

The Flame in the Flood

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Flame in the Flood

autor: Maiman

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-340-0

Producent The Molasses Flood, Wydawca The Molasses Flood
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

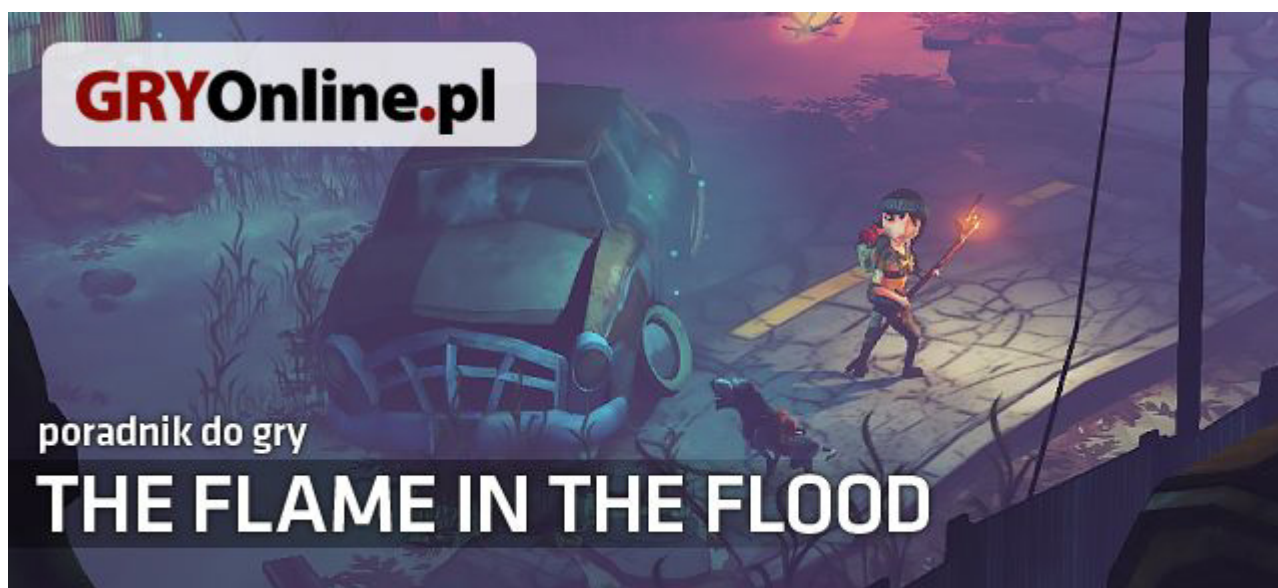
Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC	4
Xbox One	6
Podstawowe informacje	8
Porady ogólne	8
Tryby gry	9
Interfejs	10
Zarządzanie ekwipunkiem	15
Crafting	16
Jak wykonywać przedmioty?	16
Jak ulepszyć tratwę?	19
Jak zbudować pułapkę na króliki?	21
Jak wykonać pułapkę na wilki?	23
Jak wytwarzać pożywienie?	24
Przetrwanie	26
Gdzie znaleźć źródła wody pitnej?	26
Jak utrzymać stałą temperaturę ciała?	28
Gdzie można się przespać?	33
Co daje wykonywanie zadań?	35
Wyspy i przeciwnicy	37
Rodzaje wysp	37
Rodzaje przeciwników	39
Osiągnięcia	41
Lista osiągnięć i porady	41

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *The Flame in the Flood* powstał z myślą o dostarczeniu graczom wystarczająco wielu informacji, by mogli bez trudu przetrwać w świecie gry i dotrzeć do jej końca. Na początku przewodnika odnaleźć można opisany schemat **sterowania** (na PC oraz Xboksie One) oraz **porady ogólne** pokrywające najczęściej poruszane zagadnienia związane z wykorzystywaniem mechaniki produkcji. Na kolejnych stronach znajduje się omówienie **interfejsu i zarządzania ekwipunkiem** - zapoznanie się z nim pozwala lepiej zrozumieć oznaczenia oraz opisy stosowane przez grę, a także daje szansę zrozumienia, w jaki sposób działa ekwipunek. Kolejny rozdział poświęcony został **rzemiosłu (craftingowi)** - omówiono w nim zarówno mechanikę działania systemu rzemiosła, jak i wskazówki dotyczące **wyrobów i ulepszeń istotnych z punktu widzenia rozgrywki**. Rozdział **Przetrwanie** napisano z myślą o przybliżeniu podstawowych zagadnień umożliwiających przeżycie w świecie *The Flame in the Flood* i rozszerzono go o porady bardziej szczegółowe - **dotyczące utrzymywania wszystkich wskaźników na stałym poziomie**. W rozdziałach **Rodzaje przeciwników** oraz **Rodzaje wysp** zawarto informacje dotyczące nieprzyjaciół, których można napotkać, a także lokacji, które można odwiedzić (i surowców, jakie można na nich zdobyć). Przewodnik kończy lista **osiągnięć** wraz ze wskazówkami, jak je zdobyć.

Oznaczenia kolorystyczne w poradniku


- **Brązowy** kolor użyty został do wskazywania występujących w grze postaci, przeciwników i tratwy.
- **Niebieski** kolor użyty został do wyróżniania typów lokacji odwiedzanych w grze.
- **Zielony** kolor użyty został do oznaczania przedmiotów i surowców występujących w grze.
- **Pomarańczowy** kolor użyty został do oznaczania zadań.





Maciej "Maiman" Żulpo (www.gry-online.pl)

Sterowanie




PC

Scout

	Ruch
	Sprint
	Zamachnięcie się laską
	Interakcja (podniesienie, przeszukanie itp.)
	Interakcja
	Ekwipunek
	Szybkie menu

	Użycie łuku
	Użycie przynęty
	Użycie bomby dymnej
	Wyciągnięcie pochodni

Sterowanie tratwą





	Sterowanie w danym kierunku
	Wiosłowanie
	Użycie silnika

Xbox One

Scout

	Ruch
	Oddalenie widoku (wciśnij przycisk)
	Sprint (przytrzymaj przycisk)
	Zamachnięcie się laską
	Interakcja (podniesienie, przeszukanie itp.)
	Ekwipunek
	Szybkie menu
	Użycie łuku
	Użycie przynęty
	Użycie bomby dymnej
	Wyciągnięcie pochodni

Sterowanie tratwą

	Sterowanie w danym kierunku
	Oddalenie widoku (wciśnij przycisk)
	Wiosłowanie
	Użycie silnika