

# The Banner Saga

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry**

# **The Banner Saga**

**autor: Jacek "Stranger" Hałas**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Producent Stoic, Wydawca Versus Evil  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.



## Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>4</b>
<b>O poradniku</b>	<b>5</b>
<b>Interfejs rozgrywki</b>	<b>6</b>
Walka	6
Lista bohaterów	8
Rozwój postaci	10
Karawana	12
Obozowisko	14
Miasto	16
<b>Mapa świata</b>	<b>18</b>
<b>Walka</b>	<b>20</b>
Przemieszczanie się po polu bitwy i kolejność ruchów	20
Zadawanie i otrzymywanie obrażeń	23
Wykorzystywanie siły woli	25
Zaawansowane zagrania taktyczne	27
Typy przeciwników	29
<b>Karawana</b>	<b>32</b>
Podstawowe informacje	32
Morale	33
Zapasy	34
Sława (Renown)	36
Miasta i obozowiska	38
Dodatkowe zdarzenia	39
Działania wojenne	40
<b>Rozwój postaci</b>	<b>42</b>
Statystyki postaci	42
Poziomy doświadczenia	44
Zarządzanie całą drużyną	46
Artefakty	47
Specjalne umiejętności	48
<b>Zestawienia</b>	<b>49</b>
Bohaterowie	49
Handlarze	54
<b>Ważniejsze decyzje</b>	<b>55</b>
<b>Prolog</b>	<b>65</b>
<b>Rozdział 1 (Chapter 1)</b>	<b>67</b>
Strand	67
Podróż do Vedrfell	74
Vedrfell	77
<b>Rozdział 2 (Chapter 2)</b>	<b>80</b>
Walka w lesie	80
Skogr	82
Podróż do Frostvellr	95
Frostvellr	105
<b>Rozdział 3 (Chapter 3)</b>	<b>111</b>
Vedrfell	111
Podróż do Ridgehorn	112
Ridgehorn	124
Podróż do Grofheim	128

<b>Rozdział 4 (Chapter 4)</b>	<b>129</b>
Frostvellr	129
Podróż do Wyrmtoe	133
Wyrmtoe	138
Podróż do Grofheim	139
Podróż do Einartoft	146
Einartoft	149
<b>Rozdział 5 (Chapter 5)</b>	<b>153</b>
Einartoft	153
<b>Rozdział 6 (Chapter 6)</b>	<b>161</b>
Podróż do Sigrholm	161
Sigrholm	174
Podróż do Boersgard	178
<b>Rozdział 7 (Chapter 7)</b>	<b>183</b>
Boersgard – początek	183
Boersgard – oblężenie	184
Stravhs	195
Boersgard – przygotowania do finałowej bitwy	196
Zakończenie 1	197
Zakończenie 2	203
<b>Osiągnięcia i Trofea</b>	<b>209</b>

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *The Banner Saga* zawiera przede wszystkim **bardzo szczegółowy opis przejścia całego trybu dla pojedynczego gracza**. Solucja koncentruje się w głównej mierze na **omówieniu wszystkich staczanych przez głównych bohaterów potyczek** (także tych, które są opcjonalne) oraz na prześledzeniu odbywanych przez nich rozmów pod kątem **możliwych wariantów zachowania i konsekwencji podejmowanych decyzji**.

Drugi duży rozdział niniejszego poradnika dokładnie opisuje zarówno podstawowe jak i bardziej zaawansowane **mechanizmy turowych walk**, a także porusza kwestie **zarządzania karawaną oraz opieki nad grywalnymi postaciami** (rozwój, umiejętności, wyposażenie). Całość dopełnia **zestawienie wszystkich dostępnych osiągnięć** (achievementów) możliwych do odblokowania w ramach usługi Steam.

*The Banner Saga* jest debiutanckim projektem niezależnego studia deweloperskiego Stoic założonego przez osoby, które w przeszłości pracowały przy *Star Wars: The Old Republic*. Jest to mianowicie gra role-playing wyróżniająca się rozbudowanym turowym systemem walk oraz osadzeniem akcji w klimatach mitologii nordyckiej. W trakcie rozgrywki śledzimy poczynania grupy Wikingów przemierzających świat, którego bogowie zginęli w bliżej nieokreślonych okolicznościach.



## Poradnik do gry *The Banner Saga* zawiera:

- szczegółowy opis przejścia kampanii dla pojedynczego gracza;
- omówienie wszystkich staczanych przez głównych bohaterów walk;
- informacje na temat możliwych decyzji oraz ich konsekwencji;
- opis mechanizmów rządzących turowymi potyczkami;
- wskazówki odnośnie właściwego zarządzania karawaną;
- omówienie rozwoju postaci oraz ich ekwipunku;
- zestawienie osiągnięć (achievementów).

Jacek "Stranger" Hałas ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# O poradniku

Poradnik przygotowywany był w oparciu o domyślnie sugerowany przez grę normalny poziom trudności. Warto w tym miejscu zaznaczyć, że gra pozwala na zmianę poziomu trudności w dowolnym momencie rozgrywki, tak więc na taki krok możesz zdecydować się na przykład wtedy gdy dana bitwa okaże się dla Ciebie bardzo wymagająca.

## Oznaczenia kolorystyczne

W opisie przejścia kampanii dla pojedynczego gracza zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolorem **niebieskim** oznaczeni zostali grywalni bohaterowie oraz wszystkie przyjaźnie nastawione postacie niezależne.
- Kolorem **brązowym** oznaczeni zostali napotykanii przez głównych bohaterów przeciwnicy, zarówno ci, których pokonuje się na polu bitwy, jak i postacie pojawiające się jedynie w rozmowach i scenkach przerywnikowych.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały odnajdywane lub otrzymywane przedmioty.
- Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały momenty, w których gra przyznaje punkty sławy (renown).

Dodatkowo **pogrubioną czcionką** oznaczone zostały nazwy odwiedzanych miast, budynków i innych lokacji.



# Interfejs rozgrywki

W a l k a

Mapa The Banner Saga - Interfejs: Walka





## Opis Mapa The Banner Saga - Interfejs: Walka

<b>1</b> - Przycisk opcji.
<b>2</b> - Przycisk wyświetlania statystyk (nad postaciami z drużyny oraz nad przeciwnikami).
<b>3</b> - Ikona symbolizująca aktualne morale.
<b>4</b> - Róg wykorzystywany do dodawania postaciom z drużyny punktów siły woli. Kliknięcie na aktywnej żółtej gwiazdce oznacza użycie rogu.
<b>5</b> - Przykładowe statystyki wyświetlane nad członkiem drużyny: czerwony kolor to siła, niebieski kolor to pancerz, żółty kolor to siła woli.
<b>6</b> - Przykładowe statystyki wyświetlane nad przeciwnikiem: czerwony kolor to siła, niebieski kolor to pancerz, żółty kolor to siła woli.
<b>7</b> - Okrąg na ziemi symbolizujący aktywną w danym momencie postać.
<b>8</b> - Niebieskie pole, czyli takie, do którego można dotrzeć bez używania siły woli.
<b>9</b> - Żółte pole, czyli takie, do którego można dotrzeć poświęcając punkt(y) siły woli.
<b>10</b> - Statystyki aktywnej postaci.
<b>11</b> - Lista prezentująca kolejność ruchu jednostek na polu bitwy. Kliknięcie na jednostce wyświetla jej umiejętności.
<b>12</b> - Przycisk pomocy.

Powyższy obrazek prezentuje przykładowy ekran bitwy. Ważną informacją jest to, że w początkowych walkach niektóre jego elementy (np. róg używany do przydzielania sojusznikom dodatkowych punktów siły woli) są niedostępne i mogą zostać przez grę odblokowane dopiero w kolejnych potyczkach.