



**The Elder Scrolls Online**

**klasy postaci**

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **The Elder Scrolls Online klasy postaci**

**autorzy: Jacek „Ramzes” Winkler i Jakub Bugielski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent ZeniMax Online Studios, Wydawca ZeniMax Online Studios  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Dragonknight</b>	<b>4</b>
Dragonknight jako Tank	10
Dragonknight jako Melee DPS	15
<b>Sorcerer</b>	<b>19</b>
Sorcerer jako DPS	19
Sorcerer jako Healer / Support	24
<b>Nightblade</b>	<b>28</b>
Nightblade jako Ranged DPS	28
Nightblade jako Melee DPS	30
<b>Templar</b>	<b>32</b>
Templar jako Healer / Support + DPS	40
Jak grać jako Ranged DPS?	46

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

*The Elder Scrolls Online* to gra MMO, która powstała we współpracy dwóch studiów, Bethesda oraz Zenimax Online. W grze tej znajdziesz aspekty grania w pojedynkę jak i bycie częścią małej lub dużej grupy. Nawiązania jakie się tu znajdują ucieszą każdego fana serii Elder Scrolls. Poradnik ten przygotowany został z myślą o dostępnych klasach postaci. Znajdziesz tu przede wszystkim opisy oraz wskazówki jak nimi grać oraz jak budować i najefektywniej wykorzystywać twój styl gry. Każda klasa zawiera dwie główne ścieżki rozwoju, różniące się między sobą rolą w drużynie. Opis dostępnych umiejętności pomoże ci poznać swojego bohatera oraz mechanikę, do której został przystosowany. Nie zabrakło także wskazówek dotyczących walki tymi konkretnymi umiejętnościami. Poradnik zawiera także rekomendowane typy przedmiotów, na których twoja klasa będzie polegać i które są dla niej najbardziej optymalne. W liście rekomendowanych przedmiotów zostały także opisane optymalne dla twojej klasy, zaklęcia oraz cechy, które maksymalizują statystyki, na których te buildy się opierają.

**Poradnik *The Elder Scrolls Online* – klasy postaci zawiera:**

- Szczegółowy opis klas postaci
- Wskazówki dotyczące walki konkretnymi klasami
- Dwa różniące się od siebie buildy każdej klasy
- Wskazówki odnośnie przedmiotów, na których dana klasa bazuje

**Jakub Bugielski**

**Jacek „Ramzes” Winkler ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))**

# Dragonknight

**Dragonknight** jest jedną z czterech dostępnych w grze klas postaci. Klasa ta najbardziej przypomina typowego woję - większość czasu spędzisz pośród tłumów wrogów, koncentrując ich ataki na sobie (jeśli grasz tankiem), lub zadając obszarowe obrażenia na krótkim dystansie (jeśli zrobisz postać pod DPS). Oczywiście nic nie stoi na przeszkodzie, by zrobić **Dragonknigha** walczącego za pomocą łuku, atakującego sztyłem czy postaci czysto wspierającej, zwiększającej statystyki sojuszników i osłabiającej wrogów.

Jak każda klasa w grze, **Dragonknight** ma dostęp do trzech, unikalnych dla niego, drzewek umiejętności - **Ardent Flame**, **Draconic Power** i **Earthen Heart**.

## Ardent Flame - umiejętności aktywne

Ikona	Nazwa umiejętności	Opis umiejętności
	Dragonknight Standard (ultimate)	Zrzucasz z powietrza sztandar, który zadaje pobliskim wrogom obrażenia magiczne i zmniejsza ich skuteczność leczenia się. Sojusznik może aktywować sztandar, zadając dodatkowe obrażenia magiczne i unieruchamiając wrogów.
	Fiery Grip	Przyciągasz wroga do siebie i zadajesz obrażenia od ognia.
	Searing Strike	Palisz wroga, zadając mu obrażenia od ognia, a następnie podpalasz go, zadając kolejne obrażenia od ognia przez kilka kolejnych sekund.
	Fiery Breath	Ranisz podmuchem ognia wrogów znajdujących się przed tobą, zadając im obrażenia od ognia, a następnie podpalasz ich, zadając kolejne obrażenia od ognia przez kilka sekund.
	Lava Whip	Zadajesz obrażenia od ognia, dodatkowo wytrącając wroga z równowagi, jeśli był ogłuszony lub unieruchomiony.
	Inferno	Włączasz aurę ognia, która zadaje wszystkim pobliskim wrogom obrażenia od ognia. Umiejętność pochłania manę z każdą sekundą użytkowania i może zostać w każdej chwili wyłączona.

**Ardent Flame - umiejętności pasywne**

Ikona	Nazwa umiejętności	Opis umiejętności
	Kindling	Zwiększa obrażenia zadawane przez efekty spalania.
	Warmth	Obrażenia od ognia zadawana przez siebie sidłą (Snare) wroga.
	Searing Heat	Wydłuża działanie efektu spalania umiejętności <b>Fiery Breath</b> , <b>Searing Strike</b> i <b>Dragonknight Standard</b> .
	World in Flame	Zwiększa obrażenia wszystkich twoich obszarowych umiejętności ognia.

**Wyjaśnienie**


Drzewko **Ardent Flame** skupia się na zadawaniu obrażeń od ognia i nakładaniu negatywnych statusów na wroga. Wszystkie umiejętności aktywne występujące w tym drzewku zadają wyłącznie obrażenia od ognia, dlatego trzeba zwrócić uwagę na umiejętności pasywne, które doskonale z nimi współdziałają. Inwestując punkty w umiejętności pasywne, zwiększysz obrażenia od ognia, wydłużysz czas działania niektórych umiejętności, a także nałożysz na wroga efekt Snare (wyjaśniony w sekcji "Statusy" w tym poradniku).

Umiejętności z drzewka **Ardent Flame** koncentrują się na zadawaniu jak największych obrażeń, dlatego są doskonałym wyborem dla graczy, którzy preferują samotną walkę - nie licząc kilku umiejętności nakładających lekkie efekty kontroli tłumu (CC), nie pozwolą ci się one wyleczyć, odciągnąć dużej ilości przeciwników z sojusznika, ani nie oferują żadnych bonusów defensywnych, lub umożliwiających wsparcie drużyny. Doskonale nadają się jednak do PvP, z uwagi na ilość zadawanych obrażeń od ognia.

### Draconic Power - umiejętności aktywne

Ikona	Nazwa umiejętności	Opis umiejętności
	Dragon Leap (ultimate)	Twoja postać wyskakuje do góry i spada na ziemię, zadając spore obrażenia magiczne i odrzucając trafionych wrogów. Umiejętność posiada minimalny zasięg - oznacza to, że nie możesz aktywować jej celując wroga w zasięgu ręki.
	Spiked Armor	Zwiększa twój pancerz, jednocześnie odbijając obrażenia wrogom atakującym w zwarciu.
	Dark Talons	Unieruchamiasz pobliskich wrogów na kilka sekund, zadając obrażenia od magii. Sojusznik może aktywować umiejętność (Impale Synergy), by zadać dodatkowe obrażenia magiczne unieruchomionym wrogom.
	Dragon Blood	Natychmiastowo regeneruje 33% twojego brakującego zdrowia i na zwiększa regenerację twojego zdrowia na kilkanaście sekund.
	Reflective Scales	Przez kilka sekund odbija nadlatujące pociski.
	Inhale	Absorbujesz punkty zdrowia od pobliskich wrogów, a po 2.5 sekundy zadajesz im obrażenia magiczne.

### Draconic Power - umiejętności pasywne

Ikona	Nazwa umiejętności	Opis umiejętności
	Iron Skin	Zwiększa ilość obrażeń, które jesteś w stanie zablokować.
	Burning Heart	Zwiększa ilość leczenia, jakie otrzymujesz, za każdą umiejętność z drzewka <b>Draconic Power</b> na twoim pasku umiejętności.
	Elder Dragon	Zwiększa twoją pasywną regenerację zdrowia za każdą umiejętność z drzewka <b>Draconic Power</b> na twoim pasku umiejętności.
	Scaled Armor	Zwiększa twoją odporność na magię.

## Wyjaśnienie




Drzewko **Dragonic Power** nastawione jest na zwiększanie twoich statystyk i jest to marzenie każdego tanka. Aktywne umiejętności ofensywne (prócz ultimate) nie zadają olbrzymich obrażeń - są raczej skupione na nakładaniu efektów kontroli tłumu na wrogów i pomagają w utrzymaniu ich uwagi na tobie. Umiejętność **Dark Talons** to jedna z najpotężniejszych umiejętności CC w grze - pozwala ci bez końca utrzymywać wrogów blisko siebie, by odciągnąć ich od twoich sojuszników, zadając przy tym całkiem przyzwoite obrażenia.

Umiejętność **Spiked Armor** będzie jedną z najczęściej przez siebie używanych, tak w rozgrywce solo jak i drużynowej - oferuje ona gigantyczną premię do pancerza (a po odpowiednim ulepszeniu rośnie ona do absurdalnych wartości), w dodatku odbija obrażenia na atakującego, zwiększając de facto twoje obrażenia. **Dragon Blood** pozwala ci wyleczyć się w krytycznej sytuacji - przy odpowiedniej ilości many sprawi, że będziesz praktycznie nieśmiertelny, ułatwiając także robotę twojemu healerowi. Z kolei **Inhale**, prócz leczenia, pozwala zadawać naprawdę spore obrażenia pobliskim przeciwnikom.

Umiejętności pasywne przydadzą się każdej postaci walczącej w zwarciu. **Iron Skin** pozwoli ci absorbować więcej obrażeń podczas blokowania się, **Scaled Armor** zwiększy twoją odporność na magię, pozwalając na bardziej komfortową walkę z magami, a **Burning Heart** i **Elder Dragon** zwiększą twoją regenerację zdrowia i ilość otrzymywanego leczenia, pod warunkiem, że na pasku będziesz miał jakąś umiejętność z drzewka **Dragonic Power** (co jest raczej oczywiste, zwarzywszy na ich skuteczność).

Minusem tego drzewka jest znacznie mniejsza ilość obrażeń, które jesteś w stanie zadać przeciwnikom, szczególnie w porównaniu do poprzedniego drzewka. Niemniej jednak umiejętności te nieraz ci się przydadzą.

## Earthen Heart - umiejętności aktywne

Ikona	Nazwa umiejętności	Opis umiejętności
	<b>Magma Armor</b> (ultimate)	Zmniejsza otrzymywane obrażenia, ograniczając je do procentowej wartości, a także zadaje obrażenia od ognia pobliskim wrogom.
	<b>Stonefist</b>	Rzucasz kamieniem w przeciwnika, zadając obrażenia fizyczne, jednocześnie go powalając.
	<b>Molten Weapons</b>	Aura zwiększająca obrażenia zadawane przez sojuszników. Ty, jako rzucający, otrzymujesz podwójną premię.