem łatwiej zidentyfikować save'y), a także edycja miasta oraz zmiana ustawień rozgrywki (m.in. dotyczące wolnej woli Simów, czy długości ich życia).

Po uruchomieniu gry masz dwie możliwości – później dojdzie jeszcze trzecia [003]. Możesz stworzyć własną rodzinę, w której skład wejdzie jeden bądź więcej Simów lub też wybrać jedną z rodzin znajdujących się w tzw. bibliotece i wprowadzić ją do któregoś z niezamieszkałych domów lub też wybudować jej dom według własnego uznania na jednej z pustych działek. Później trzecia możliwość to wybranie rodziny, która zamieszkuje już w mieście i rozpoczęcie nią gry.

Edycja miasta



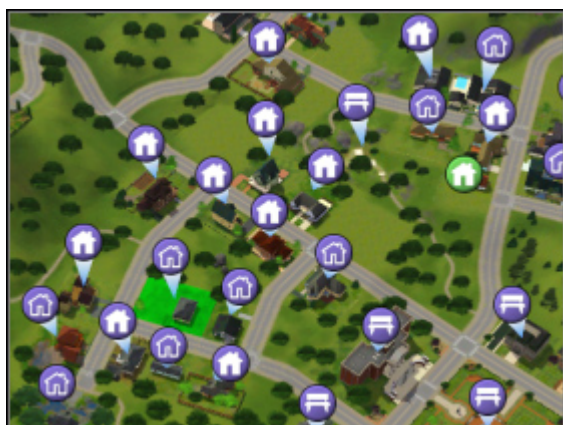
004



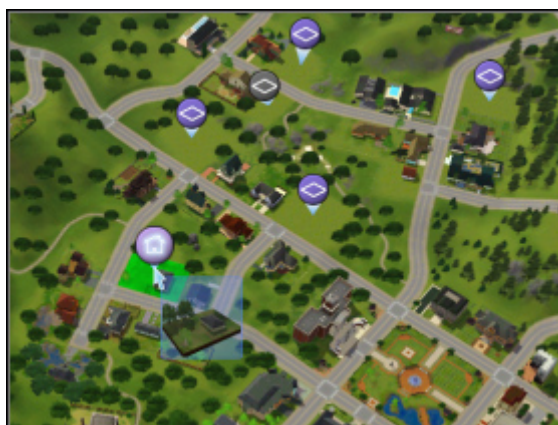
005

Możesz edytować miasto [004], jednak jest to ograniczone w porównaniu do *The Sims 2* (nie możesz wyznaczać terenów pod nowe działki, a jedynie korzystać z tych istniejących). Po wejściu w edycję widzisz całe miasto wraz z ikonkami obiektów zarówno publicznych jak i mieszkalnych. Na dole znajduje się panel [005] za pomocą którego edytujesz parcele, przenosisz domy na inne działki czy też wyburzasz te stojące. Po prawej znajduje się biblioteka rodzin (które możesz umieszczać w domach), biblioteka pustych domów oraz obiektów publicznych.

Przenoszenie domu na inną parcelę

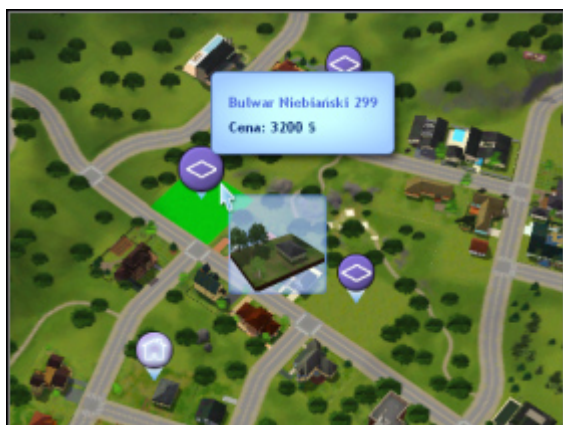


006



007

Aby przenieść dom na inną parcelę (zarówno pusty jak i zamieszkały) na panelu po lewej kliknij ikonkę dłoni, a następnie z mapy miasta wybierz dom [006], który chcesz przenieść – możesz przenieść także dom ze swoją rodziną (zielona ikonka domu). Kliknij na nim a ukaże ci się mapa miasta z pustymi działkami [007]. Ikonki podświetlone na fioletowo to wystarczająco duże działki by pomieścić przenoszony obiekt. Wielkość działki na którą przenosisz budynek musi być przynajmniej taka sama – nigdy mniejsza nawet jeśli dom zajmuje część powierzchni dotychczasowej działki.



008



009

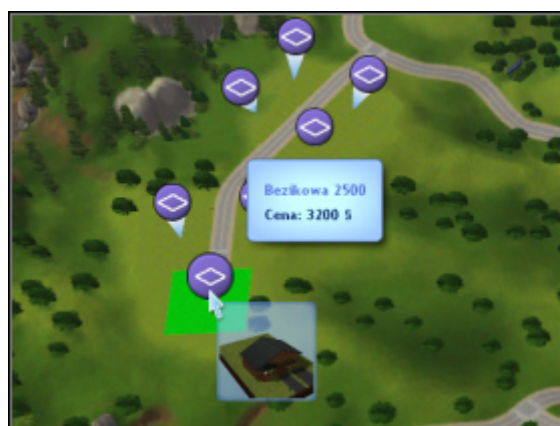
Wybierz parcelę [008], a następnie za pomocą narzędzi do obracania umieść dom w odpowiedniej pozycji (tak by wyjście znajdowało się w kierunku drogi) [009].

Umieszczanie pustych domów

W mieście znajduje się sporo pustych działek. Korzystając w bibliotece pustych domów możesz sprawić, żeby miasto nie było tak opustoszałe (przynajmniej jeśli chodzi o budynki).



010



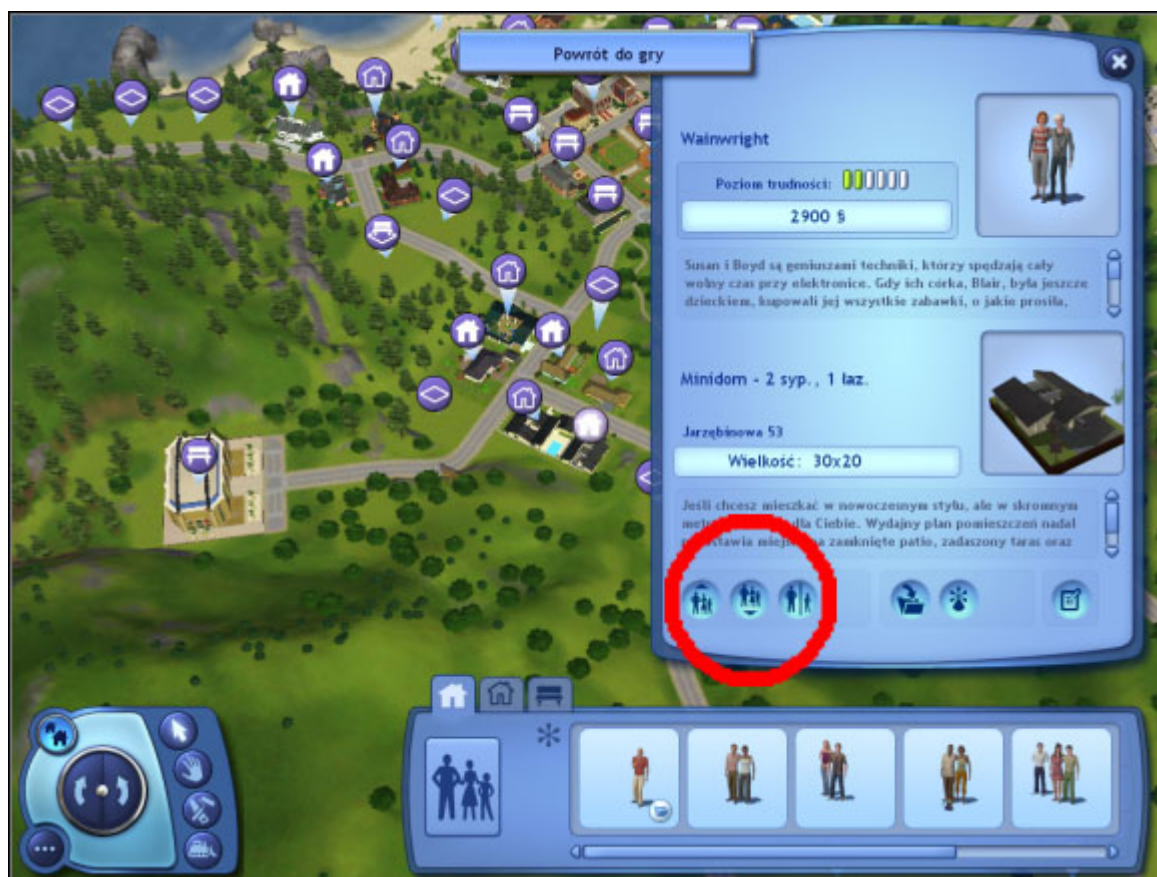
011

Z biblioteki pustych domów na dole wybierz interesujący cię budynek i kliknij „umieść kopię” [010]. Następnie wybierz działkę, na której chcesz go umieścić [011]. Pamiętaj o wymaganej minimalnej wielkości działki – nie wszystkie domy umieścisz wszędzie. Następnie tak jak w przypadku przenoszenia domu za pomocą strzałek po lewej i prawej obróć budynek tak, aby wejście do niego znajdowało się od strony ulicy.

Wyburzanie

Wybierając na panelu ikonę spychacza burzysz jednym kliknięciem cały dom i zrównujesz działkę do poziomu gruntu.

Dzielenie i łączenie rodzin



012

Także w edycji miasta masz możliwość dzielenia czy też łączenia rodzin zamieszkujących oddzielne domy [012]. Wtedy decydujesz w którym domu zamieszka nowopowstała rodzina oraz co dzieje się z majątkiem.