

The Sims 3: Pokolenia

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY



Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Sims 3: Pokolenia

autor: Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent EA Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Tworzenie Sima	4
Włosy	4
Twarz	5
Simowie	6
Simologia	6
Długość życia	10
Nagrody za punkty szczęścia życiowego	11
Rozgrywka	14
Niemowlę i małe dziecko	14
Dziecko i nastolatek	19
Młody dorosły i dorosły	35
Emeryt	41
Inne dodatki	42
Prace i profesje – opieka dzienna	42
Filmy wideo	46
Eliksiry (i logika)	48

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

W poradniku do *The Sims 3: Pokolenia* znajdziesz **informacje dotyczące wszelkich nowości**, które pojawiły się w dodatku. A te dotyczą wszystkich etapów życia Simów. Opisane są więc **nowe rodzaje imprez** jak studniówka czy wieczór panieński i kawalerski. W poradniku znajdziesz **informację o: kryzysie wieku średniego, nowej profesji zawodowej** (opieka dzienna), **kamerach filmowych** (kręceniu i oglądaniu filmów), **psikusach i pułapkach** zastawianych przez dzieci i nastolatków oraz **karach** jakie ich czekają. W końcu pojawia się **spis wszystkich eliksirów**, które są nowością w grze, **opis funkcjonowania szkoły z internatem** oraz **zajęć pozalekcyjnych** dla młodzieży, a także **informacje o zabawce „wymyślony przyjaciel”**.

Kolorem **niebieskim** oznaczyłem wszystkie sprzęty i urządzenia np. komputer, wózek dziecięcy, chemiczny stół laboratoryjny, tort weselny czy prysznic. Koloru **brązowego** użyłem do zaznaczenia nazwy pomieszczenia w domu no. łazienka, pokój dziecienny, bądź też miejsca na mapie np. teatr, remiza strażacka, ratusz. Kolor **pomarańczowy** wykorzystałem do zaznaczenia etapów życia Sima np. młody dorosły, nastolatek, emeryt.

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski (www.gry-online.pl)

Tworzenie Sima

Tak jak w poprzednich dodatkach na etapie tworzenia Sima pojawiło się kilka nowych możliwości. Jak zawsze przybyło ubrań, fryzur, dodatków etc. W zasadach tworzenia osobowości Simów nie zmieniło się nic nie licząc dwóch nowych cech: „opiekuńczy” oraz „buntownik”. Dalej także obowiązuje zasada, że przy wyborze pięciu cech Sima automatycznie blokują się przeciwstawne cechy np. jeśli wybierzesz cechę „opiekuńczy” automatycznie zostaje zablokowane dodanie cechy „nie lubi dzieci”.

W ł o s y

Owłosienie ciała



001



002

W opcjach dotyczących włosów poszerzono możliwości kreowania Sima o owłosienie ciała (tylko u mężczyzn). Zakres tych opcji jest bardzo szeroki. Owłosienie możesz dodać na klatce piersiowej i brzuchu, na plecach, nogach i stopach, a także na rękach. Przy czym na każdym z tych obszarów możesz zdecydować czy ma być ono delikatne czy też znaczne. W ten sposób możesz stworzyć Sima owłosionego nieznacznie [001], średnio albo znacznie [002]. Oczywiście kolor owłosienia zależy tylko od ciebie – możesz dostosować go do koloru włosów, wybrać jedną z dostępnych podstawowych barw, albo skorzystać z pełnej palety kolorów.

T w a r z

M a k i j a ż



003



004

Makijaż to opcja dostępna od samego początku w *The Sims 3*. Twórcy wprowadzili tutaj dodatkowy modyfikator – nieprzezroczystość [003]. Dzięki niemu możesz na wybranym wzorze malowania dopasować intensywność makijażu według własnego mniemania [004].

Simowie

Wraz z dodatkiem pojawiają się nowe elementy w grze m.in. wspomnienia Simów, rozbudowanie umiejętności logika o eliksiry, nowe nastrójniki, nagrody za punkty szczęścia życiowego etc.

Simologia



005



006

W panelu simologii pojawił się nowy element – „Album” [005]. Służy on do przechowywania wspomnień Sima [006].

Wspomnienia



007



008

Gdy w życiu twojego Sima wydarzy się coś ważnego np. gdy nauczy się jednej z umiejętności, przeżyje romans, narodziny dziecka, ślub, awans w pracy etc. w rogu ekranu pojawi się odpowiedni komunikat [007]. Po kliknięciu „Publikuj to wspomnienie!” przejdziesz do nowego ekranu. Tutaj ujrzysz nazwę wspomnienia, a poniżej jego opis. Oczywiście w obu tych polach możesz dokonać zmian. Poniżej znajdują się przyciski, po których kliknięciu wspomnienie to trafi do sieci, na stronę *The Sims 3* oraz na Facebook.com [więcej o publikacji w sieci przeczytaj poniżej]. Jeśli nie chcesz publikować tego w sieci możesz od razu kliknąć „V” w prawym dolnym rogu okienka [008] – wtedy wspomnienie trafi tylko do albumu w grze.



009



010

Gra prócz wskazywania automatycznych wspomnień daje ci możliwość uchwycenia każdego momentu w grze. W tym celu na dolnym panelu kliknij przycisk „uchwyć ten moment” [009]. Możesz wtedy wykonać zdjęcie danej sytuacji [010]. Za pomocą klawiszy strzałek wędrujesz kamerą; przyciskiem „Z” i „X” oddalasz i przybliżasz obraz, zdjęcie robisz „C”, a rezygnujesz z ujęcia klikając „Esc”.



011



012

Po wykonaniu zdjęcia możesz ręcznie napisać tytuł i opis wspomnienia, a także zaznaczyć czy jest ono pozytywne, neutralne czy negatywne [011]. Za pomocą wcześniej opisywanych klawiszy możesz opublikować je na stronie TheSims3.com, na swoim profilu Facebook bądź tylko na liście wspomnień w grze. Ta ostatnia dostępna jest w „Albumie” [012]. Przy każdym ze wspomnień znajduje się nazwa, opis oraz (ewentualnie) zdjęcie. Za pomocą przycisków na dole poruszasz się pomiędzy kolejnymi ekranami wspomnień.