

The Banner Saga 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Banner Saga 2

autor: Jacek "Ramzes" Winkler, Patrick "YxU"Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-374-5

Producent Stoic, Wydawca Versus Evil

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawowe informacje	5
O poradniku	5
Wymagania sprzętowe	6
Interfejs rozgrywki	7
Bohaterowie	7
Walka	8
Rozwój postaci	9
Karawana	10
Obozowisko	11
Walka	12
Przemieszczanie się po polu bitwy i kolejność ruchów	12
Zadawanie i otrzymywanie obrażeń	15
Wykorzystywanie siły woli	17
Typy przeciwników	19
Karawana	21
Podstawowe informacje	21
Morale	23
Zapasy	25
Sława (Renown)	27
Miasta i obozowiska	29
Dodatkowe zdarzenia	31
Rozwój postaci	32
Statystyki postaci	32
Poziomy doświadczenia	34
Zarządzanie drużyną	36
Artefakty	37
Specjalne umiejętności	38
Rozdział 8 / Chapter 8	39
Prolog	39
Boersgard	41
Podróż do Ormsdalr	42
Ormsdalr	61
Rozdział 9 / Chapter 9	64
Droga do Bindal	64
Bindal	73
Rozdział 10 / Chapter 10	74
Droga do Grundar	74
Grundar	81
Lundar	83
Rozdział 11 / Chapter 11	86
Bindal	86
Droga przez podziemia	89

Rozdział 12	99
Lundar	99
Droga do Old Wood	100
Droga do Fiskivik	104
Rozdział 13	106
Obozowisko	106
Droga do Einartoft	107
Droga do Old Ford	112
Old Ford	116
Rozdział 14	117
Droga do Arberrang	117
Arberrang	123
Rozdział 15	127
Mannaharr - zakończenia	127

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *The Banner Saga 2* to opis przejścia drugiej części tej pozycji. Zawarto w nim informacje i dla weteranów pierwszej części, jak i podstawowe treści dla osób, które pierwszy raz rozpoczynają przygodę z grą lub zechcą przypomnieć sobie mechanikę działania. Znajdziesz tu porady odnośnie **walki**, **rozwoju postaci** i **zarządzania karawaną**, czyli podstawowej mechaniki gry, ale także i **zestawienie dostępnych bohaterów i artefaktów**, abyś niczego nie zgubił na swojej drodze. Opis przejścia zawiera możliwe do napotkania **zdarzenia** wraz z opisem dostępnych **opcji dialogowych** i efektów ich wyboru. Ten podstawowy mechanizm został bardziej rozszerzony w stosunku do jedyńki, co przekłada się na zwiększoną ilość sytuacji losowych. Rozdziałem wieńczącym poradnik jest spis dostępnych **osiągnięć (achievementów)** wraz z opisem sposobów ich odblokowania.

The Banner Saga 2 jest kontynuacją pierwszej części w sposób bezpośredni - to znaczy, gra rozpoczyna się w miejscu, gdzie kończy się jedyńka i umożliwia importowanie zapisów stanu gry z poprzedniej części, tworząc jednolitą całość fabularną. Mechanika gry nie uległa zmianie: jest to prosta gra z gatunku taktycznych RPG, gdzie podczas podróży przez mitologiczną Skandynawię mierzysz się z przeciwnikami w turowych bitwach, podejmujesz decyzje dotyczące organizacji dowodzonej karawany i mające wpływ na ostateczne zakończenie gry.

Poradnik do gry *The Banner Saga 2* zawiera:

- Opis przejścia, z uwzględnieniem sytuacji wymagających podjęcia decyzji;
- Wskazówki dotyczące staczanych walk w ramach głównego wątku;
- Opis mechanizmów rządzących turowymi potyczkami;
- Porady odnośnie właściwego zarządzania karawaną;
- Wskazanie sugerowanego sposobu rozwoju postaci;
- Zestawienie dostępnych osiągnięć.

Jacek "Ramzes" Winkler, Patrick "YxU"Homa (www.gry-online.pl)

Podstawowe informacje

O poradniku

Poradnik przygotowywany jest w oparciu o wysoki poziom trudności. Warto w tym miejscu zaznaczyć, że gra pozwala na zmianę poziomu trudności w dowolnym momencie rozgrywki, tak więc na taki krok możesz zdecydować się na przykład wtedy, gdy dana bitwa okaże się dla Ciebie bardzo wymagająca.

Oznaczenia kolorystyczne

W opisie przejścia kampanii dla pojedynczego gracza zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolorem **niebieskim** oznaczeni zostali grywalni bohaterowie oraz wszystkie przyjaźnie nastawione postacie niezależne.
- Kolorem **brązowym** oznaczeni zostali napotykanii przez głównych bohaterów przeciwnicy, zarówno ci, których pokonuje się na polu bitwy, jak i postacie pojawiające się jedynie w rozmowach i scenkach przerywnikowych.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały odnajdywane lub otrzymywane przedmioty.
- Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały momenty, w których gra przyznaje punkty sławy (renown).

Dodatkowo **pogrubioną czcionką** oznaczone zostały nazwy odwiedzanych miast, budynków i innych ważnych elementów rozgrywki.

Wymagania sprzętowe

Tryby gry

- Singleplayer - Tak
- Kooperacja offline (Split screen/Hot Seat) - Nie
- Kooperacja online - Nie
- Multiplayer - Nie

Nasz sprzęt

Poradnik do *The Banner Saga 2* został przygotowany w oparciu o platformę PC na poniższej konfiguracji:

- Procesor - Intel Core i5 4460
- Karta graficzna - MSI Radeon R9 270x
- Pamięć RAM - 8GB
- Pamięć karty graficznej - 2GB
- System operacyjny - Windows 10 Pro 64bit

Na powyższej konfiguracji gra *The Banner Saga 2* działała bez zarzutu. Przez całą rozgrywkę nie pojawiły się żadne spadki wydajności czy błędy graficzne.

The Banner Saga 2 - Wymagania sprzętowe

Wymagania minimalne:

1. System operacyjny: Windows XP SP3 / MAC OSX 10.7.5
2. Procesor: Intel Dual Core 2.0 Ghz lub podobny
3. Karta graficzna: Nvidia, AMD lub Intel
4. Pamięć: 2GB RAM
5. Wymagane miejsce na dysku HDD: 4 GB
6. DirectX - DirectX 9.0

Wymagania rekomendowane:

1. System operacyjny: Windows 7 / MAC OSX 10.7.5
2. Procesor: Intel Core 2 Duo lub podobny
3. Karta graficzna: Nvidia, AMD lub Intel
4. Pamięć: 4GB RAM
5. Wymagane miejsce na dysku HDD: 6 GB
6. DirectX - DirectX 9.0

Interfejs rozgrywki

Bohaterowie

Obrazek przedstawia główne okno doboru postaci przed daną walką. Numerek pierwszy informuje o tym, które postacie przypisane zostały do głównej drużyny, która ma za zadanie stawić czoło wrogom. Umieszczenie postaci jako pierwszej będzie owocowało tym, że jako pierwsza będzie miała ruch w walce. Można to oczywiście dowolnie modyfikować i ustawiać w taki sposób jaki chcesz. Numerek dwa to lista wszystkich dostępnych bohaterów, których możesz przypisać do głównej drużyny. Ikona z numerem trzecim wskazuje na poziom danej postaci, a jeśli widnieje przy niej ikona plusa, możesz ją jeszcze awansować. Numerek 4 oraz 5 to informacja na temat posiadanych przez ciebie przedmiotów. Jeżeli portret jakiejś postaci posiada przy sobie ikonę złotego pierścienia, oznacza to, że został do niej przypisany dany przedmiot. Przedmioty można w każdej chwili modyfikować oraz przypisywać innym postaciom. Ważnym elementem przy przedmiotach jest także wymagany poziom postaci. Oznacza to, że postać, która posiada poziom 5 nie będzie mogła używać przedmiotów z poziomem 6 i wyższych.