



# **The Crew 2**

**PORADNIK DO GRY**

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# The Crew 2

autor: Jacek "Stranger" Hałas

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-562-8

Producent Ivory Tower, Wydawca Ubisoft, wydawca PL Ubisoft GmbH.  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>Pojazdy</b>	<b>13</b>
Lista wszystkich pojazdów (1/2)	13
Lista wszystkich pojazdów (2/2)	22
Lista pojazdów z grupy SR (Street Race)?	33
Lista pojazdów z grup DF (Drift), DR (Drag Race) i HC (Hypercar)	41
Lista pojazdów DF	43
Najlepsze pojazdy	48
Lista pojazdów RR (Rally Raid), MX (Motocross) i RX (Rally Cross)	55
Lista pojazdów Powerboat, Touring Car, Air Race i Alpha Grand Prix	62
Lista pojazdów AB (Aerobatics), JS (Jetsprint) i MT (Monster Truck)	70
<b>Tryb kariery</b>	<b>75</b>
Początek kariery i wzrost popularności	75
Zaliczanie odcinków Live Xtrem Series	79
Zaliczanie odcinków Live Xtrem Series	84
Pokonanie mistrzów (bossów) z 4 rodzin	89
Wygranie Wielkiego Finału	95
Poziomy Ikony	98
<b>FAQ</b>	<b>100</b>
Zdobywanie fanów (xp), części i bucksów - poradnik grindowania	100
Jakie pojazdy mogę otrzymać za darmo?	104
Gdzie znaleźć niezabrane części (skrzynka pocztowa)?	106
Jak zresetować pojazd i jak zrestartować nieudany wyścig?	108
Dlaczego nie mogę wygrać wyścigu?	110
Jak zdobywać Crew Credits (CC - alternatywna waluta)?	112
Czy mogę zmienić poziom trudności?	114
<b>Trofea i osiągnięcia</b>	<b>116</b>
Lista trofeów	116
Wyzwania Ubisoft Club	138
Swobodny jeździec (Easy Rider)	140
Diamentowe felgi (Ride the Jewels)	142
Skok wiary - i to bez siana (Leap of Faith, No Straw)	144
Od wybrzeża do wybrzeża (Coast to Coast) - jak wygrać wyścig Nowy Jork Hypercar?	146
Muszę cię złamać (I Must Brake You) - jak pobić najlepszy wynik znajomego?	150
<b>Zadania fotograficzne (Photo Ops)</b>	<b>152</b>
Ogólnie informacje na temat zadań fotograficznych	152
Album - Street Racing   Zadań fotograficznych	156
Podziemie (Underground)	156
Daleka podróż (Roadtrip)	161
Klimat miejski (Skylines)	166
Album - Offroad	171
Panoramiczny (Landscape)	171
Na krawędzi (On the Edge)	175
Dzika natura (Wild Life)	181
Album - Freestyle   Zadań fotograficznych	186
Brawura (Reckless)	186
Król wzgórz (King of the Hill)	192
Dziwadło (Weird)	198
Album - Pro Racing   Zadań fotograficznych	205

---

<b>Tor oficjalny (Official Track)</b> _____	205
<b>Zawodowa grupa (Pro Line-up)</b> _____	208
<b>Elitarny pilot (Elite Pilot)</b> _____	212
<b>Aneks</b> _____	<b>218</b>
<b>Sterowanie i jego ustawienia</b> _____	218
<b>Wymagania sprzętowe i kwestie techniczne</b> _____	227

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *The Crew 2* zawiera mnóstwo przydatnych informacji do wygrywania zawodów, ulepszania maszyn oraz awansowania do kolejnych części trybu kariery. Na początkowych stronach poradnika znalazły się przede wszystkim porady do wielu popularnych tematów - **jak odblokować kolejne kategorie wyścigowe** czy jak zbierać loot **i jak ulepszać pojazdy**. Niektóre specyficzne kwestie dokładniej przedstawione zostały w rozdziale FAQ o najczęściej zadawanych pytaniach. Mowa tu między innymi o takich kwestiach jak odbieranie porzuconego łupu czy restartowanie nieudanych zawodów.

Bardzo ważnym rozdziałem w naszym poradniku jest ten o **pojazdach**. Zamieściliśmy w nim przede wszystkim pełne zestawienie wszystkich dostępnych wehikułów oraz mniejsze zestawienia z podziałami na poszczególne grupy (np. pojazdy do wyścigów ulicznych czy zawodów driftowych). Każda tabela z listą pojazdów zawiera informacje między innymi na temat ich ceny, startowego poziomu czy tego jak łatwo się nimi steruje. Rozdział o pojazdach uzupełnia strona z przypomnieniem o tym w jaki sposób i kiedy wybrane pojazdy można otrzymać za darmo.

Kolejne rozdziały naszego poradnika do *The Crew 2* dotyczą między innymi ścigania się i konkurowania z innymi graczami, odnajdywania miejsc do robienia zdjęć czy odblokowywania osiągnięć. W poradniku znajduje się pełna lista trofeów wraz ze szczegółowymi wskazówkami jak je zdobyć.

*The Crew 2* to kontynuacja bardzo popularnej gry wyścigowej z 2014 roku. W dwójce ponownie przemierzamy rozległą mapę Stanów Zjednoczonych, aczkolwiek w grze znalazło się wiele nowości. Misje fabularne zastąpione zostały festiwalami motoryzacyjnymi skupionymi wokół różnych odmian sportów motorowych. Ponadto po raz pierwszy możemy poruszać się po świecie gry także z użyciem łodzi i samolotów.

**Jacek "Stranger" Hałas** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

## Z jakich pojazdów korzystać na początku gry?



Wygrywanie pierwszych wyścigów nie jest trudne i nie powinieneś też już na wczesnym stadium gry dążyć do kupowania najlepszych pojazdów. Oto nasze rekomendacje odnośnie zaliczania zawodów ze "startowych" dyscyplin, tj. tych, które są dostępne od samego początku gry:

1. **Zawody SR** - Korzystaj z jednego z zaferowanych przez grę darmowych pojazdów, np. z **Mazdy MX-5** lub z **Audi TT RS**. Jeśli posiadasz co najmniej 50 punktów na swoim koncie Ubisoftu to rozważ też odblokowanie **Astona Martina Vanquisha** w sklepie Ubisoft Club. Jest on znacznie szybszy od standardowo przydzielonych maszyn.
2. **Zawody RR** - Gra na starcie podaruje ci za darmo pojazd **Proto Buggy**. Możesz kontynuować korzystanie z niego lub ukończyć dostępne od samego początku gry zawody Mercedes-Benz X-Class Event i dzięki zaliczeniu ich przesiąść się na otrzymanego w formie dodatkowej nagrody **Mercedesa-Benz X-Class**.
3. **Zawody AB** - Na samym początku otrzymasz samolot **Zivko Edge 540 V3 Aerobatics Edition**. Możesz śmiało korzystać z niego przez długi czas.
4. **Zawody PB** - Po zaliczeniu wprowadzających zawodów za darmo przyznana ci zostanie łódź **Proto Offshore Mk1**. Sprawdza się ona we wszystkich początkowych zawodach, dopiero w dalszej fazie gry wymagane będzie wyposażenie jej w dobre ulepszenia lub zdecydowanie się na przesiadkę na szybszą łódź Vector V40R.

## Jak awansować w karierze w The Crew 2?



Postępy w *The Crew 2* w całości opierają się na zdobywaniu fanów i można to porównać do zdobywania punktów doświadczenia z gry RPG. Nowych fanów zdobywa się za praktycznie każdy rodzaj wykonywanych czynności w grze, ale jeśli chcesz szybciej awansować to:

1. Rozgrywaj zawody w ramach dostępnych dyscyplin
2. Szukaj okazji do zaliczania zadań fotograficznych
3. Przystępuj do odblokowywanych na bieżąco nowych odcinków Live Xtrem Series

Po tym jak zgromadzisz wystarczająco dużo fanów otrzymasz nagrody (bucksy i crew credits) oraz awansujesz na wyższy poziom. Wiąże się to z odblokowaniem przez grę dostępu do nowych zawodów oraz przede wszystkim do nowych dyscyplin (uwaga - do zaliczania ich potrzebujesz pojazdów z nowo odblokowanych grup - zakup je jeśli nie masz żadnych darmowych z tytułu przyznanych przez grę nagród).

1. Po awansowaniu do poziomu Popularny (wymaganych 18000 fanów) gra odblokowuje dyscypliny Drift, Motocross, Touring Car i Jetsprint.
2. Po awansowaniu do poziomu Sławny (wymaganych 55500 fanów) gra odblokowuje dyscypliny Drag Race, Rally Cross, Air Race i Monster Truck.
3. Po awansowaniu do poziomu Gwiazda (wymaganych 107000 fanów) gra odblokowuje dyscypliny Hypercar i Alpha GP.

"Ukonorowaniem" postępów w obrębie każdej z czterech głównych kategorii (Street Racing, Offroad, Pro Racing i Freestyle) jest możliwość rozegrania pojedynku z jej mistrzem. Staje się to możliwe dopiero po tym jak zaliczysz 70% dostępnych aktywności w obrębie danej kategorii. Dzięki pokonaniu mistrza zdobędziesz osiągnięcie oraz unikalny pojazd. Po odniesionym zwycięstwie nadal możesz oczywiście zajmować się pominiętymi zawodami i wyzwaniem.

Pokonanie wszystkich czterech mistrzów odblokowuje dostęp do Wielkiego Finału, który kończy główne zmagania w trybie kariery.

## Jak gromadzić kredyty (bucksy) w The Crew 2?



Dwie najlepsze metody na szybkie wzbogacanie się w *The Crew 2* to:

1. **Przystępowanie do zawodów.** Wysokość nagrody pieniężnej jest uzależniona od długości i poziomu trudności wyścigu. Za początkowe zawody otrzymuje się średnio 15-20 tysięcy bucksów, ale są też takie, które pozwalają zdobyć grubo ponad 100 tysięcy. **Jeśli masz jakieś ulubione zawody to możesz je powtarzać dowolną ilość razy i wypłata za każdym razem jest identyczna.** Dodatkową zaletą tej metody jest możliwość zdobycia w krótkim czasie dużej liczby części potrzebnych do ulepszenia pojazdu.
2. **Zaliczanie zadań fotograficznych (Photo Op).** Każde wykonanie zadanie fotograficzne to 15 tysięcy bucksów. Gra informuje o możliwości zajmowania się nimi podczas podróżowania po świecie gry i jest ich ponad 90 do zaliczenia. Warto na bieżąco sprawdzać każdą tego typu aktywność.