

# The Secret of Monkey Island: Special Edition

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **The Secret of Monkey Island: Special Edition**

**autor: Łukasz „Verminus” Malik**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent LucasArts, Wydawca LucasArts  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Interfejs</b>	<b>4</b>
<b>Opis przejścia</b>	<b>6</b>
<b>Mapa 1: Melee Island</b>	6
<b>Część pierwsza: Trzy próby</b>	7
Początek	7
<b>Mastering the Art of Thievery (Opanowanie złodziejskiego fachu)</b>	13
<b>Mastering the Sword (Opanowanie fechtunku)</b>	16
<b>Mastering the Art of Treasure Huntery (Opanowanie sztuki poszukiwania skarbów)</b>	26
<b>Assembling a Crew (Kompletowanie załogi)</b>	32
<b>Część druga: Wyprawa</b>	36
<b>Mapa 2: Monkey Island</b>	40
<b>Część trzecia: Pod Małpią wyspą</b>	41
<b>Część ostatnia: Guybrush kopie tyłek</b>	51

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wprowadzenie

Wielki pirat Guybrush Threepwood rozpoczyna swoją pierwszą, wielką przygodę. Poradnik zawiera kompletny i szczegółowy opis przejścia, wzbogacony ilustracjami oraz mapami. Aby korzystanie z poradnika było jeszcze łatwiejsze, na **brązowo** zaznaczone są wszystkie przedmioty. Odnośniki wskazujące miejsca na mapie oznaczone są na **pomarańczowo**.

**Łukasz „Verminus” Malik**

# Interfejs

W przeciwieństwie do nowych przygodówek w *The Secret of Monkey Island* w większości przypadków kursor nie zmienia się kontekstowo do czynności, które możemy wykonać. Większość poleceń musimy wybrać sami. Robimy to z poziomu specjalnego menu (wywoływanego klawiszami **V** lub **Ctrl**), lub za pomocą kółka myszy. Najwygodniej jest jednak przyswoić skróty klawiszowe z poniższej tabeli:



Daj (**G**)



Podnieś (**P**)



Użyj (**U**)



Otwórz (**O**)



Spójrz (**L**)



Pchnij (**S**)



Zamknij (**C**)



Porozmawiaj (**T**)



Pociągnij (**Y**)



Gdy musimy manipulować przedmiotami w naszej kieszeni (np. łączyć je), otwieramy inwentarz (**I**), wybieramy czynność którą chcemy wykonać (np. użyj), inwentarz zamknie się. Ponownie go otwieramy i wskazujemy przedmiot na którym chcemy wykonać działanie.

W każdej chwili możemy płynnie przełączać się między klasyczną a odświeżoną wersją *The Secret of Monkey Island* robimy to klawiszem **F10**.



# Opis przejścia

## Mapa 1: Melee Island



### Legenda:

1. Punkt obserwacyjny
2. Wioska
3. Polana / cyrk
4. Wejście do lasu
5. Most
6. Dom
7. Dom mistrzyni miecza
8. Wybrzeże
9. Emporium Stana

## Część pierwsza: Trzy próby

### Początek



Wielką piracką przygodę rozpoczynamy w punkcie obserwacyjnym rozmawiając z nieco strachliwym starszym jegomościem (lookout) wypatrującym statków na morzu. Po krótkim dialogu Guybrush sam zejdzie w kierunku wioski.



Idziemy w prawo, po drodze mijamy plakat – możemy mu się jedynie przyglądać i wysłuchać komentarz głównego bohatera. Dochodzimy do baru (Scumm Bar), otwieramy drzwi i wchodzimy do środka.