



The Last Guardian

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

THE LAST GUARDIAN

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-346-4

Producent Sony Interactive Entertainment, Wydawca Sony Interactive Entertainment,
Wydawca PL Sony Interactive Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie i wymagania sprzętowe	4
Wymagania sprzętowe	5
Lista trofeów	6
Opis przejścia	18
Oswobodzenie Trico	18
Odnalezienie lustra i wydostanie się ze startowej jaskini	21
Pokonanie ożywionych zbroi i wydostanie się z sali z klatką	27
Rozwiązanie zagadki z błękitnymi oparami i dalsza eksploracja ruin	32
Podniesienie bramy przygniatającej ogon Trico	38
Nauczenie Trico wykonywania poleceń	41
Przejście przez dwie sale z obracającymi się strażnikami	46
Rozwiązanie zagadki z dzbanem z niebieską cieczą	54
Przejście po ogromnym rusztowaniu	62
Rozwiązanie zagadki z łańcuchem w sali z ożywionymi zbrojami	67
Wspinaczka na wysokości	72
Omijanie ożywionych zbroi w drodze do Trico	78
Nakarmienie Trico i przejście przez ciemny tunel	83
Wspinaczka po wieżach połączonych linami	88
Oswobodzenie się po upadku i przyniesienie Trico beczki	95
Wyeliminowanie dwóch ożywionych zbroi z tarczami	100
Przejście korytarzami z błękitnymi oparami	106
Nakarmienie Trico i wydostanie się z sali z dużą kopułą	111
Rozwiązanie zagadki z wozem	116
Zbadanie jaskini za wodospadem	121
Odnalezienie Trico i unikanie drugiej bestii	126
Przetoczenie klatki i wyjście z ruin wraz z Trico	133
Przejście przez kopalnię	142
Zniszczenie dwóch witraży i eksploracja drugiej wieży	146
Pomoc Trico w walce z drugą bestią i ocalenie Trico przed śmiercią	154
Dotarcie do sali z klatką i zniszczenie anteny	161
Dotarcie do najwyższej wieży	163
Odblokowanie dostępu do wieży i uaktywnienie lodowej windy	169
Rozwiązanie zagadki ze sferą (mistrz doliny)	177
Finałowa konfrontacja z wrogimi bestiami	183

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *The Last Guardian* zawiera przede wszystkim bardzo szczegółowy **opis jej przejścia**. W opisie znalazły się najważniejsze informacje i podpowiedzi dotyczące między innymi **poprawnej eksploracji otoczenia, rozwiązywania zagadek, wydawania komend Trico** oraz **eliminowania napotykanym przeciwników** (jest to o tyle utrudnione, że sterowany chłopczyk jest całkowicie bezbronny i musi polegać na swoim towarzyszu). Opis przejścia uwzględnia również **lokalizacje beczek** (oznaczone zostały w tekście kolorem zielonym). W pokonywaniu kolejnych przeszkód pomagają **liczne obrazki**, na których zaznaczone zostały miejsca związane z zagadkami, przejścia do kolejnych obszarów czy ważne obiekty, które należy podnieść lub z którymi trzeba wejść w interakcję. Całość została uzupełniona stronami na temat sterowania, wymagań sprzętowych oraz dostępnych **trofeów**.

The Last Guardian to efekt wieloletnich prac studia pod wodzą Fumito Uedy, które w przeszłości zasłynęło opracowaniem gier *Ico* oraz *Shadow of the Colossus*. Jest to obserwowana z perspektywy trzeciej osoby gry akcji z elementami platformówki. W *The Last Guardian* sterując młodym chłopcem badamy pradawane ruiny, które skrywają wiele tajemnic i zagadek do rozwiązania. Największą atrakcją gry jest towarzysz głównego bohatera - Trico. Jest to ogromny stwór przypominający wyglądem połączenie psa i orła, który może pomagać chłopcykowi w docieraniu w niedostępne dla niego miejsca czy w eliminowaniu napotykanym wrogo nastawionych kreatur. W miarę przebiegu gry relacje chłopczyka i Trico stają się coraz bardziej zażyłe i pojawiają się dzięki temu nowe możliwości interakcji ze zwierzęcym kompanem.

Uwaga - W grze *The Last Guardian* nie obowiązuje żaden oficjalny podział na etapy i poszczególne sceny nie mają też własnych nazw. Jeśli potrzebujesz pomocy w rozwiązaniu jakiejś konkretnej zagadki to odszukaj miejsce, w którym się znajdujesz, na spisie treści poradnika. Zadbaliśmy o to żeby tytuły stron w spisie treści były maksymalnie pomocne w tym względzie i nie wymuszały przeglądania od początku całego poradnika.











Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Sterowanie i wymagania sprzętowe

Poniżej znajduje się zestawienie przycisków wykorzystywanych w grze *The Last Guardian*. **Nie wszystkie akcje są dostępne od samego początku gry** i mowa tu między innymi o korzystaniu z lustra czy wydawaniu Trico poleceń. Gra informuje zawsze o odblokowaniu nowej akcji poprzez wyświetlenie na ekranie stosownej instrukcji działania (opis umiejętności i powiązanych z nią przycisków na padzie). Informacje na temat bardziej złożonych poleceń znajdziesz też w naszym opisie przejścia.

Uwaga - W przypadku niektórych czynności oprócz wciśnięcia przycisku musisz też wychylić w odpowiednią stronę gałkę analogową. Przykładowo, jeśli chcesz doskoczyć do górnej półki to oprócz wciśnięcia Trójkąta wychyl gałkę w górę, a jeśli chcesz opuścić dźwignię to oprócz wciśnięcia Kółka wychyl gałkę w dół. Gra na szczęście przez długi czas podpowiada jak wykonywać najczęstsze akcje i powinieneś mieć dzięki temu wystarczająco dużo czasu żeby zaznajomić się z nimi.

Cenna podpowiedź - Przy domyślnych ustawieniach kamera obraca się bardzo powoli. Dobrze jest w opcjach zmienić szybkość jej przemieszczania się na maksimum, dzięki czemu łatwiej będzie ci rozglądać po nowo odwiedzanych lokacjach czy np. orientować się w trakcie walk.

	Poruszanie się
	Rozglądanie się
	Podniesienie przedmiotu / Przesuwanie przedmiotów / Użycie mechanizmu / Użycie lustra (przytrzymaj przycisk) / Poglaskanie Trico
	Rzucenie przedmiotem
	Skok / Wspinaczka / Wynurzenie się podczas pływania
	Zeskok / Zawieszenie przy krawędzi / Upuszczenie przedmiotu / Zanurzenie się podczas pływania
	Zawołanie Trico: Wciśnij R1 Wydawanie poleceń Trico: Przytrzymaj R1 i wychyl gałkę analogową lub wciśnij jeden z dodatkowych przycisków (trójkąt, kółko, kwadrat lub X)
	Wyjęcie lub schowanie przedmiotu z inwentarza
	Wyjęcie lub schowanie przedmiotu z inwentarza
	Pauza

Wymagania sprzętowe

The Last Guardian jest tytułem ekskluzywnym dla konsoli PlayStation 4. Poradnik przygotowaliśmy na standardowej wersji tej konsoli, na której przytrafiały się dość poważne spowolnienia animacji. Występowały one szczególnie podczas scen walk oraz wtedy gdy gra oprócz animowania całego modelu Trico musiała też radzić sobie z wyświetlaniem dużych otwartych przestrzeni. Na konsoli PlayStation 4 Pro wydajność gry jest poprawiona i dodatkowo postać Trico jest bardziej szczegółowo animowana.

Przydatna uwaga - *The Last Guardian* wyjątkowo nie wyświetla żadnych ikon w momencie zapisywania aktualnych postępów. Punkty kontrolne są tworzone bardzo często, tak więc nie musisz obawiać się tego, że wyłączenie gry sprawi, że stracisz dużą część aktualnych postępów.

Wymagania sprzętowe PlayStation 4

- **Wymagane miejsce na dysku HDD:** 14 GB
- **Tryby multiplayer:** brak
- Gra oferuje wsparcie dla lepszej jakości grafiki na konsoli PlayStation 4 Pro

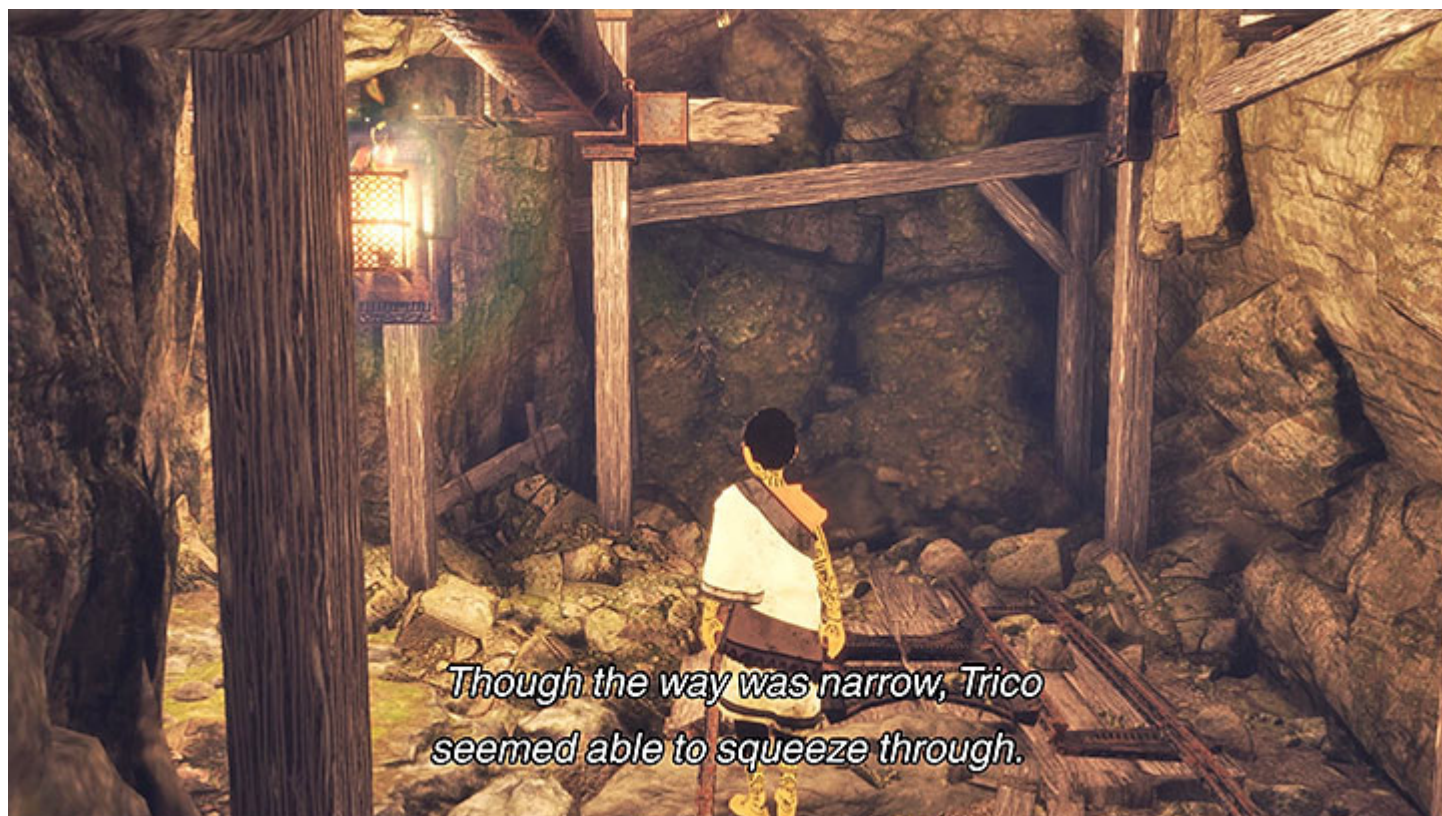
Lista trofeów

W grze *The Last Guardian* do zdobycia są w sumie 24 trofea (w tym jedno platynowe). Ich zestawienie znajduje się poniżej. Na stronie zamieściliśmy też podpowiedzi w jaki sposób można odblokować wszystkie trofea.

Uwaga - Wiele trofeów (np. te speedrunowe czy za ukończenie gry bez poniesienia śmierci) premiuje bardzo dobre poznanie gry. Nie przejmuj się jeśli po ukończeniu gry po raz pierwszy zdobędziesz jedynie kilka z nich. O pozostałych pamiętaj dopiero podczas jej powtórnego zaliczania.

Uwaga - Strona o trofeach znajduje się w przygotowaniu. W najbliższym czasie dodamy zupełnie nowe trofea do zestawienia i uzupełnimy informacje na temat opisanych już trofeów.

All Talked Out (srebrne)



Podpowiedź powinieneś otrzymać gdy na dłużej zatrzymasz się w jakimś miejscu

Wymagania: Musisz wysłuchać wszystkich podpowiedzi.

Komentarz: Podpowiedź ze strony narratora może załączyć się jeśli zbyt długo będziesz przebywał w danej lokacji szukając np. dalszego przejścia czy sposobu rozwiązania zagadki. Oznacza to, że w każdym nowo odwiedzanym obszarze powinieneś celowo pozostać dłużej niż jest to wymagane w nadziei, że odblokowana zostanie nowa podpowiedź.

Dodatkowe podpowiedzi załączają się również w momencie odblokowania niektórych trofeów (np. pokonania ożywionych zbroi w określony sposób), tak więc siłą rzeczy również musisz je zdobyć.

Balancing Barrels (srebrne)

Wymagania: Musisz przejść co najmniej 10 metrów z dwoma ułożonymi na sobie beczkami.

Komentarz: Okazją do zdobycia tego trofeum są te lokacje, w których w niewielkiej odległości od siebie do odnalezienia są co najmniej dwie beczki. Pamiętaj o tym żeby po ułożeniu na sobie beczek i podniesieniu ich rozpocząć bardzo powolny przemarsz i unikać po drodze nierówności, bo w przeciwnym razie górna beczka może spaść. Jeśli nie chcesz tracić czasu na dotarcie do jakiejś lokacji z kilkoma beczkami to rozpocznij nową grę, gdyż w startowej jaskini do zdobycia są aż trzy beczki.

Beast Friends Forever (srebrne)

Wymagania: Musisz pomalować całe ciało Trico.

Komentarz: To bardzo czasochłonne trofeum, gdyż wymusza ono odnalezienie w sumie 96 beczek dla Trico. W trakcie pojedynczego przejścia gry możliwe jest odnalezienie nieco ponad 40 beczek i oznacza to, że w najlepszym wypadku będziesz musiał ukończyć grę dwa razy i podczas przechodzenia jej po raz trzeci dotrzeć mniej więcej do połowy (jest to przy założeniu, że po drodze będziesz zbierał wszystkie możliwe beczki). Każda odnaleziona beczka jest automatycznie "dodawana do puli".

Po zdobyciu 96 beczek musisz spauzować grę, przejść do opcji i zakładki przedmiotów (Items). Wybierz tam malowanie Fine Featherpainter, które załaduje alternatywny wizerunek dla Trico.