

The Curse of Monkey Island

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

The Curse of Monkey Island

autor: Bartosz „Bartolomeo” Czajkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Part I: The Demise of the Zombie Pirate LeChuck	4
Part II: The Curse gets worse	6
Part III: Three Sheets to the Wind	12
Part IV: The Bartender, the Thieves, his Aunt and her Lover	15
Part V: Kiss of the Spider Monkey	22
Part VI: Guybrush kicks Butt once again	24

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl

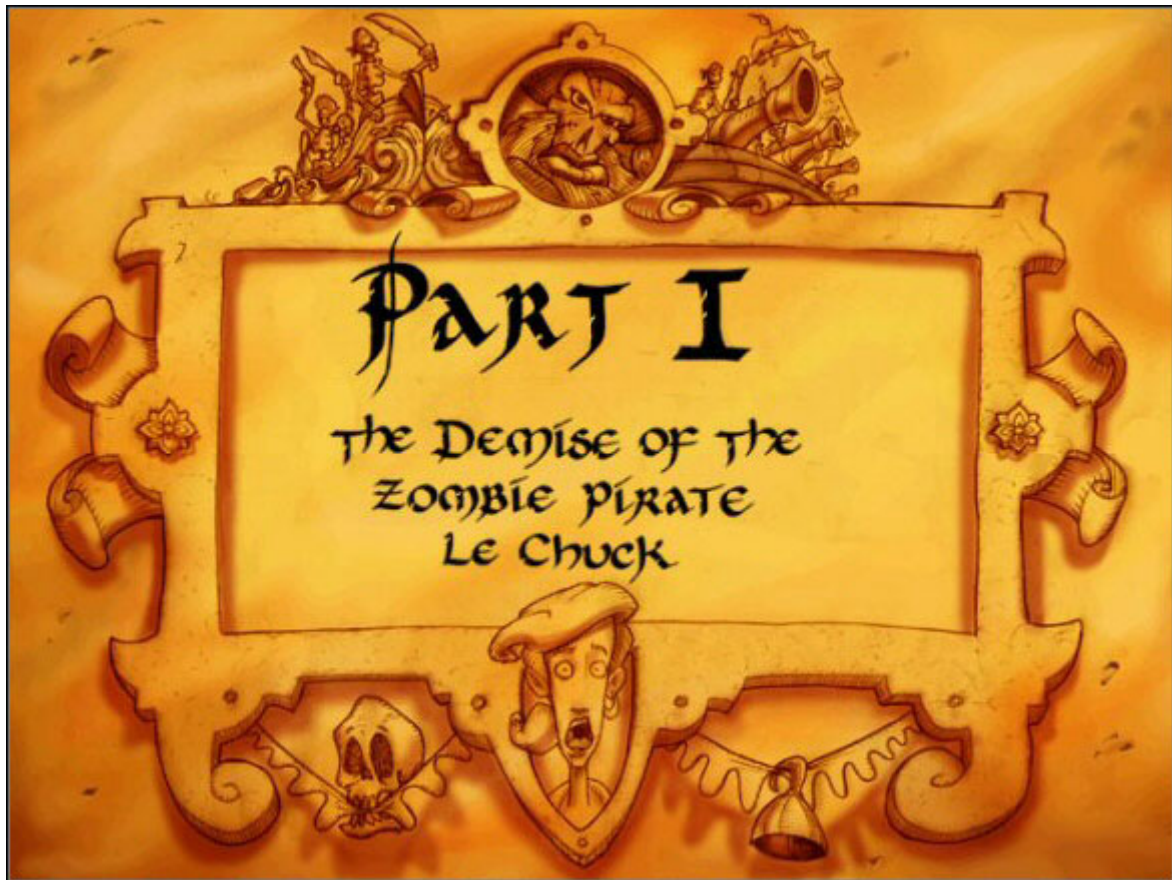


Wprowadzenie

The Curse of Monkey Island to już trzecie spotkanie z Guybrush'em Threepwood'em. Przeciwnikiem Mr. Brusha jest, jak zwykle, kapitan LeChuck, który nieustannie stara się o rękę jego narzeczonej – pięknej Elaine. TCoMI to opowieść o tym, jak Guybrush nieświadomie zamienia swą ukochaną w złoty posąg. Wszystkiemu winien jest znaleziony na pokładzie statku LeChucka i podarowany jej zaklęty pierścień. Naszym zadaniem jest pomóc dzielnemu piratowi, w jak najszybszym zdjęciu go z palca Elaine.

Poradnik jest kompleksowym opisem tego, jak zdjąć czar z zaklętej Elaine i pokonać złego LeChucka. Aby ułatwić i uprzyjemnić korzystanie z poradnika, został on opatrzony screen'ami niemal każdej wykonywanej czynności.

Part I: The Demise of the Zombie Pirate LeChuck



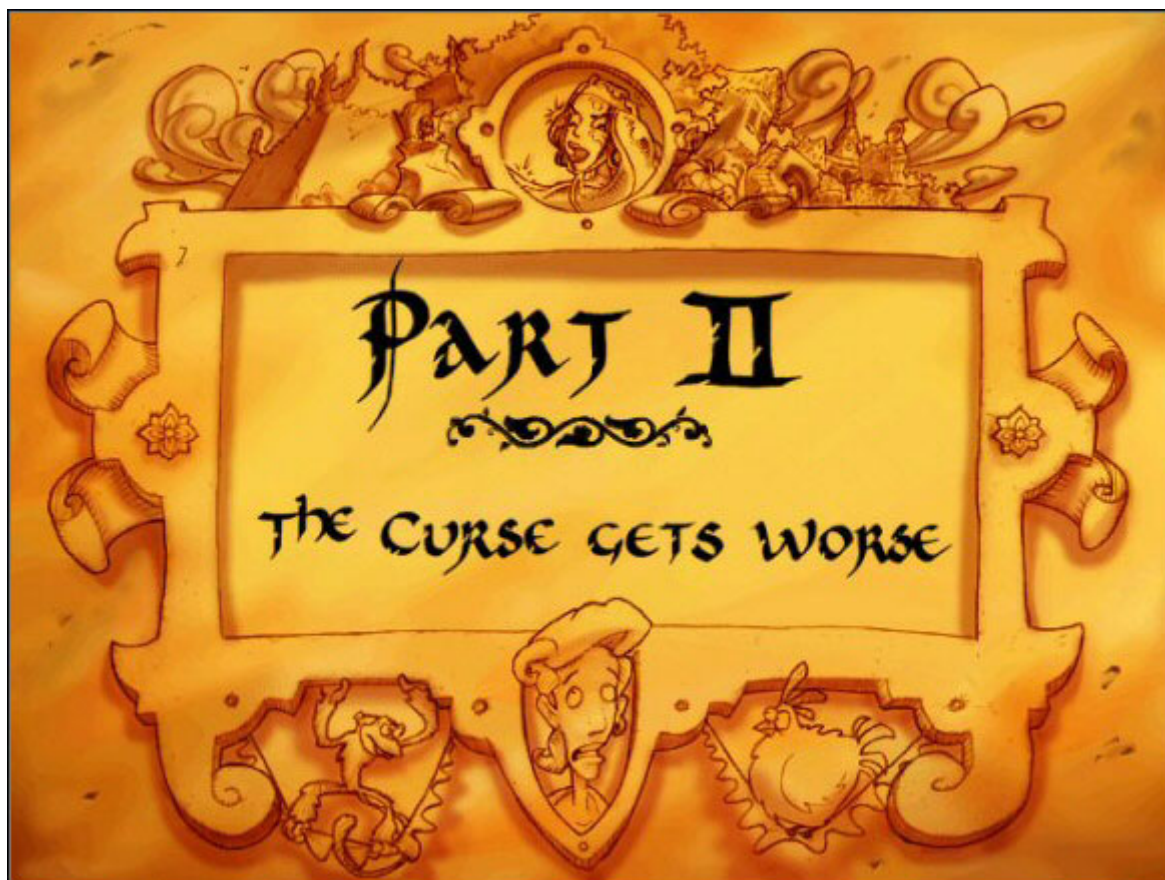
Po złapaniu przez LeChucka lądujesz w ładowni jego statku. Ze ściany zabierz wycior, a następnie pogadaj z jakże groźnym piratem – okaże się, że to Twój stary kumpel Wally. Po krótkiej wymianie uprzejmości, powiedz mu, że jest beznadziejnym piratem. Kiedy ten się całkiem rozklei, zabierz jego plastikowy hak. Teraz użyj armaty i zatop wszystkie łódki z trupozami.



Następnie połącz hak z wyciorem i wyłów rękę trzymającą miecz. Znaną bronią przetnij linę, do której przywiązana jest armata i pociągnij za sznurek. Statek wybuchną, a Ty lądujesz w skarbcu. Podnieś woreczek miedzaków i leżący pod nim pierścionek. Aby wydostać się ze statku, zarysuj diamentem okienko.



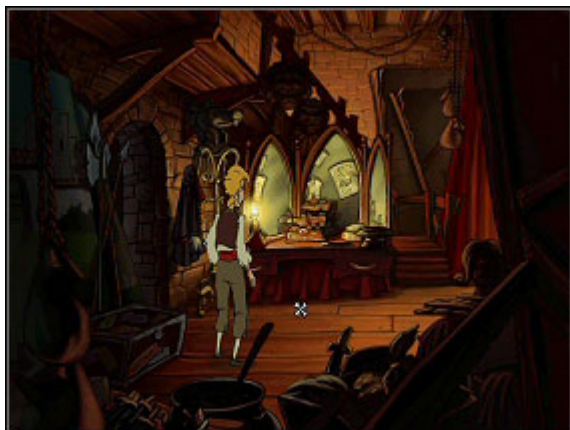
Part II: The Curse gets worse



Zdaje się, że nieźle namieszales. Pierścień jest przeklęty, przez co Elaine zamienia się w złoty posąg. Musisz ją odczarować! Podnieś tłącą się jeszcze deskę i udaj się na bagna. Z podłogi weź klej i szpilkę, a następnie kup gumę do żucia z automatu. Teraz pociągnij za jęzor aligatora. Pogadaj z kapłanką Voodoo – możesz dowiedzieć się wielu interesujących rzeczy.



Udaj się do miasteczka. Boczny wejście wśliznij się do teatru. Z płaszcza zabierz szczyptę łupieżu, a z kieszeni wyjmij rękawiczkę. Przy pomocy różdżki zaczaruj kapelusz i weź książkę. Czas na wizytę u fryzjera. Gdy Haggis odłoży grzebień, posyp go robakami – w ten sposób zwolni się miejsce na fotelu. Siadaj i na początek pożycz sobie kamień przytrzymujący książkę. Gdy fryzjer odejdzie na moment, pociągnij za wajchę krzesła i wywinduj się w pobliże nożyczek.



Złaz z fotela i trzepnij Edwarda Van Helgena w twarz. Okaze się, że w ten sposób wyzwalesz go na pojedynek. Zamiast wybierać pistolet zamknij środkowe pudełko i do walki wskaż banjo. Obserwuj uważnie, które struny szarpie Edward, a później powtarzaj jego ruchy, dokładnie w tej samej kolejności. Gdy Edd zacznie grać za szybko, po prostu strzel w banjo z pistoletu.

