

The Ant Bully

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

The Ant Bully

autor: Marcin „Hamster” Matuszczyk

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

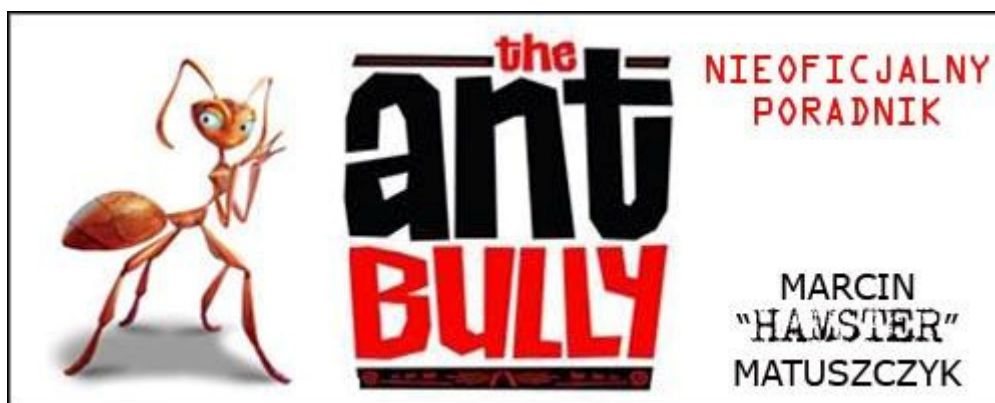
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Misje	4
Kryształy ognia	13
Collony	13
Caterpillar fields	16
Foraging fields	21
Cactus Garden	24
Grassy jungle	29
Grassy jungle east	32
Broken glass garden	33
Spider's Lair	36
The Pond	38
The Ant Mount	39
Living room	40

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

The Ant Bully to gra zrobiona na podstawie filmu pod tym samym tytułem (polski tytuł to: *Po rozum do mrówek*). Jest to adaptacja książki Johna Nickle'a, opowiadająca o chłopcu, który przez swoją nierozsądną zabawę w niszczenie mrowiska, zostaje pomniejszony do bardzo małych rozmiarów przez mrówczego szamana. Dzieciak może powrócić do poprzedniego stanu, gdy zbiera 100 złotych kryształów i pomoże innym mrówkom. Lucas, tak na imię główny bohater, uzyskał również mrówcze zdolności, takie jak wspinanie się czy też przywołanie telepatycznie innych mrówek do współpracy. Życzę miłej zabawy.

Marcin „Hamster” Matuszczyk

Kilka uwag na początek

Aby przejść grę na 100%, musisz ukończyć 18 misji na złoto i zebrać 100 ognistych kryształów. Lepiej zbierać je pod koniec gry, ponieważ wtedy wszystkie umiejętności są odblokowane. Dla ułatwienia zbieranie kryształów opisałem osobno. Za wykonane zadanie dostaniesz złoty, srebrny lub brązowy medal, odpowiednio do liczby straconych żyć na poziomie. Po każdej misji zostaniesz przeniesiony do kolonii. Zielone punkty na mapie to mrówki, które dadzą Ci kolejne zadania.

Misje

1. Catching Pupas!

Grę rozpoczynasz w sercu mrowiska. Twoim zadaniem jest wrzucić 4 różowe pulsujące kule do jednej z dziur, które są na środku komnaty. Podejdź do kuli i wciśnij przycisk akcji, aby podnieść kulę. Przy dziurach naciśnij przycisk rzutu. Kule są zaznaczone na mapce szarym kolorem. Po robocie zabij robaki znalezionej kijem.



2. Unwanted Guests!

W tej misji należy uśmiercić 20 zielonych larw. Masz na to 2 i pół minuty. Aby przejść do następnej strefy, przesunij jeden z kamieni.



3. Critter Attack!

Musisz chronić duże larwy przed niebieskimi robakami. Przyczepiają się one do nóg. Możesz je zabijać również, gdy swobodnie biegają. Jeśli przyczepią się do ciebie, poturlaj się po ziemi, a się ich pozbędziesz. Od teraz posiadasz umiejętność wspinania. Podejdź do zielonych znaków i wciśnij przycisk akcji. Na wspinanie się masz ograniczony czas. Rozbij krople i zabierz pierwszą część broni. Następnie podnieś liść i przeleć na małą wyspę. Przejdź na drugi brzeg. Wejdź po drzewie. Użyj liścia, by przelecieć nad przepaścią. Zabierz kolejną część i wspinaj się na szczyt po zielonym drzewie. Uważaj na półki, bo szybko się zapadają. Zabierz przedmiot. Znowu użyj liścia, aby dostać się na następny pień i zabrać ostatnią część broni. Od teraz możesz używać pistoletu do unieruchamiania przeciwników.



4. Foraging In the Wild!

Twoje zadanie to zebrać 5 ciasteczek i dostarczenie ich na początek poziomu. Uważaj na skorpiony ponieważ mogą ci je ukraść. Pierwsze jest na prawo od startu na półce. Unoszące się okręgi to miejsca, gdzie możesz telepatycznie przywołać mrówki do pomocy. Drugie ciastko jest w małej jaskini. Aby się tam dostać, musisz przejść nad małą kałużą. Z powrotem przejdź po wąskiej półce, ponieważ nie możesz przywołać mrówek. Trzecie jest na półce skalnej nad pajęczyną. Następne ciastko leży na wysokim pniu po prawej stronie. Ostatnie jest naprzeciw poprzedniego. Użyj katapulty mrówek aby się tam dostać.



5. Relay Race!

Cel to wygranie wyścigu. Biegnij cały czas za strzałkami i omijaj przeszkody. Gdy zobaczysz punkty telepatii, użyj ich, ponieważ bez pomocy mrówek nie ukończysz wyścigu.



6. The dart Bow!

Musisz znaleźć 3 części kuszy. Pierwsza część jest za skałami obok pajęczyny. Aby zdobyć następny przedmiot, przejdź po palach wbitych w wodę. Teraz wróć na drugi brzeg kałuży. Pojawił się tam nowy liść. Przeleć nim na skałę, następnie zwołaj mrówki i przedostań się na doniczkę. Dalej postępuj jak wyżej. Na ostatniej skale znajdziesz brakującą część.



7. Lost Ants!

Twoim zadaniem jest znalezienie 6 małych mrówek i dostarczenie ich do początku poziomu. Pierwsza jest zaraz na początku na lewej dróżce. Druga jest na przewróconym samochodzie. Wejdź pod górkę na lewo od startu i przywołaj mrówki do katapulty na auto. Teraz przejdź przez rzekę i wejdź po kwiatkach na szczyt. Przejdź po patyczkach i skreć w prawo. We wnęce leży kolejna mrówka. Po dostarczeniu zostaniesz przeniesiony do Grassy jungle east, gdzie czekają 3 mrówki na eskortę. Skreć zaraz na początku w prawą ścieżkę. Na jej końcu czeka mrówcze dziecko. W środkowym korytarzu zrób to samo, tylko przejdź po ścianie na drugą skałę. Skrecając w lewą ścieżkę dojdiesz do wysokiej skały, na którą możesz wejść za pomocą mrówczej drabiny. Stamtąd użyj liścia, by przedostać się na kamień poniżej z ostatnią mrówką.



8. Seed bomb!

Misja polega na znalezieniu 4 części do nowej broni. Skreć w prawo na ścięte drzewa i przejdź nad wodą. Zejdź na dół. Pierwsza część jest pod rośliną z czerwonymi liśćmi. Idź dalej jedyną drogą, przejdź po moście i wspinaj się na wysoki kamień. Zabierz stamtąd kolejną część. Następnie przeleć na pieńek na wprost, tam zwołaj most i zabierz następnny element broni. Z pomocą mrówek przedostań się na ostatni pieńek, odsuń kamienie i zabierz przedmiot.

