



# The Elder Scrolls Online w 10 prostych krokach PORADNIK DO GRY

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **The Elder Scrolls Online w 10 prostych krokach**

**autor: Jacek „Ramzes” Winkler**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent ZeniMax Online Studios, Wydawca ZeniMax Online Studios  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>1. Bohater</b>	<b>5</b>
Tworzenie postaci	5
Opis interfejsu	7
Zdobywanie doświadczenia	8
Ekwipunek i banki	9
Śmierć bohatera	10
<b>2. Drużyna i gildie</b>	<b>11</b>
Drużyna i przyjaciele	11
Gildie	12
Sklep gildii	12
<b>3. Walka</b>	<b>13</b>
System walki	13
Rodzaje umiejętności	14
<b>4. Frakcje i rasy</b>	<b>15</b>
Aldmeri Dominion	15
Daggerfall Covenant	18
Ebonheart Pact	21
<b>5. Transport</b>	<b>24</b>
Teleporty	24
Wierzchowce	25
<b>6. Eksploracja świata</b>	<b>26</b>
Kotwice Molag Bal'a	26
Skrzynie i Lorebooki	28
Skyshardy	29
Mundus Stone i składniki	30
Lochy	31
<b>7. Rzemiosło</b>	<b>32</b>
Alchemia	32
Tworzenie prowiantu	33
Kowalstwo	34
Zaklinanie	35
Stolarstwo	35
Krawiectwo	36
<b>8. Player vs Player</b>	<b>37</b>
Prowincja Cyrodiil	37
Kampanie	39
Cesarstwo	40
<b>9. Klasy i umiejętności</b>	<b>41</b>
Dragonknight	41
Nightblade	41
Sorcerer	42
Templar	42
<b>10. Poziom 50</b>	<b>43</b>
Player vs Player	43
Rzemiosło	43
Lochy	43

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

W poradniku *Elder Scrolls Online w 10 prostych krokach* znajdziesz opis zagadnień wszystkich dostępnych aktywności w grze. Każdy fan serii Elder Scrolls jak również gier MMO znajdzie tu informacje, które pomogą mu zdobyć wraz z jego frakcją, tron cesarski i otrzymać największą chwałę wojownika w Tamriel. Nie zabrakło omówienia rzemiosła, dzięki którym wytworzysz ekwipunek jaki tylko zechcesz oraz lochów, do których będziesz chętnie urządzał wyprawy. Poradnik szczegółowo opisuje też różnice między rasami oraz umiejętnościami jakie posiadają. Dzięki rozdziałowi poświęconemu bohaterowi, dowiesz się w jaki sposób działa zdobywanie doświadczenia oraz która z dróg jest najefektywniejsza. Jest tu coś także dla prawdziwych zapaleńców gier MMO czyli zagadnienia odnośnie maksymalnego poziomu doświadczenia oraz aktywności z nim związanych. *The Elder Scrolls Online* to dzieło studia Zenimax Online we współpracy z Bethesda. Po raz kolejny wkraczamy do surowego świata wojny jakim jest kontynent Tamriel. Podzielony na trzy główne frakcje, wywiązał spór o tron cesarski w Cyrodiil. Elder Scrolls Online to gra MMORPG osadzona w znanych nam z poprzednich serii klimatach. Nie zabrakło tu nawiązań do poprzednich gier z tego gatunku. Esencją gry jest odkrywanie świata wraz ze swoimi przyjaciółmi jak również stawanie ramię w ramię w potyczce Player vs. Player. Gra oferuje mnóstwo aktywności zarówno dla graczy, którzy chcą grać w pojedynkę jak i dla tych, którzy lubią być częścią grupy.

Poradnik *The Elder Scrolls Online w 10 prostych krokach* zawiera:

- **Omówienie zagadnień dotyczących naszego bohatera**
- **Opis systemu przyjaciół oraz gildii**
- **Omówienie systemu walki oraz umiejętności**
- **Spis frakcji oraz dostępnych ras w grze**
- **Środki transportu oraz sposoby ich zdobycia**
- **Opis eksploracji świata oraz jakie korzyści z niej płyną**
- **Szczegółowe omówienie rzemiosła i sposobów wykonywania ekwipunku**
- **Opis systemu Player vs. Player**
- **Maksymalny poziom doświadczenia oraz aktywności po jego uzyskaniu**

## **Krok 1: Bohater**

Rozdział poświęcony wszystkiemu co związane z kierowaną przez gracza postacią. Jej kreacja, rozwój oraz śmierć.

## **Krok 2: Drużyna i gildie**

Przejrzyste wyjaśnienie zalet grania w drużynie oraz zbiór informacji na temat systemu gildii.

## **Krok 3: Walka**

W tym rozdziale znajdziesz wszystko na temat walki oraz typów umiejętności wykorzystywanych podczas starć.

## **Krok 4: Frakcje i rasy**

Rozdział poświęcony dostępnym frakcjom w grze oraz rasom im przypisanym. Dowiesz się z niego także jakie umiejętności rasowe dzielą poszczególne rasy co pomoże ci w ich wybraniu.



### **Krok 5: Transport**

Każdy gracz potrzebuje jakichś środków transportu, które pomagają w eksploracji świata. Z tego rozdziału dowiesz się jak przedstawia się transport w Elder Scrolls Online oraz jakie profity i konsekwencje płyną z jego używania.

### **Krok 6: Eksploracja świata**

W Elder Scrolls Online znajdziemy ogromny świat, który warto odkrywać. Rozdział ten poświęcony jest eksploracji świata. Dowiesz się jakie korzyści osiągniesz przy tego typu aktywności

### **Krok 7: Rzemiosło**

Rzemiosło jest jednym z najważniejszych aspektów w Elder Scrolls Online. Z tego rozdziału dowiesz się w jaki sposób funkcjonuje oraz co trzeba zrobić by zdobyć najlepszy ekwipunek w grze.

### **Krok 8: Player vs Player**

Rozdział poświęcony zagadnieniom z aktywności Player vs. Player. Znajdziesz tu podstawy jak i bardziej zaawansowane aspekty systemu PvP.

### **Krok 9: Klasy i umiejętności**

W rozdziale tym znajdziesz opis wszystkich dostępnych klas w grze. Różnice między umiejętnościami klasowymi oraz ich omówienie.

### **Krok 10: Poziom 50**

Rozdział poświęcony aktywnościom po uzyskaniu maksymalnego poziomu doświadczenia. Co czeka Cię po uzyskaniu takiego poziomu, oraz jakie różnice prezentują wobec wcześniejszych poziomów.

**Jacek „Ramzes” Winkler ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# 1. Bohater

W tym rozdziale dowiesz się m.in. jak przebiega proces kreacji bohatera, jakie rasy dostępną są w poszczególnych frakcjach oraz czym charakteryzują się występujące w grze klasy. Zapoznasz się również z metodami zdobywania doświadczeniami, gdyż w *Elder Scrolls Online* postać gracza awansuje na kolejne poziomy nie tylko poprzez zabijanie przeciwników, ale również wykonywanie zadań oraz eksplorację świata. Ostatnia część rozdziału opisuje konsekwencje śmierci bohatera oraz sposoby jego wskrzeszenia.

## Tworzenie postaci



Tworzenie postaci w ESO

Tworząc postać w *Elder Scrolls Online*, tak jak w przypadku innych gier z tej serii, mamy dużą swobodę działania. Bohatera możemy dostosować do własnych potrzeb oraz stylu gry. Do każdej z trzech dostępnych frakcji są przypisane określone rasy.

- **Aldmeri Dominion** – W skład tej frakcji wchodzi Elfy z wysokiego rodu, leśne elfy oraz Khajitowe
- **Ebonheart Pact** – W skład tej frakcji wchodzi Argonianie, Nordowie oraz Mroczne Elfy
- **Daggerfall Covenant** – W skład tej frakcji wchodzi Bretoni, Orkowie oraz Redgardzi

Każda z tych ras posiada cztery klasy, które możemy wybrać:

- **Dragonknight** – Jest to ofensywny Tank władający dodatkową magią. Dobrze sprawdza się w przyjmowaniu dużej ilości obrażeń oraz czarowaniu wzmocnień na swoich sojuszników.
- **Sorcerer** – Typowa klasa maga. Może być używana do wspierania sojuszników oraz przywoływania stworów walczących po Twojej stronie. Posiada także umiejętność rzucania osłabień na przeciwników co daje dużą przewagę na polu bitwy. Doskonale spisuje się także przy władaniu magią czterech żywiołów.
- **Nightblade** – Łotrzyk. Umiejętności tej klasy skupiają się na skradaniu i rozplanowaniu ataku. Idealnie nadaje się do cichego eliminowania pojedynczych wrogów.
- **Templar** – Templariuszem możemy grać na każdy sposób. Posiada umiejętności lecznicze, zadawanie fizycznych oraz magicznych obrażeń. Jest to samowystarczalna klasa. Tak jak i w przypadku Sorcerer'a najważniejszą zmianą jest osiągnięcie umiejętności zmieniania broni (Od poziomu 15), dzięki którym można szybko przełączać się między broniąmi leczniczymi oraz ofensywnymi.



Wygląd naszego bohatera

Dalszym krokiem jest wygląd bohatera. Możemy skorzystać z losowo generowanych ustawień wyglądu, bądź wybrać własną ścieżkę i stworzyć wygląd nam odpowiadający. Jest tu mnóstwo ustawień, które pomogą nam w personalizacji naszego bohatera takie jak postawa, kolor oczu czy kształt nosa. Po wybraniu wyglądu naszego bohatera, możemy go stworzyć poprzez kliknięcie przycisku **Create** (Stwórz).

## O p i s i n t e r f e j s u



Interfejs

Interfejs w *Elder Scrolls Online* jest bardzo przejrzysty i intuicyjny. Rozmieszczenie paska umiejętności czy kompasu nie przeszkadza w nawigacji.

- 1. Kompas** – Znajdziemy tu znaczniki do zadań, kierunki świata oraz obszary do których się zbliżamy
- 2. Nazwa oraz pasek życia przeciwnika** – Spoglądając na pasek zobaczymy jaką nazwę nosi nasz przeciwnik, jaki ma poziom oraz klasę. Dowiemy się także ile życia posiada w danej chwili
- 3. Pasek umiejętności** – Na tym pasku znajdziemy umiejętności przeciągnięte z głównej zakładki umiejętności znajdującej się w menu oraz przypisane mikstury
- 4. Aktualne zadanie** – Aktualne podświetlone zadanie