

# **The Sexy Brutale**

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# The Sexy Brutale

autor: Jacek "Stranger" Hałas & Jakub Bugielski

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-396-9

Producent Cavalier Game Studio, Wydawca Tequila Games.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Trofea i osiągnięcia</b>	<b>5</b>
Porady ogólne	7
<b>Kolekcje</b>	<b>8</b>
Zaproszenia	8
Karty	10
<b>Opis przejścia</b>	<b>13</b>
<b>Reginald Sixpence</b>	<b>13</b>
Samouczek	13
Zabierz łuskę	16
Podmień pocisk i zakończ zadanie	18
<b>Clay Rockridge and Trinity Carrington</b>	<b>20</b>
Ustaw punkt startowy	20
Zdobądź kody do kamer	22
Włącz kamerę i podgląd	24
Zakończenie zadania	27
<b>Willow Blue</b>	<b>28</b>
Zdobądź kod dostępu	28
Ustaw punkt startowy	30
Poznaj wiedzę tajemną	35
Znajdź tajemną komnatę	39
Uratuj Willow Blue	41
Zakończenie zadania	44
<b>Tequilla Belle</b>	<b>46</b>
Sekcja muzyczna i punkt startowy	46
Uratuj Tequillę	50
Zakończenie zadania	53
<b>Greyson Grayson i Redd Rockridge</b>	<b>54</b>
Zdobądź zapalniczkę	54
Aktywuj tajny przełącznik	57
Aktywuj lewy włącznik	59
Zakończenie zadania	61

---

<b>Thanos Gorecki i Aurum Runes</b>	<b>62</b>
<b>Wróć do kasyna</b>	62
<b>Uruchom pierwszy punkt startowy</b>	64
<b>Uruchom drugi punkt startowy</b>	68
<b>Poznaj lokalizację ramienia</b>	71
<b>Zdobądź hasło i nastaw statwę za barem</b>	75
<b>Napraw i nastaw drugą statwę</b>	77
<b>Nastaw ostatnią statwę i zakończ zadanie</b>	78
<b>Lucas Bondes</b>	<b>80</b>
<b>Odkryj właz</b>	80
<b>Uruchom żółte przewody</b>	81
<b>Uruchom zielone przewody</b>	82
<b>Uruchom czerwone przewody</b>	85
<b>Pierścień i maska</b>	86
<b>Uratuj Lucasa</b>	89
<b>Aneks</b>	<b>92</b>
<b>Sterowanie</b>	92
<b>Wymagania sprzętowe</b>	93

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Niniejszy poradnik zawiera dokładny opis przejścia gry *The Sexy Brutale* z uwzględnieniem zagadek, które czekają na ciebie na poszczególnych etapach rozgrywki. Uzupełnieniem do rozbudowanej solucji będą rozdziały poświęcone osiągnięciom Steam, wymaganiom sprzętowym gry czy podstawowym mechanikom rozgrywki.

*The Sexy Brutale* od *Cavalier Games Studio* to gra przygodowa pełna czarnego humoru. Rozgrywka nawiązuje do filmu *Dzień Świstaka*, a nasz protagonista wpada w pętlę czasową, która pozwala mu wielokrotnie przeżywać ten sam dzień. **Celem rozgrywki jest ocalenie dziewięciu gości, którzy w rozmaitych okolicznościach zostają zamordowani przez pracowników kasyna.** Aby tego dokonać należy połączyć napotkane poszlaki w logiczną całość.












**Poradnik do gry *The Sexy Brutale* zawiera:**

1. Kompletny opis przejścia gry
2. Rozwiązanie wszystkich zagadek, które przewidzieli twórcy
3. Spis osiągnięć i trofeów, wraz ze wskazówkami jak je zdobyć
4. Wymagania sprzętowe gry i sterowanie
5. Rozdział traktujący o podstawach rozgrywki

**Łukasz Wiśniewski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Trofea i osiągnięcia

W poniższym rozdziale znajdziesz spis wszystkich osiągnięć i trofeów w *The Sexy Brutale* wraz ze wskazówkami co należy zrobić, żeby odblokować poszczególne z nich.

Ikona	Nazwa	Wskazówki
	<b>The End of the Beginning</b>	Fabularne. Pojawi się bezpośrednio po ukończeniu samouczka.
	<b>Sixpence None the Wiser</b>	Fabularne. Przyznane za uratowanie Reginalda Sixpence podczas scenki kończącej etap.
	<b>To Defeat the Spider's Curse...</b>	Fabularne. Przyznane za uratowanie Calya i Trinity podczas scenki kończącej etap.
	<b>The Devil and the Blue</b>	Fabularne. Przyznane za uratowanie Willow Blue podczas scenki kończącej etap.
	<b>Tequila, Down the Hatch</b>	Fabularne. Przyznane za uratowanie Tequili podczas scenki kończącej etap.
	<b>A (Stylish) Sense of Dread</b>	Fabularne. Po uratowaniu Tequili zostaniesz zrzucony na niższy poziom. Tam po raz pierwszy spotkasz człowieka w złotej masce. Osiągnięcie trafi na konto podczas scenki.
	<b>An Electric Performance!</b>	Fabularne. Przyznane za uratowanie Greysona i Redda podczas scenki kończącej etap.
	<b>Stories and Studies of Strange Things</b>	Fabularne. Przyznane za znalezienie tajemniczego przejścia do biblioteki w trakcie ratowania Thanosa i Auruma.
	<b>The Light Fantastic</b>	Skorzystaj z mocy Tequilli, żeby zbić dowolny szklany stół, który kryje w sobie jedną z kart.
	<b>How Scenical! How Scenical!</b>	Korzystając z maski Tequilli zbij szklane drzwi w głównym holu. Osiągnięcie pojawi się gdy wyjdiesz na ogród.
	<b>Out of the Frying Pan...</b>	Fabularne. Przyznane za uratowanie Thanosa i Auruma podczas scenki kończącej etap.

	<b>The King in Red</b>	Fabularne. Osiągnięcie pojawi się po odblokowaniu włączu do tajemniczej komnaty. Trafi na konto podczas scenki następującej po uruchomieniu wszystkich trzech rodzajów kabli.
	<b>...Into the Fire</b>	Fabularne. Ukończyłeś sekwencję z pożarem rezydencji.
	<b>The Tale of the Sexy Brutale</b>	Fabularne. Osiągnięcie przyznawane po ukończeniu wątku fabularnego gry.
	<b>The Door of Old Habits...</b>	Zanim po raz pierwszy udasz się na wyższe poziomy rezydencji (podczas ratowania Willow Blue) w pomieszczeniu ze schodami znajdziesz klucz. Udaj się do drzwi obok wejścia do kasyna. Otwórz je żeby odblokować osiągnięcie.
	<b>Finding Forever</b>	Osiągnięcie pojawi się na twoim koncie po spojrzeniu w jedno z luster w rezydencji. Aby to było możliwe musisz najpierw zdobyć maskę, która to umożliwia.
	<b>The Gang's All Here</b>	Zdobądź wszystkie zaproszenia.
	<b>A Full Deck</b>	Zbierz wszystkie karty.

## Porady ogólne

W poniższym rozdziale znajdziesz listę najważniejszych wskazówek, które pomogą ci samodzielnie dotrzeć do rozwiązań zagadek, które przygotowali w grze jej twórcy.

1. W czasie poszczególnych etapów bardzo często natkniesz się na osoby niezwiązane z nim. Możesz weryfikować ich wypowiedzi, ale **zwracaj uwagę na dźwięki wyeksponowane podczas dnia** i to jak zmienia się motyw muzyczny, a łatwiej będzie ci określić co może mieć związek ze śmiercią poszczególnych osób.

2. **Możesz podglądać tylko przez brązowe drzwi.** W przypadku zielonych musisz wejść przez nie, żeby ustalić co jest za nimi, aczkolwiek w każdej chwili możesz nasłuchiwać.

3. Na każdym etapie masz do dyspozycji rozmaite przedmioty. Każdy z nich jest do czegoś potrzebny, ale **nie wszystkie dostępne przedmioty mogą być niezbędne do ukończenia misji.** Zapamiętaj położenie niektórych z nich, żeby później do nich szybciej wrócić.

4. **Zwracaj uwagę na obiekty, które pozwalają na interakcję.** Bardzo często to potrafi być wystarczającą wskazówką.

5. **Korzystaj z mocy masek,** które zdobywasz po zakończeniu każdego etapu. Każdą z nich należy wykorzystać przynajmniej raz podczas całej gry, ale możesz i powinieneś robić to częściej.

6. Masa wskazówek dla bieżącego lub przyszłego etapu jest zawarta **w wypowiedziach pracowników kasyna.**

7. Zwracaj uwagę na **klasyfikację poszczególnych przedmiotów.** Niektóre z nich trafiają do kategorii przedmiotów głównych, a kolejne są opisane jako tymczasowe. Te drugie znikną po zrestartowaniu dnia.

8. Żeby zebrać wszystkie karty i zaproszenia **musisz niejednokrotnie pozwolić zginąć wszystkim gościom.**

9. **Czas w którym możesz przebywać w jednym pomieszczeniu z innymi postaciami jest dosyć długi** więc możesz swobodnie przechodzić przez komnaty w których są inni goście. Pamiętaj, że nie możesz wtedy wykonywać żadnej interakcji poza przechodzeniem przez drzwi.