

The Hobbit

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

The Hobbit

autor: Artur „Arthek” Dąbrowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Postacie	4
00 – Dream World	10
01 – An Unexpected Party	11
02 – Roast Mutton	16
03 – Troll-Hole	20
04 – Over Hill and Under Hill	23
05 – Riddles in the Dark	28
06 – Flies and Spiders	34
07 – Barrels out of Bond	40
08 – A Warm Welcome	44
09 – Inside Information	48
10 – The Gathering of the Clouds	51
11 – The Clouds Burst	55

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

„The Hobbit” opowiada o wydarzeniach, które miały miejsce przed rozpoczęciem się trylogii „Władca Pierścieni”. Mam okazję zaprezentować wam poradnik do tejże gry, zawierający informacje o postaciach w niej występujących oraz dokładny opis przejścia.

Zapraszam do lektury,

Artur „ArtheK” Dąbrowski

Postacie

Bilbo Baggins



Syn całkowicie rozsądnego i odpowiedzialnego Bungo Bagginsa oraz nadzwyczajnej, wielbiącej przygody Beladonny Took. Bilbo Baggins jest hobbitem, który chciałby przeżyć swoje życie w spokoju i wygodzie, tak jak niegdyś jego ojciec. Ale czy krew Tooka pozwoli mu na spokojne życie?

Hobbici są istotami niewielkiej postawy; z wielkimi, twardymi stopami, pokrytymi gęstymi i krzaczastymi włosami. Bilbo ma uprzejme i szczere usposobienie i sądząc po wyglądzie, jest dobrze odżywiony.

Gandalf



Gandalf Czarodziej jest jedną z najbardziej legendarnych i budzących respekt postaci w całym Śródziemiu. Niewątpliwie słyszałeś opowieści o jego licznych przygodach, z których te opowiedziane w Hobbicie są jedynie garstką. Gandalf jest osobą życzliwą, z otwartym umysłem, jedyną która potrafi dostrzec odwagę i siłę kryjącą się w sercach nieśmiałych Hobbitów.

Gandalf jest wysokim, imponującym czarodziejem. Posiada gęste, krzaczaste brwi oraz długą brodę wiszącą ponad srebrną przepaską i sięgającą mu do pasa. Nosi przy sobie laskę, a ubrany jest w szare szaty oraz duży, niebieski czarodziejski kapelusz.

KRASNOLUDOWIE:



Król Thorin Oakenshield

Król Thorin Oakenshield jest synem Thorina i Throra oraz prawdziwym potomkiem Durina - najstarszego i najpotężniejszego z Siedmiu Ojców Krasnoludów. Pozostał królem po śmierci jego ojca - Thorina, zabitego z ręki Nekromanty Mirkwoodu. Postępując według planu Gandalfa, Thorin zebrał drużynę Krasnoludów, która miała powrócić w Góry Samotne, aby odebrać skradziony skarb od Smoka Smauga.

Thorin jest bardzo silny i krępy, mimo iż mniejszy od Bilba. Król jest większy od większości krasnoludzkich towarzyszy. Jak na tak niską osobę, jest całkiem charyzmatyczny i posiada opryskliwą osobowość. Nosi na sobie błękitny płaszcz z kapturem oraz długą, srebrną wstęgą.

Fili i Kili

Fili i Kili są najmłodszymi członkami krasnoludzkiej kompanii Thorina. Są oni braćmi, siostrzeńcami Thorina Oakenshielda - Króla Krasnoludów. Towarzyszą swemu stryjowi w misji odebrania Gór Samotnych Smokowi Smaugowi.

Tak jak inni Krasnoludowie, Fili i Kili są zaciekłymi i pełnymi dumy wojownikami. Jako najmłodszy, mają tendencje do bezmyślnego działania, a także są bardziej nierozważni i niecierpliwi. Od czasu do czasu stroją sobie żarty z Bilba, ale podobnie jak innym Krasnoludom, potrafi zaimponować im odwaga i wielkość serca Hobbitów.

Ori i Dori

Ori, Dori i Nori również są członkami Domu Durina oraz krewnymi Thorina.

Balin i Dwalin

Balin i Dwalin są dwójką najstarszych Krasnoludów z kompanii Thorina. Thorin jest najstarszy, ale oni są od niego niewiele młodszy. Balin jest - oprócz Thorina - jednym Krasnoludem, który odwiedził już Góry Samotne - królestwo odebrane Krasnoludom przez Smoka Smauga ponad dwa tysiące lat temu.

Balin i Dwalin są braćmi i nie są równie gburowaci, jak inni Krasnoludowie w kompanii. Pomimo tego, że mają bardziej dobrotliwe serca, nie są mniej zaciekłymi wojownikami.

Balin od razu przekonuje się do Bilba. Szybko pozostają przyjaciółmi i pozostają nimi na długie lata po ich przygodzie opowiedzianej w Hobbicie.

Głęboka duma Balina jako dziedzica Krasnoludów, prowadzi go do próby odbicia Morii - starożytnego miasta Krasnoludów, zwanego również Khazad-Dum.

Oin i Gloin

Oin i Gloin są kuzynami Balina i Dwalina. Gloin odnosi się sceptycznie do Bilba, ale ten przekonuje go do siebie aktami odwagi. Syn Gloina - Gimli, pragnie dołączyć do kompanii, jednak jest na to odrobinę za młody.

Bifur, Bofur i Bombur

Bifur, Bofur i Bombur wywodzą się od Krasnoludów z Khazad-Dum. Bombur i Bofur są braćmi oraz kuzynami Bifura.

Największym zainteresowaniem Bombura jest jedzenie. Nie zważając na zagrożenie, jego umysł koncentruje się na tym, co mógłby zjeść, gdyby los nie był dla niego taki okrutny.

Bifur i Bombur są tak samo poirytowani Bombura zamiłowaniem do jedzenia. Nie chcą aby stał się tak gruby, aby nie mógł się przenieść z tapczanu do jego fotela, bez bycia podniesionym.

ELFOWIE:



Elfowy Król Thranduil

Thranduil założył swoje królestwo w Wielkim Zielonolesie zanim ten został zepsutym lasem, znanym jako Mirkwood. Jego królestwo wciąż kwitnie, a miłość króla do bogactw i klejnotów tworzy z niego miejsce ze snów.

Elfowy Król jest sędziwym i mądrym Elfem. Jego korona zmienia się z biegiem czasu. Podczas jesieni posiada jagody i czerwone liście, a wiosną tworzą ją leśne kwiaty.

Elrond

Elrond, pół-elfowy król Rivendell, jest również bohaterem wielu bohaterskich przygód, takich jakie przeżywał jego przyjaciel Gandalf. Jest silnym wojownikiem, mądrym czarodziejem, czcigodnym jako król Krasnoludów oraz łaskawym niczym lato. Jego twarz jest odporna na starzenie - nie wygląda ani młodo, ani staro. W trakcie jego długich lat życia w Śródziemiu, widział wiele rzeczy - zarówno radosnych, jak i przygnębiających.

Lianna

Lianna jest Leśnym Elfem z Mirkwoodu. Jest szanowaną i siejącą postrach wojowniczką w szeregach armii Elfowego Króla.

Lianna jest bardzo jasna i bezpośrednia w kontaktach z innymi. Traktuje ich z zasłużonym respektem i odpłaca swe długi trzykrotnie. Jest niezwykle uczciwa i nienawidzi niesprawiedliwości. Jako poszukiwaczka przygód, często podejmuje się tajemniczych wyzwań, aby odwiedzić krewnych spoza Mirkwoodu.

LUDZIE:



Corwin

Corwin jest myśliwym z Miasta Jezior. Nawet pomimo ryzyka, lubi łowić zwierzynę w lesie Mirkwoodu. Pomimo rozrastającego się zła, Corwin wraz z bratem, często dołączają do obozów myśliwskich z innymi Ludźmi z Miasta Jezior.

Beorn

Beorn jest zahartowanym, jeszcze młodym mężczyzną, żyjącym na niebezpiecznych ziemiach, pomiędzy zaatakowanymi przez Goblina Górami Mglistymi a Nekromantą z Mirkwoodu. Uwielbia zwierzęta, ale stara się unikać swoich krewnych, wykluczając towarzyszących mu Beoringów. Beorn jest zmiennokształtnym, co oznacza że może zmienić się z człowieka w ogromnego niedźwiedzia.

Beorn jako człowiek jest niezwykle duży, ma muskularne ramiona, czarne włosy oraz długą, czarną brodę. Jako niedźwiedź, Beorn jest największym i najgroźniejszym ze wszystkich czarnych niedźwiedzi. Wszyscy - oprócz lekkomyślnych Goblina - wiedzą, że najlepiej jest trzymać się od niego, kiedy znajduje się w niedźwiedziej skórze.

Bard

Bard jest cichą osobą, ponurą i zimną. Jest kapitanem Miasta Jezior i łucznikiem wielkiej sławy. Krewni Barda znają jego wartość i odwagę, chociaż mogą uważać go za zwiastuna złych wieści. Pochodzi z linii Giriona - lorda miasta Dale, które zostało zniszczone przez Smauga tysiące lat temu.