

The Legend of Zelda: Breath of the Wild

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Legend of Zelda: Breath of the Wild

autor: Damian Kubik, Grzegorz Misztal

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-390-7

Producent Nintendo, Wydawca Nintendo, Wydawca PL ConQuest Entertainment a.s.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy rozgrywki	6
Porady ogólne	6
Jak zdobyć i oswoić konia?	8
Gotowanie i ważne receptury	11
Skradanie	14
Walka w Zelda: Breath of the Wild	16
Eksploracja Świata	18
Rozwój postaci i crafting	20
Wszystkie armor sety	21
Najczęściej zadawane pytania	30
Jak rozpałcić ognisko?	30
Jak najszybciej zarabiać Rupees?	31
Great Fairy Fountains - jak ulepszyć pancerz?	33
Jak zwiększyć miejsce w ekwipunku (Lokalizacja Hestu)	38
Jak zwiększyć staminę i zdrowie?	41
Jak zdobyć Hylian Shield?	45
Jak zdobyć Master Sword?	47
Jak chronić się przed mrozem?	50
Jak ulepszyć Sheikah Slate?	51
Jak walczyć z Guardianami?	52
Jak zdobyć młot, topór i liść?	53
Jak zdobywać strzały?	54
Zadania główne	55
Follow the Sheikah Slate	55
The Isolated Plateau	58
Seek Out Impa i Locked Mementos	67
Find the Fairy Fountain	70
Eldin Tower	72
Captured Memories	82
Free the Divine Beasts Zadania główne	84
Forbidden City Entry i Vah Naboris Zadania główne	92
Divine Beast Vah Medoh Zadania główne	95
Destroy Ganon Zadania główne	98
Zadania poboczne	100
Dueling Peaks Tower	100
Hateno Tower Region zadania poboczne	104
Lanayru Tower Region zadania poboczne	108
Wasteland Tower Region zadania poboczne	110
Central Tower Region zadania poboczne	113
Woodland Tower Region zadania poboczne	115
Eldin Tower Region	117
Lake Hylia Region zadania poboczne	119
Tabantha Tower Region	121
Faron Tower Region i Hebra Tower Region	123

Walki z bossami	125
Jak pokonać Divine Beast Vah Ruta?	125
Jak pokonać Waterblight Ganon?	127
Boss Windblight Ganon	129
Boss Master Kohga	131
Boss Thunderblight Ganon	133
Boss Fireblight Ganon	136
Divine Beast Vah Naboris	138
Divine Beast Vah Medoh	140
Calamity Ganon	141
Dark Beast Ganon	144
Pozostali przeciwnicy	146
Odmiany wrogów i system ich progresji	146
Opis typów przeciwników	147
Chuchus	148
Keese	149
Octoroks	150
Wizzrobes	151
Bokoblins	152
Moblins	153
Lizalfos	154
Yiga Clan	155
Guardian Vehicles	156
Guardian Scouts	157
Cursed Monsters	158
Pomniejsi bossowie	159
Smoki	164
Świątynie	168
Świątynie (Shrines) w Dueling Peaks Tower	168
Świątynie (Shrines) w Hateno Tower	179
Świątynie (Shrines) w Lanayru Tower	188
Świątynie (Shrines) w Akkala Tower	199
Lake Hylia Tower Świątynie	207
Faron Tower Świątynie	213
Wasteland Tower Świątynie	220
Ridgeland Tower świątynie - Shrines	231
Central Tower świątynie - shrines	237
Hebra Tower świątynie - shrines	244
Gerudo Tower Region świątynie - shrines	252
Tabantha Tower świątynie - shrines	258
Sekrety	264
Minigry	264
Sklep Kiltona	268
Pozostałe sekrety	271

Korok Seeds	272
Korok Seeds Informacje ogólne	272
Korok Seeds w Great Plateau	273
Korok Seeds w Dueling Peaks Tower	277
Koroks Seeds w Hateno Tower Region	281
Lanayru Tower Region Korok Seeds	285
Akkala Tower Region Korok Seeds	287
Faron Tower Region Korok Seeds	289
Lake Hylia Tower Region Korok Seeds	291
Wasteland Tower Region Korok Seeds	293
Gerudo Tower Region Korok Seeds	295
Ridgeland Tower Region Korok Seeds	297
Tabantha Tower Region Korok Seeds	299
Woodland Tower Region Korok Seeds	301
Eldin Tower Korok Seeds	303
Central Tower Region Korok Seeds	305

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

The Legend of Zelda: Breath of the Wild to kolejna odsłona niezwykle popularnego cyklu gier akcji firmy Nintendo. Najnowsza odsłona gry, może poszczycić się jednymi z najwyższych ocen w historii gier. Niniejszy poradnik zawiera bardzo obszerny opis przejścia, wraz ze wskazaniem najważniejszych sekretów, ulepszeń i przedmiotów do skompletowania. Znajdziesz tutaj przydatne porady, które z powodzeniem możesz wykorzystać w czasie swojej przygody. Poznasz taktyki na pokonanie najsilniejszych przeciwników i bossów w grze. Dowiesz się również jak rozwiązać najtrudniejsze zagadki i dobrać odpowiedni ryszunek pod określone wyzwania.

Poradnik do gry The Legend of Zelda: Breath of Wild zawiera:

- Wskazanie najważniejszych sekretów i ważnych miejsc na mapie świata,
- Opis najważniejszych mechanizmów gry i sposobów na odblokowanie np. jazdy konnej.
- Opis przejścia wątku głównego,
- Opis przejścia zadań pobocznych,
- Wiele praktycznych rad, które pozwolą ci poradzić sobie z niebezpieczeństwami w Hyrule,
- Opis najważniejszych umiejętności i unikalnych zastosowań przedmiotów w grze,
- Szczegółowy opis pojedynku z każdym z bossów,
- Wyszczególnione i opisane najtrudniejsze zagadki w grze.

Damian Kubik, Grzegorz Misztal (www.gry-online.pl)

Podstawy rozgrywki

Porady ogólne

The Legend of Zelda: Breath of the Wild jest niezwykle rozbudowaną grą, pełną wielu złożonych mechanizmów rozgrywki. Poniżej znajdziesz porady ogólne, które ułatwią ci rozgrywkę:

1. **Postaw na rozmowy i interakcje z innymi** - ogromna ilość postaci w grze jest niezwykle przyjazna do Linka i chce mu pomóc w jego zadaniu. Wiele npc ma różne ciekawostki do przekazania, przedmioty do sprzedania, czy oferuje poboczne zadania. Staraj się zawsze rozmawiać ze wszystkimi, by niczego nie przeoczyć.
2. **Bądź czujny i spostrzegawczy** - wiele kamieni, drzew, czy innych elementów środowiska wygląda podejrzanie (zdecydowanie wyróżnia się na tle innych). To wskazówka, by coś z nimi zrobić - gdy np.: uniesiesz głaz, możesz znaleźć tam dodatkowe Rupees, czy przeciwnika.
3. **Dostosuj interfejs i opcje gry do siebie** - w menu gry znajdziesz kilka opcji, które mogą bardziej pasować do twoich preferencji. Zdecydowanie warto podnieść również tempo przesuwania kamery, by rozgrywka stała się dużo płynniejsza.
4. **Pamiętaj o wytrzymałości broni** - praktycznie każda w broń ulega zniszczeniu, pamiętaj więc, by mieć kilka broni w zanadru. Gdy planujesz odwiedzenie dungeona, wcześniej upewnij się, że twój ekwipunek jest na to gotowy. Warto również "oszczędzać" broń i np. używać bomb do wydobywania żelaza, zamiast tracić wytrzymałość broni.
5. **Używaj bomb do walki z grupami przeciwników** - dobrze rzucona bomba potrafi szybko wyeliminować sporą grupę nieprzyjaciół, pamiętaj o tym.
6. **Dobrze opanuj tryb skradania** - warto poświęcić sporo czasu na dokładne poznanie i opanowanie trybu skradania w grze. Jest on doskonałym sposobem na to, by zaskoczyć przeciwników, czy zadawać obrażenia krytyczne. Pamiętaj, że naciskając przycisk skoku, w czasie kucania pozwoli ci wykonać zryw do przodu - jest to bardzo przydatne.
7. **Gotuj i przygotuj posiłki** - olbrzymia ilość przeciwników wyrzuca cenne składniki, które możesz wykorzystać do gotowania. Choć część składników możesz od razu konsumować, dużo lepiej jest je wykorzystać do ugotowania pełnoprawnego posiłku. Wystarczy przełożyć przedmiot z plecaka do ręki bohatera i wrzucić do kociołka. Eksperymentuj z różnymi przepisami, niektóre dania są bardzo silne! Dodatkowym plusem gotowania jest to, że posiłki możesz sprzedawać - dzięki temu możesz zarobić sporą ilość pieniędzy. Wskazówki odnośnie gotowania znajdziesz m.in. na licznych plakatach w świecie gry, wystarczy się przyjrzeć, by poznać nowy przepis. Warto robić posiłki z tych samych składników, potrawa z 5 jabłek doda znacznie więcej życia, niż jedzenie każdego z nich osobno.
8. **Warz eliksiry** - przeciwnicy w grze pozostawiają po sobie specyficzne przedmioty takie jak zęby, oczy, ogony itp. możesz je łączyć z tzw. critterami, małymi zwierzętami takimi jak ropuchy, jaszczurki, czy świetlikami. Przy takim połączeniu powstają potężne eliksiry, które oferują rozmaite efekty.
9. **Używaj aparatu** - warto robić zdjęcia wszystkiemu w grze. Doda to stosowne informacje do encyklopedii, którą potem możesz wykorzystać do odnajdywania rzeczy w grze.
10. Jeśli chodzi o **czerwony księżyc**, w grze symbolizuje on reset przeciwników. Potwory, które pokonałeś wracają do życia.
11. **Pamiętaj o wypoczywaniu przy ognisku** - wystarczy, że wykorzystasz trochę drzewa i krzemienia, położysz je na ziemi, uderzysz metalową bronią i pojawi się ogień. W obozowisku możesz m.in. kontrolować wpływ czasu i przesunąć porę dnia według swoich preferencji.
12. **Przeczekaj złą pogodę** - jeśli zaskoczy cię zła pogoda (np. deszcz, podczas którego nie możesz się wspinać) użyj ogniska i przesunij czas, do korzystniejszych warunków. Pamiętaj, że podczas burzy Link może zostać porażony błyskawicą - musisz ściągnąć metalową zbroję i broń, by tego uniknąć.

13. **Dodawaj własne punkty na mapie** - gdy tylko natkniesz się na interesujące miejsca i obiekty w świecie gry, dodaj odpowiednią notkę na mapie, by w przyszłości do nich wrócić.
14. **Nie walcz z każdym przeciwnikiem** - gra pozwala ci swobodnie eksplorować świat, jednak pamiętaj o tym, że wiele lokacji oferuje znacznie wyższy poziom trudności. Jeśli nie możesz sobie poradzić z jakimiś przeciwnikami, omiń ich, lub zajmij się innym zadaniem w grze.
15. **Wykorzystaj Korok Leaf do nawigacji łódką** - ścinając drzewa zdobędziesz Korok Leaf, możesz go wykorzystać, by tworzyć wiatr, który przesunął będzie łódkę.
16. **Opanuj zwolnienie czasu i strzelanie z łuku** - gdy Link zeskoczy z wysokości, zeskoczy z konia, a następnie napnie łuk, czas gry zwolni i będziesz mógł spokojnie wymierzyć strzał. Uważaj, ponieważ pochłania to zapas twojej wytrzymałości. W czasie gry szlifuj swoje umiejętności walką z pomocą łuku, trafienia w głowę są obrażeniami krytycznymi.
17. **Wykorzystaj środowisko do walki** - gdy dookoła przeciwników jest woda, używaj shock arrows, a gdy chowają się w wysokiej trawie, użyj pochodni, by ich podpalić.
18. **Pamiętaj o wytrzymałości gdy pływasz** - pływanie zużywa wytrzymałość, a gdy ta spadnie do zera, Link utonie. Dlatego mądrze planuj tego typu wycieczki.
19. **Pamiętaj o szybkiej podróży** - gdy otworzysz mapę, możesz przenieść się do bezpiecznej lokacji. Warto dodać, że możesz to zrobić również w czasie walki, gdy więc czujesz się zagrożony, przetransportuj Linka do bezpiecznego miejsca i odnow siły.
20. **Wydobywaj skarby z pomocą magnezu** - pamiętaj, że możesz przyciągnąć skarby do siebie, gdy więc np.: zobaczysz skrzynię na dnie jeziora, użyj runy magnezu, by ją przyciągnąć do siebie.
21. **Pamiętaj o łowieniu ryb** - będąc w wodzie, Link może łowić ryby, które wykorzystasz m.in. do przygotowania posiłków.
22. **Miej w ekwipunku wróżki** - w grze możesz natknąć się na cztery wielkie wróżki, które zechcą ulepszyć twój pancerz (patrz osobny rozdział w poradniku) - dookoła nich latają małe wróżki, które możesz złapać. Ich obecność w ekwipunku gwarantuję, że zostaniesz przywrócony do życia, gdy utracisz wszystkie serca.
23. **Oszczędzaj potężne bronie** - zachowaj silne bronie, o dużej wytrzymałości na trudne walki i wyzwania. Nie warto ich zużywać na prostych przeciwnikach.
24. **Pamiętaj o dostawaniu ubrania do pogody** - gdy jest zimno, Link musi mieć na sobie ciepłe ubrania, analogicznie, gdy znajdzie się w ciepłym miejscu, powinien być ubrany w lekki pancerz. Pamiętaj o tych niuansach i przygotuj pancerze na kilka okazji, a następnie ulepszaj je.
25. **Od czasu do czasu odwiedzaj Hyrule Castle** - choć Hyrule Castle to finalna lokalizacja w grze, gdzie rezyduje Ganon, możesz dotrzeć tam używając m.in. lotni. Warto odwiedzać tę lokację i starać się progresować niektóre obszary. Można znaleźć tam naprawdę bardzo silne bronie i wyposażenie, które bardzo ułatwia pokonywanie innych wyzwań w grze.
26. **Staraj się oswajać coraz lepsze konie** - każdy koń w grze ma określoną pulę statystyk. Słabsze okazy można łatwo oswoić (zakradając się na ich tył i wskakując na grzbiet), natomiast te lepsze wymagają naprawdę sporej liczby wytrzymałości, by cały proces się udał. W czasie gry staraj się "polować" na lepsze rumaki.
27. **Kontruj żywioły innych przeciwników** - gdy walczysz z przeciwnikiem, który włada np. żywiołem lodu, wykorzystaj na niego ogień, by zadawać podwójne obrażenia.
28. **Nie przejmuj się umieraniem** - szczególnie na początku, będziesz bardzo często ginął. Potraktuj to jako mechanizm nauki gry - bardzo często, konsekwencją śmierci jest powtórzenie naprawdę krótkiego fragmentu gry.
29. **Gdy nie będziesz wiedział co zrobić, wypatruj wież i kapliczek** - w grze znajdziesz ok. 80 kapliczek, co oferuje bardzo wiele wyzwań.
30. **Wydawaj Spirit Orby na ulepszenia** - możesz wydawać Spirit Orby przy statuach do modlenia, co pozwoli ci ulepszyć wytrzymałość lub zyskać dodatkowe serce (w czasie gry możesz potem zresetować ulepszenia, więc nie martw się, że jest to nieodwracalna decyzja).
31. **Szybko wykonaj zadanie poboczne od Hestu** - drzewo zlecające zadanie znajdziesz niedaleko Kakariko Village. Po wykonaniu krótkiego zadania zwiększysz wielkość swojego ekwipunku.
32. **Nie bój się... zgubić** - gra wręcz zachęca, byś zgubił się i poznawał sekrety gry, krok po kroku. Zwiedzaj świat, eksploruj, eksperymentuj, a gra stanie się wspaniałym doświadczeniem.