

# **The Outer Worlds**

## **PORADNIK DO GRY**



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# The Outer Worlds

**autorzy: Agnieszka Adamus, Radosław Wasik**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-688-5

Producent Obsidian Entertainment, Wydawca Private Division.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>5</b>
<b>Podstawy</b>	<b>12</b>
10 najlepszych porad na start	12
Porady dla początkujących	20
Rozwój postaci, umiejętności i perki	33
Hakowanie terminali i otwieranie zamków	47
Crafting - ulepszanie i modyfikowanie uzbrojenia	50
Reputacja	53
Statek kosmiczny - Zawodny	56
Walka	58
Najlepsze buildy	64
<b>FAQ</b>	<b>68</b>
Jak przechowywać przedmioty?	68
Czy w The Outer Worlds są mikropłatności?	69
Jak i gdzie spać?	70
Jak regenerować zdrowie?	72
Jakie perki wybrać na start?	73
Jak wygląda rozgrywka?	74
Czy w The Outer Worlds są towarzysze?	76
Czym jest TTD?	77
Jak przetrwać w trybie Supernova?	78
Jak szybko zdobywać doświadczenie?	81
Jak łatwo zdobyć towarzysza?	84
Jak zwiększyć udźwig postaci?	85
Jak zdobywać amunicję?	86
Jak zdobyć lepszą broń?	87
Jak schować broń?	89
Jak zresetować rozwój postaci?	90
Czy w The Outer Worlds są romanse?	92
<b>Aneks</b>	<b>93</b>
Sterowanie PC, Xone i PS4	93
The Outer Worlds - wymagania sprzętowe	98
Trofea i osiągnięcia	99
<b>Opis przejścia</b>	<b>109</b>
Lista zadań głównych, pobocznych i towarzyszy	109
Główny wątek fabularny	112
<b>Szmaragdowa Dolina</b>	<b>114</b>
Obcy w obcym kraju	114
Nadchodzi moc	119
<b>Pionier</b>	<b>121</b>
Podróż gdziekolwiek	121
Niespłacony dług	124
<b>Ścieżka Halcyonu</b>	<b>125</b>
Władcy marionetek	125
Kobieta do przeróbki	126
Ognisko sygnałowe w kosmosie	128
Fundacja	131
Daleko stąd	133
<b>Ścieżka Phineasa</b>	<b>134</b>
Radio Wolny Monarch	134
Miasto i gwiazdy	137
Co przechowane, nie zapomniane	142
Nowy wspaniały świat	145
<b>Misje poboczne</b>	<b>148</b>
Spis zadań pobocznych	148
<b>Szmaragdowa Dolina</b>	<b>150</b>
Za garść palców	150

Kilka bratnich dusz	153
Giń, Robocie	155
Przerażony mechanik	157
Długie jutro	161
Kamera, akcja	163
W stanie spoczynku	165
<b>Pionier</b>	<b>168</b>
Statek w opałach	168
Spóźniony transport	171
Wezwanie pomocy	173
Ciche głosy	175
Kim jesteś	177
<b>Rozarium</b>	<b>179</b>
Młot Wulkana	179
Samodzielny Sukces	181
Przyszła na Rozarium zagłada	183
Alchemik-amator	187
W oparach dymu	189
<b>Monarch</b>	<b>191</b>
Pasja w pigułce	191
Stalowy szczur	194
Sprawa rodzinna	196
Tajemniczy ludzie	198
Dzieło Herricka	200
Drobna pamiątka	202
Rzeźnik Clive i Ostatnie świngo	204
Plakat dla Grimma	206
<b>Zawodny</b>	<b>209</b>
Broń z próżni	209
<b>Misje towarzyszy</b>	<b>212</b>
Spis zadań towarzyszy	212
<b>Parvati</b>	<b>214</b>
Pijąc szafirowe wino	214
Nie kłósz się	216
<b>Pastor Max</b>	<b>219</b>
Podręcznik ilustrowany	219
Pusty człowiek	221
<b>Ellie</b>	<b>225</b>
Najgorszy kontakt	225
Przyziemna krucjata	227
<b>SAM</b>	<b>229</b>
Maszyna czyszcząca	229
<b>Nyoka</b>	<b>231</b>
Towarzysze broni	231
<b>Misje frakcji</b>	<b>234</b>
Spis zadań	234
<b>Ikonoklaści</b>	<b>235</b>
Tam i z powrotem	235
Druk ma swoją cenę	237
<b>MGG</b>	<b>240</b>
W poszukiwaniu FPUL	240
Niedostrzeżone błędy	242
<b>PodŚwiatło</b>	<b>245</b>
Kontinuum czasoprzestępcze	245
Lodowy pałac	248
Ostatni eksperyment chimerystki	251
Kanidzia kołyska	253
<b>Zadania</b>	<b>255</b>
Spis mniejszych zadań	255
Grobową sprawą	256
Kwiaty dla Sebastiana	258
Kupidyn doświadczalny	259
Królowie pszczurów	260

---

<b>Odzyskiwacz w przestworzach</b>	262
<b>Cała Arkadia w jeden dzień</b>	263
<b>Największe trofeum pana Picketta</b>	266
<b>Czy te globy mogą kłamać?</b>	268
<b>Żuwaczki zagłady</b>	269
<b>Wkładaj kombinezon i... zostań</b>	271
<b>Prace dorywcze</b>	273

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Halcyon zaprasza. Poniższy poradnik do *The Outer Worlds* stanowi kompletny zbiór informacji o najnowszej produkcji od Obsidian Entertainment. Znajdziesz tutaj podstawowe informacje, które pomogą ci pomyślnie ukończyć tytuł.

**Poradnik otwiera** porady na start **oraz opis najbardziej elementarnych mechanik rozgrywki**. Z tej części solucji do *The Outer Worlds* dowiesz się między innymi, jak przebiega proces tworzenia postaci oraz poznasz prawa rządzące rozwojem wykreowanego przez siebie bohatera. Nie zabrakło tutaj także strony poświęconej towarzyszom, których zwerbujesz w czasie przygody. W tym dziale poradnika zamieszczone zostały także najistotniejsze mechaniki, które będziesz wykorzystywał w czasie eksploracji świata - skradanie, walkę, hakowanie i otwieranie zamków.

**Na drugą część poradnika składa się rozbudowany dział FAQ, który zawiera odpowiedzi na najistotniejsze pytania, jakie mogą się pojawić w czasie rozgrywki**. Znajdziesz tutaj porady, związane z potencjalnymi problemami towarzyszącymi w czasie gry jak chociażby jak zdobyć amunicję czy lepszą broń. Z pomocą tego działu solucji poznasz mechaniki rządzące ulepszaniem ekwipunku. Dodatkowo dowiesz się stąd, jak działa system wad, czy da się ukończyć grę bez zabijania oraz ile czasu zajmie ci przejście produkcji. Jeśli natomiast szukasz wyzwania, to możesz zajrzeć do rozdziału Jak przetrwać w trybie Supernova?

Kolejnym działem poradnika do *The Outer Worlds* jest opis przejścia, który **pomoże ci ukończyć wszystkie** główne zadania fabularne **oraz** pomniejsze questy poboczne **i** związane z towarzyszami. Znajdziesz tutaj także mapy lokacji występujących w grze.

Całość poradnika zamyka aneks, w którym zamieszczone zostały rozdziały opisujące wymagania sprzętowe, sterowanie PC, Xone i PS4, oraz osiągnięcia, wraz ze sposobem ich odblokowania.

## Krótko o The Outer Worlds

*The Outer Worlds* jest pierwszoosobową grą RPG w realiach science fiction opracowaną przez studio Obsidian Entertainment. Wśród osób pracujących nad tytułem znaleźli się między innymi Leonard Boyarsky oraz Tim Cain, czyli deweloperzy, odpowiedzialni za powstanie pierwszej odsłony cyklu Fallout.

W *The Outer Worlds* wcielasz się w wybudzonego z hibernacji osadnika, który razem z tysiącami innych podróżował do nowej ziemskiej kolonii w systemie gwiazdnym Halcyon. **Jak się okazuje, statek, którym przybył do osady, dryfował bez kontroli, a protagonista natrafia na ślad spisku**, w który zamieszane są wielkie korporacje.

W *The Outer Worlds* akcję obserwujesz z perspektywy pierwszej osoby (FPP). Tytuł jest typowym przedstawicielem gatunku RPG. **W czasie przygody będziesz eksplorował świat gry, rozmawiał z postaciami niezależnymi oraz wykonywał zadania główne i poboczne**.

Bohater nie musi podróżować samotnie. Wszystkie przygody możesz przeżyć z towarzyszami kontrolowanymi przez sztuczną inteligencję.

## Oznaczenia kolorystyczne użyte w poradniku

W czasie pisania poradnika użyte zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- **Niebieskim** kolorem oznaczone zostały zadania fabularne;
- **Zielony** kolor reprezentuje postacie, jakie spotkasz w czasie przygody;
- Na **brązowo** zaznaczone zostały natomiast przedmioty, które będziesz mógł zebrać;
- **Pomarańczowym** kolorem oznaczono natomiast lokacje występujące w grze.

## Czy w The Outer Worlds zagram po polsku?

Tak. *The Outer Worlds* posiada polską wersję językową.

## Jakie są trofea w The Outer Worlds?

W *The Outer Worlds* jest aż 49 trofeów:

1. 1 platynowe
2. 1 złote
3. 11 srebrnych
4. 36 brązowych

W naszym poradniku trofeowym znajdziesz dokładne opisy, jak zdobyć każde z nich.

## Na jakie platformy trafi The Outer Worlds?

*The Outer Worlds* zadebiutuje 25 października na komputerach osobistych oraz konsolach PlayStation 4 i Xbox One. W 2020 tytuł trafi też w ręce posiadaczy Nintendo Switch.

## Czy The Outer Worlds znajdę na platformie Steam?

*The Outer Worlds* jest czasowym tytułem ekskluzywnym w Epic Games Store. Oznacza to, że tytuł trafi na platformę Steam z rocznym opóźnieniem. Warto zauważyć także, że tytuł wraz ze swoją premierą wszedł też do abonamentu Xbox Game Pass.

## Wymagania sprzętowe

Poniższe informacje pomogą Ci dowiedzieć się czy Twój komputer podoła retrofuturystycznej zabawie w *The Outer Worlds*. Minimalne i rekomendowane wymagania sprzętowe odpowiadzą na pytanie - czy *The Outer Worlds* mi pójdzie?

## Minimalne wymagania sprzętowe

1. **Procesor:** Intel Core i3-3225 lub AMD Phenom II X6 1100T
2. **Karta graficzna:** Nvidia GTX 650 Ti lub AMD HD 7850
3. **Pamięć RAM:** 4 GB RAM
4. **Miejsce na dysku:** 40 GB
5. **System operacyjny:** 64-bitowy Windows 7 / 8 / 10

## Rekomendowane wymagania sprzętowe

1. **Procesor:** Intel Core i7-7700K lub Ryzen 5 1600
2. **Karta graficzna:** GeForce GTX 1060 6GB lub Radeon RX 470
3. **Pamięć RAM:** 8 GB RAM
4. **Miejsce na dysku:** 4 GB
5. **System operacyjny:** 64-bitowy Windows 7 / 8 / 10

## Sterowanie

Poniższe tabele podpowiedzą Ci jak w grać w *The Outer Worlds* niezależnie od posiadanego sprzętu.

### Sterowanie na PC

	Poruszanie się postacią
	Sprint
	Skok
	Skradanie się
	Interakcja
	Atak / Strzał
	Celowanie / Blok
	Zmiana broni
	Przeładowanie broni
	TTD